

## 3.2.7. SONUCU TAHMİN ET



### KAZANIMLAR



SÜRE: 40 dakika

BT.5.D3.5. Verilen bir algoritma için mantıksal çıkarım yaparak sonucu tahmin eder.



### ANAHTAR KELİMELER

Algoritma sonucu, tahmin



### MATERYALLER

3.2.7. Sonucu Tahmin Et etkinlik kâğıdı



### UYGULAMA ÖNCESİ NOTLAR

Her öğrencide 3.2.7. Sonucu Tahmin Et etkinlik kâğıdının bulunduğundan emin olunuz.

### UYGULAMA

Öğrencilere aşağıdaki açıklamayı yaparak derse başlayınız:

*Bir önceki derste, belli bir problemin çözüme ulaşmasını sağlayan algoritmaların sonuçlarını tahmin etmenin mümkün olup olmayacağı hakkında konuşmuştuk. Bugün de farklı bir etkinlik üzerinden bu konuyu tartışacağız.*

Daha sonra 3.2.7. Sonucu Tahmin Et etkinlik kâğıdını öğrencilere dağıtınız. Öğrencilerinizden etkinlik kâğıdını incelemelerini isteyiniz. Öğrencilerinize etkinlik kâğıdını tamamlamaları için süre veriniz.

Sürenin sonunda öğrencilerinizden yanıtları alınız. Öğrencilerden gelen yanıtları sınıf içerisinde tartışınız. Daha sonra doğru yanıt öğrencilerinizle paylaşınız.

**Yanıt:** Nil ve Aslı oyun hareketlerini tamamladıklarında aynı karede olacaklardır.



### BUGÜN NE ÖĞRENDİK?

Kuralları önceden belirlenmiş bir düzende doğru sıralama yapmayı ve bir algoritmanın sonucunu tahmin etmeyi öğrendiğinizi belirterek dersi tamamlayınız.