

1.2.14. UZAY GEZİSİ



KAZANIMLAR



SÜRE: 40 dakika

BT.5.D1.6. Bilgisayarların komutlarla çalıştığını fark eder.
Bilgisayara komutların doğru sırada verilmesi gerektiği açıklar.



ANAHTAR KELİMELER

Komut



MATERYALLER

1.2.14. Uzay Gezisi etkinlik kâğıdı



YENİ KAVRAMLAR

Komut: Bilgisayara, yürütülecek temel bir eylemi bildiren sayısal bilgiye denir.



UYGULAMA ÖNCESİ NOTLAR

1.2.14.Uzay Gezisi etkinlik kâğıdının her öğrencide bulunduğundan emin olunuz.

UYGULAMA

Öğrencilere, bilgisayarların çalışma mantığı ile ilgili olarak daha önce öğrendiklerini hatırlatmak amacıyla şu açıklamayı yapınız.

Bilgisayarlar bizim gibi düşünemez. Sadece kendilerine söylendiği kadarını yerine getirirler. Bilgisayarlara verdiğimiz emirlere 'komut' dediğini öğrenmiştik. Komutlar; yazı, işaret veya sayılardan oluşabilir. Bugünkü dersimizde bu konu ile ilgili bir çalışma yapacağız.

Öğrencilerden 1.2.14. Uzay Gezisi etkinlik kâğıdını incelemelerini isteyiniz. Etkinlik kâğıdında gördükleri uzay mekiğinin bir bilgisayar tarafından kontrol edildiğini ve bu bilgisayarın sizden komut beklediğini söyleyerek etkinlik kâğıdının başındaki yönergeyi okuyunuz.

Aşağıdaki görselde yer alan uzay mekiği, yakıt almak için Dünya'ya ulaşmak istemektedir. Uzay mekiğinin Dünya'ya ulaşabilmesi için ilerlemesi gereken rotayı boş kutuların içine ok çizerek gösteriniz.

Öğrencilere etkinliği tamamlamaları için yeterli süre veriniz. Öğrenciler etkinliği tamamladıktan sonra aşağıdaki açıklamayı yapınız:

Uzay mekiği, robot, sürücüsüz arabalar gibi pek çok elektronik ürün ashnda bilgisayarlar tarafından kontrol edilmektedir. Bu nedenle onların çalışma sistemi de bilgisayarlar gibidir, yani onlar da ashnda komutlarla hareket ederler.

Konu ile ilgili söz almak isteyen öğrencilere söz veriniz.



BUGÜN NE ÖĞRENDİK?

Öğrencilere, komutların bilgisayarlar ile iletişim kurmamızın temel yolu olduğunu komutların sırası doğru verilmezse işlemlerin hatalı olabileceğini hatırlatarak dersi sonlandırınız.