

## 1.1.8. GÜVENLİ SINIF



### KAZANIMLAR



SÜRE: 40 dakika

BT.2.D1.3 Bilgisayar ve bileşenlerini kullanırken uyulması gereken güvenlik kurallarını açıklar.

*Donanımın güvenli kullanımı ve temiz tutulması için gerekli önlemlerden bahsedilir. Sınıfla birlikte laboratuvar kullanımı kuralları belirlenebilir.*



### ANAHTAR KELİMELE

Teknoloji kullanımı, güvenlik, temizlik



### MATERYALLER

1.1.8. Güvenli Sınıf etkinlik kâğıdı



### UYGULAMA ÖNCESİ NOTLAR

Ders öncesinde her öğrencide 1.1.8. Güvenli Sınıf etkinlik kâğıdının bulunduğundan emin olunuz.

### UYGULAMA

Öğrencilerinize aşağıdaki soruları sorarak derse başlayınız:

*Bilgisayar kullanımları bir sınıfta veya evde güvenliğinizi tehlikeye atacak durumlar ortaya çıkabilir mi?*

*Bu tür durumların ortaya çıkmasını önlemek için ne gibi tedbirler almamız gerekir?*

Öğrencilerden gelen yanıtları tartışınız. Daha sonra öğrencilere 1.1.8. Güvenli Sınıf etkinlik kâğıdını incelemelerini söyleyiniz ve 1.1.8. Güvenli Sınıf etkinlik kâğıdının başında yer alan yönergeyi okuyunuz.

*Aşağıdaki görselde yer alan tehlike oluşturabilecek davranışları bulunuz ve çember içine alınız.*

Öğrencilere çalışmayı tamamlamaları için yeterli süreyi veriniz. Sürenin sonunda öğrencilere söz hakkı vererek onların etkinlik kâğıdındaki görselde bulunan yanlışları söylemelerine imkân tanıyınız. Görselde bulunan yanlışlar şu şekildedir:

- Prize dokunmaya çalışan öğrenci.
- Bilgisayar başında çay, kahve, meyve suyu vb. sıvı tüketen öğrenci.
- Bilgisayar başında yiyecek tüketen öğrenci.
- Fareyi telefon gibi kullanıp arkadaşına şaka yapan öğrenci.
- Sınıf zemininde çöp bulunması.
- Tableti sert ve zarar verecek şekilde kullanmak.

## 1.1.8. GÜVENLİ SINIF

- Klavyeye vurmak.
- Sınıf zemininde boşta duran bilgisayar kabloları.

Bu davranışların yapılması halinde ne gibi sonuçların ortaya çıkabileceğini aşağıdaki örnekler doğrultusunda öğrencilerinizle tartışınız:

- Prizlere dokunursak elektrik çarpabilir.
- Bilgisayar başında sıvı tükettiğimizde bu sıvı bilgisayara dökülebilir ve bilgisayarı bozabilir.
- Bilgisayar başında yiyecek tükettiğimizde bu yiyeceklerden dökülen kırıntılar klavye, fare gibi donanım birimlerinin bozulmasına neden olabilir.
- Bilgisayarın parçalarını oyuncak olarak kullandığımızda bu parçalar bozulabilir.
- Yerlerdeki çöpler bizi rahatsız edebilir, çöplerden dolayı mikroplar çoğalabilir.
- Tableti sert ve zarar verecek şekilde kullandıysak tabletin bozulmasına neden olabiliriz.
- Klavyeye vurursak klavyenin bozulmasına neden olabiliriz.
- Sınıf zemininde boşta duran bilgisayar kabloları ayağımıza takılarak düşmemize neden olabilir.

Tartışmayı tamamladıktan sonra öğrencilerinizle birlikte sınıf içerisindeki yanlış davranışları ve bu davranışların olası sonuçlarını göz önünde bulundurarak sınıf kurallarını belirleyiniz.



### BUGÜN NE ÖĞRENDİK?

Öğrencilerinizle belirlediğiniz sınıf kurallarını yazınız ve sınıf panosuna asarak dersi tamamlayınız.