

2.2.14. HATASIZ ALGORİTMA



KAZANIMLAR



SÜRE: 40 dakika

BT.5.D2.10. Yazdığı algoritmayı test eder.



ANAHTAR KELİMELER

Algoritma, test etme



MATERYALLER

2.2.14. Labirentten Çıkış etkinlik kâğıdı



UYGULAMA ÖNCESİ NOTLAR

Ders öncesinde 2.2.14. Labirentten Çıkış etkinlik kâğıdının her öğrencide hazır bulunduğundan emin olunuz.

UYGULAMA

Dersin girişinde aşağıdaki açıklamayı yapınız:

Seyahat etmek, yemek yemek, alışveriş yapmak gibi günlük işlerimizin tamam için farkında olmasak da bir algoritma geliştirir ve bu algoritmayı uygularız. Algoritmaların istenilen sonucu verebilmesi için hatasız bir şekilde uygulanması gerekir. Bir algoritmamın hatasız olabilmesi için test edilmesi ve varsa algoritmadaki hataların düzeltilmesi gerekir. Bugün sizinle önce bir algoritma yazacağız. Daha sonra ise bu algoritmayı test ederek varsa hataların düzelteceğiz.

Daha sonra öğrencilerinizden 2.2.14. Labirentten Çıkış etkinlik kâğıdını incelemelerini isteyiniz. Yönerge doğrultusunda etkinliği tamamlamaları için süre veriniz. Algoritması sonuca ulaşmayan öğrencilerinizi hataları düzelterek yeniden algoritma yazmaları ve yazdıkları bu yeni algoritmayı da test etmeleri konusunda uyarınız.

Tüm öğrenciler etkinliği tamamladıktan sonra doğru algoritmayı öğrencilerinizle paylaşınız.



BUGÜN NE ÖĞRENDİK?

Öğrencilerinize kendi yazdıkları bir algoritmayı nasıl test edeceklerini öğrendiklerini söyleyerek dersi sonlandırınız.