

## 1.1.4. KLAVYE VE FARE



### KAZANIMLAR



SÜRE: 40 dakika

BT.1.D1.4 Çoklu ortam kaynaklarını öğrenme amaçlı kullanır.

*Eğitsel oyunlar kullanılarak mantık yürütme, problem çözme gibi düşünme becerileri desteklenebilir.*



### ANAHTAR KELİMELE

Klavye, yön tuşları



### MATERYALLER

1.1.4. Klavye Yön Tuşları kartları



### YENİ KAVRAMLAR

**Klavye:** Parmaklarla hareket ettirilen piyano, org vb. çalgılarda veya yazı ve hesap makinelerinde değişmez bir eksen çevresinde inip kalkabilen, istenilen işe göre düzenlenmiş tuş sıralarının bütününe denir.



### UYGULAMA ÖNCESİ NOTLAR

Ders öncesinde 1.1.4. Yön Tuşları kartlarını hazır hale getiriniz.

Dilerseniz dersteki oyunu okul bahçesinde ya da boş bir alanda oynayabilirsiniz.

### UYGULAMA

Öğrencilere bu derste klavyeyenin ne işe yaradığını ve klavyedeki bazı tuşları öğreneceklerini söyleyerek derse başlayınız.

Öğrencilere daha önce kimlerin klavye gördüğünü, klavyede hangi tuşların bulunduğunu, klavyenin görevinin ne olduğunu sorunuz. Yanıtları dinledikten sonra bilgisayar ve tablet gibi dijital araçları kullanırken bastığımız tuşun ekranda görüneceği yeri belirlemek için klavyedeki yön tuşlarının kullanıldığını söyleyiniz.

Sınıfınızda varsa bilgisayara ait klavyeyi öğrencilere gösteriniz. Öğrencilerinizin klavyenin tuşlarına dokunmalarına izin veriniz. Bir süre sonra öğrencilere bir oyun oynayacaklarını ve bu oyunda klavyede yer alan yön tuşlarının görevlerini öğreneceklerini söyleyiniz.

Daha sonra 1.1.4. Yön Tuşları kartlarını incelemelerini isteyiniz. Yön tuşlarının görevlerini öğrencilere açıklayınız.

Bir metin dosyasında veya bilgisayar ekranındaki ikonlar arasında geçiş yapmak istediğimizde yön tuşlarından yararlarız. Klavye üzerinde yer alan bu tuşlar 4 tanedir:

► : Sağ yön tuşu

◄ : Sol yön tuşu

▲ : Yukarı yön tuşu

▼ : Aşağı yön tuşu

## 1.1.4. KLAVYE VE FARE

Şimdi sizinle bu tuşları kullanarak bir oyun oynayacağız. Bu oyun deve cüce oyununa oldukça benziyor. Bu oyunda sizler yürürken ben yön tuşlarını göstereceğim. Sizler yürüdüğünüz yönü, gösterdiğim yön tuşuna göre değiştireceksiniz. Sağ yön tuşunu gösterdiğimde sağa, sol yön tuşunu gösterdiğimde ise sola doğru yürüyeceksiniz. Yukarı yön tuşunu gösterdiğimde zıplayacak, aşağı yön tuşunu gösterdiğimde ise bulunduğunuz yere çömeleceksiniz. Eğer verdiğim yönergeyi uygulamakta geç kalırsanız oyunun dışına çıkacak ve gözlemci olacaksınız.

Öğrencilerin oyunu verdiğiniz yönergeler doğrultusunda bir süre oynamasını sağlayınız. Oyun dışı kalan öğrencilerin sizinle birlikte gözlemci olmasını sağlayabilirsiniz.

### Öğretmene not:

Dilerseniz öğrencilerle birlikte her yön tuşuna bir ses belirleyebilirsiniz. Bu sesi duyan ve kâğıttaki tuşu gören öğrenci gerekli hareketi yapabilir. Ayrıca öğrenciler kendilerinde olan yön tuşlarını keserek de daha küçük gruplarda bu oyunu oynayabilirler.



### BUGÜN NE ÖĞRENDİK?

Öğrencilerinize klavye ve yön tuşlarının görevini hatırlatarak dersi sonlandırınız.