

4.2.10. HATALARI BULUYORUM



KAZANIMLAR



SÜRE: 40 dakika

- BT.5.D4.9. Hazırladığı algoritmada hataları ayıklar.
- BT.5.D4.10. Oluşturduğu programı test eder.
- BT.5.D4.11. Oluşturduğu programın hatalarını düzeltir.



ANAHTAR KELİMELER

Hata ayıklama



MATERYALLER

www.code.org çevrim içi platformu



YENİ KAVRAMLAR

Hata ayıklama: Bir bilgisayar programında ya da elektronik donanımda hataları bulmanın, kusurları düzeltmenin ve bütün bunların sayılarını en aza indirmenin yoludur.



UYGULAMA ÖNCESİ NOTLAR

Code.org platformu çevrim içi kullanım gerektirdiğinden sınıfta bulunan etkileşimli tahta veya bilgisayarda İnternet bağlantısı bulunduğundan emin olunuz. Ders içerisinde kullanılacak olan aşağıdaki bağlantıları kontrol ediniz:

<https://code.org/>

<https://studio.code.org/s/course3/stage/14/puzzle/1>

<https://studio.code.org/s/course3/stage/14/puzzle/3>

UYGULAMA

Dersin başında öğrencilere, birkaç ders boyunca yaptığımız gibi Code.org platformu üzerinde çalışacağımızın bilgisini verdikten sonra aşağıdaki açıklamayı yapınız:

Daha önceki derslerimizde code.org üzerinde çeşitli görevler için kod yazmıştık. Bundan sonraki birkaç dersimizde ise kodları yazılmış bölümlerle karşılaşacağız. Ancak bu kodlarda çeşitli hatalar olacak. Bizden beklenen, bu hataları bularak düzeltmemiz. Haydi başlayalım!

Açıklamanın ardından Code.org platformunda aşağıda bilgileri verilen bölüme gidiniz ve öğrencilerden burada yer alan görevi incelemelerini isteyiniz:

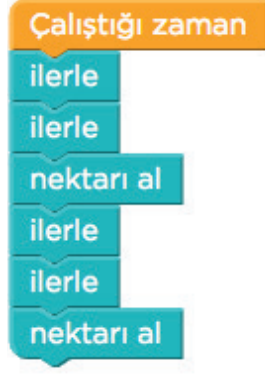
KURS	DERS	BÖLÜM	SEVİYE
3	14	ARI: AYIKLAMA	1

