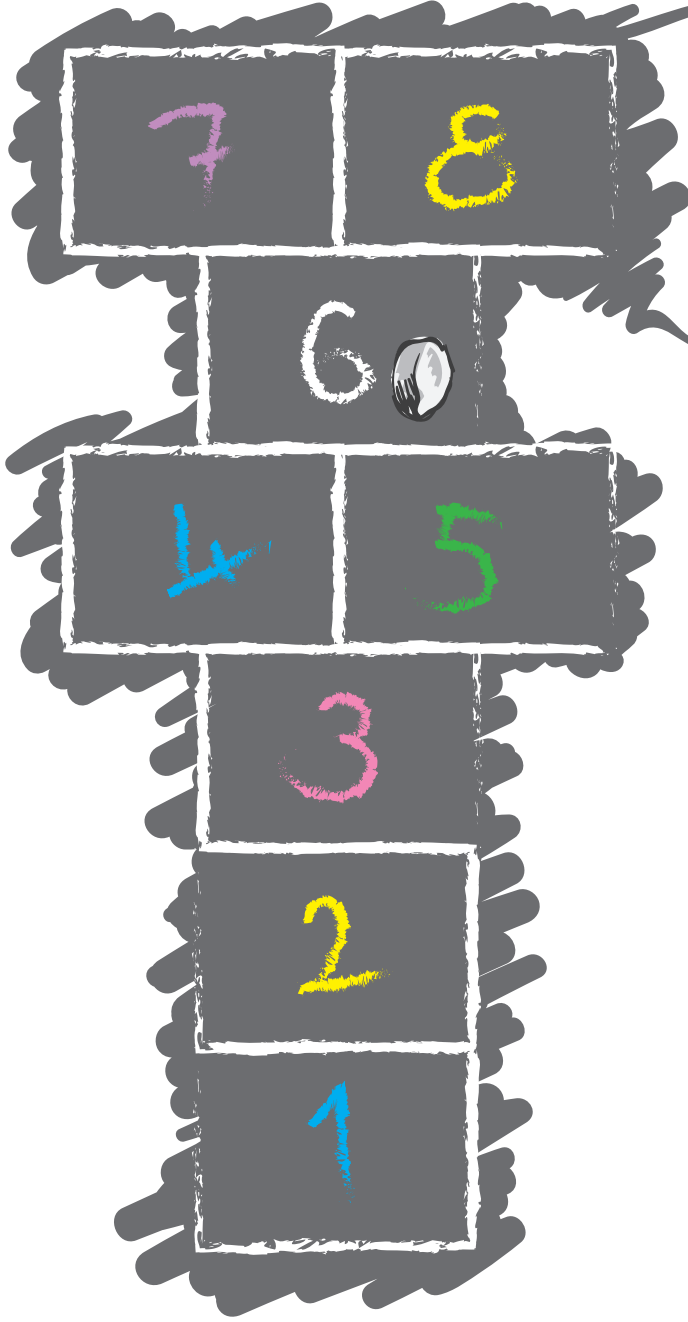
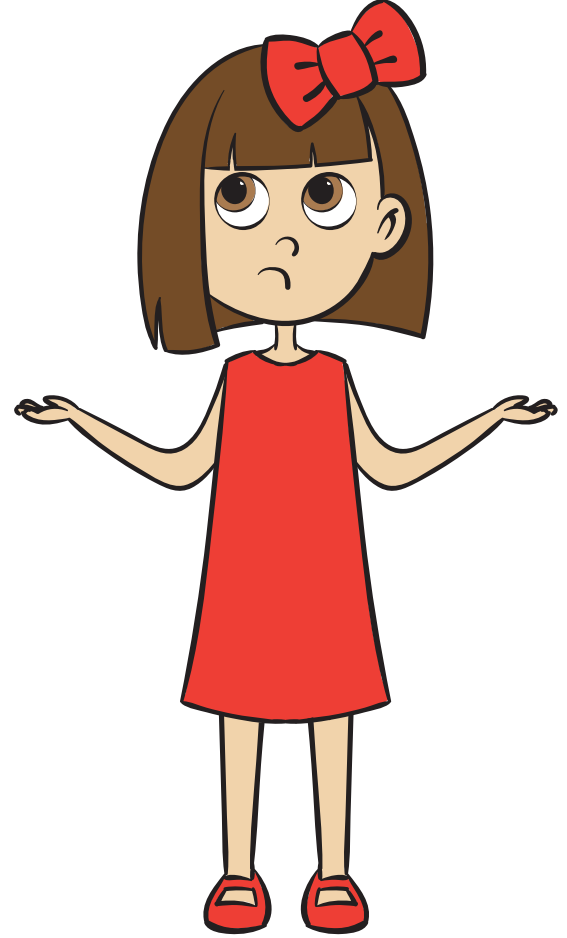


# ADIM ADIM SEKSEK OYUNU



Ela daha önce hiç seksek oyunu oynamamıştır. Elindeki taşı atar ve taş 1 numaralı alana düşer. Ela'nın seksek oynayabilmesi için aşağıdaki boşluklara seksek oyununun algoritmasını yazınız ve Ela'ya oyun sırasında çizgilere basmaması gerektiğini hatırlatınız.

Not: Bir kare, bir birim kabul edilmektedir.



- |  |                 |                 |
|--|-----------------|-----------------|
| 1. Adım: <u>Başla.</u>                     | 7. Adım: _____  | 13. Adım: _____ |
| 2. Adım: <u>Tek ayağını kaldır.</u>        | 8. Adım: _____  | 14. Adım: _____ |
| 3. Adım: <u>Öne doğru bir birim zipla.</u> | 9. Adım: _____  | 15. Adım: _____ |
| 4. Adım: _____                             | 10. Adım: _____ | 16. Adım: _____ |
| 5. Adım: _____                             | 11. Adım: _____ | 17. Adım: _____ |
| 6. Adım: _____                             | 12. Adım: _____ | 18. Adım: _____ |