

4.2.16. FLAPPY KOD İLE OYUNUMU KODLUYORUM - 2



KAZANIMLAR



SÜRE: 40 dakika

BTBT.5.D4.13. Tasarladığı oyunun programını oluşturur.
Oyun tasarımı ve geliştirme süreçleri grup olarak yapılabilir.



ANAHTAR KELİMELER

Oyun, tasarım, program



MATERYALLER

www.code.org çevrim içi platformu



UYGULAMA ÖNCESİ NOTLAR

Code.org platformu çevrim içi kullanım gerektirdiğinden sınıfta bulunan etkileşimli tahta veya bilgisayarda İnternet bağlantısı bulunduğundan emin olunuz. Ders içerisinde kullanılacak olan aşağıdaki bağlantıları kontrol ediniz:

<https://code.org/>

<https://studio.code.org/flappy/10>

UYGULAMA

Flappy Kod bölümünün 10. seviye sayfasını açarak öğrencilere oyunlarını geliştirmeye devam etmeleri için süre veriniz.

Programlamayı tamamlayan gönüllü öğrencilerden oyunlarını etkileşimli tahtada tanıtımalarını isteyebilirsiniz.

Öğretmene not:

Aşağıda örnek bir oyunun kodları verilmiştir. Etkileşimli tahtada bu kodları kullanarak bir oyun üretebilirsiniz.

4.2.16. FLAPPY KOD İLE OYUNUMU KODLUYORUM - 2



Bölüm sonunda öğrencilere, linki kopyalayarak oyunlarını arkadaşları ile paylaşabileceklerini hatırlatabilirsiniz.



BUGÜN NE ÖĞRENDİK?

Öğrencilere Code.org platformunda yer alan “Flappy Kod” bölümü ile kendi oyunlarını geliştirdiklerini söyleyerek dersi sonlandırınız.