Bağlantı adresi: <https://studio.code.org/s/course3/stage/14/puzzle/1>

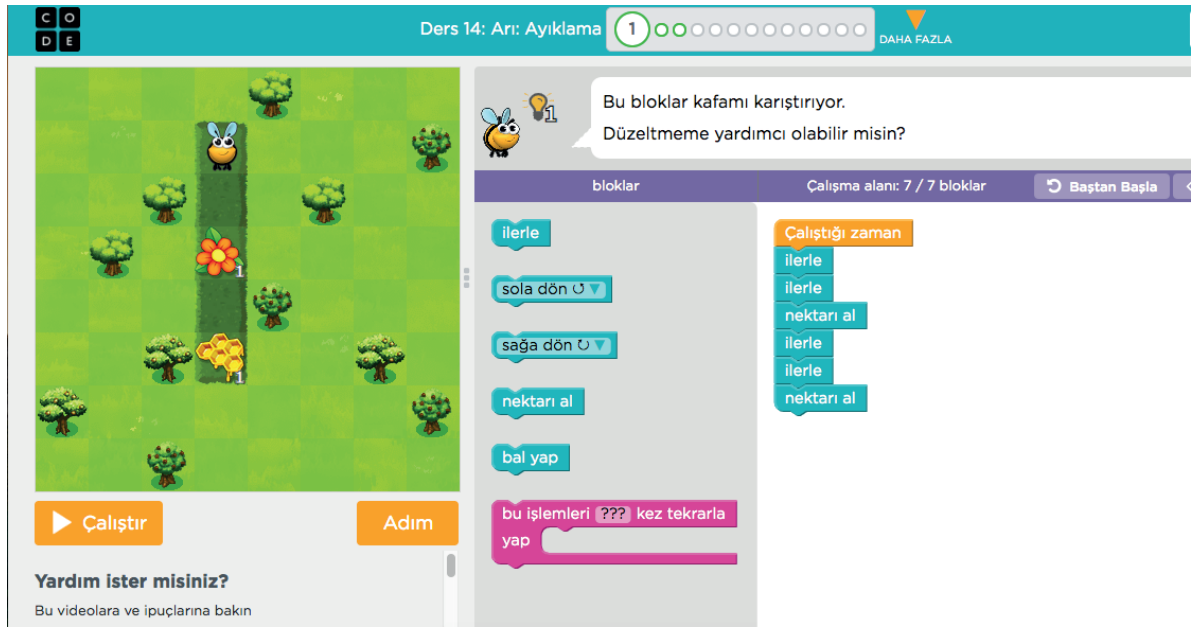
4.2.10. HATALARI BULUYORUM

Daha sonra öğrencilere aşağıdaki açıklamayı yapınız:

Gördüğünüz gibi çalışma alanına kodlar yazılmış. Ancak çalıştırdığımızda programın hata verdiğini görüyoruz. İsterseniz çalışma alanında bulunan kod bloklarına geçmeden önce arının yapması gereken işlemlerin algoritmasını yazalım, daha sonra bize verilmiş olan kod blokları ile karşılaştıralım;



1. Başla
2. İlerle
3. İlerle
4. Nektar al
5. İlerle
6. İlerle
7. Bal yap
8. Bitir.



Hatanın nerede olduğunu görebildiniz mi?



Öğretmene not:

Hata en sonda yer alan "nektar al" kod bloğundadır. Arı peteğe geldiği için "nektar al" yerine "bal yap" kod bloğu kullanılırsa hata düzelecektir.

4.2.10. HATALARI BULUYORUM

Çözümün ardından aşağıda bilgileri verilen sayfayı açınız:

KURS	DERS	BÖLÜM	SEVİYE
3	14	ARİ: AYIKLAMA	3

Bağlantı adresi: <https://studio.code.org/s/course3/stage/14/puzzle/3>

Ders 14: Arı: Ayıklama 3 DAHA FAZLA

Hataları bul ve düzelt.

bloklar Çalışma alanı: 7 / 7 bloklar Baştan Başla

ilerle
sola dön
sağa dön
nektarı al
bal yap
bu işlemleri ??? kez tekrarla yap

Çalıştığı zaman
bu işlemleri 4 kez tekrarla yap
ilerle
nektarı al
bu işlemleri 4 kez tekrarla yap
ilerle
bal yap

Çalıştır Adım

Daha sonra öğrencilere aşağıdaki açıklamayı yapınız:

Bu bölümde arı biraz daha fazla işlem gerçekleştiriyor. Arının nektarları alıp bal yapması için gereken kodlar yazılmış. Ancak bu kodlarda bir hata var. Hatayı bularak düzeltebilir misiniz?

Unutmayın! Program çalıştırdığımızda arının hareketleri ile birlikte kodları da dikkatle incerseniz hatayı bulmanız kolaylaşacaktır.

Çalıştığı zaman
bu işlemleri 3 kez tekrarla yap
ilerle
nektarı al
bu işlemleri 3 kez tekrarla yap
ilerle
bal yap

Öğretmene not:

Hata ikinci tekrar bloğunda 4 kez tekrarla yazılmasıdır. Tekrar eden 3 işlem var. 4 yerine 3 kez tekrarla yazılırsa hata düzelecektir.

Dersin sonunda öğrencilerle hataları bulmak için hangi noktalara dikkat etmeleri gerektiği konusunda fikir alışverişinde bulunabilirsiniz.

BUGÜN NE ÖĞRENDİK?

Öğrencilere bir programdaki hataları bularak düzeltmek için izlenmesi gereken adımları öğrendiklerini söyleyerek dersi sonlandırınız.