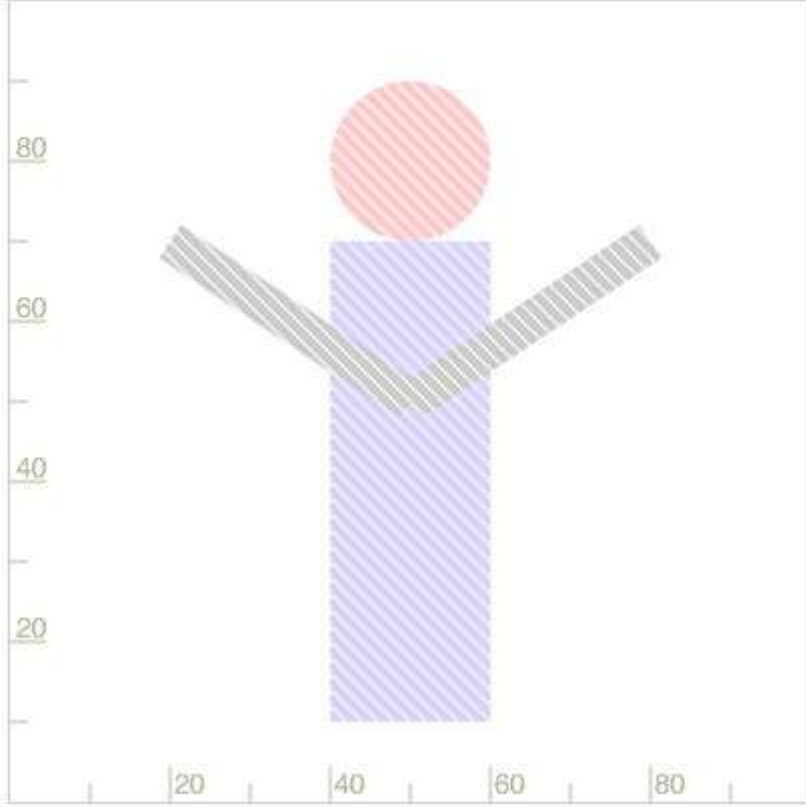


BLOCKLY OYUNLAR

FİLM 1-2



Film
Renk
Matematik

Blockly Oyunlar Film bölümünün ilk seviyesinde bilgisayar ekranında bize verilmiş olan şekilleri bloklar yardımı ile oluşturmamız isteniyor.

Bu işlemi yapabilmek için “Film”

“Renk”

“Matematik”

başlıklarının altında yer alan blokları kullanacağız.

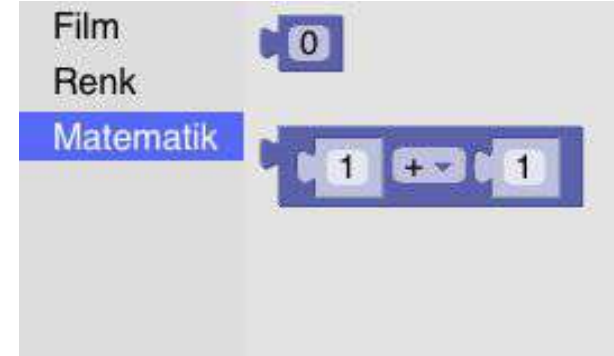
“Film” başlığının altında yer alan bloklar, şekilleri, şekillerin boyutlarını ve konumlarını belirlememize yardımcı olur.



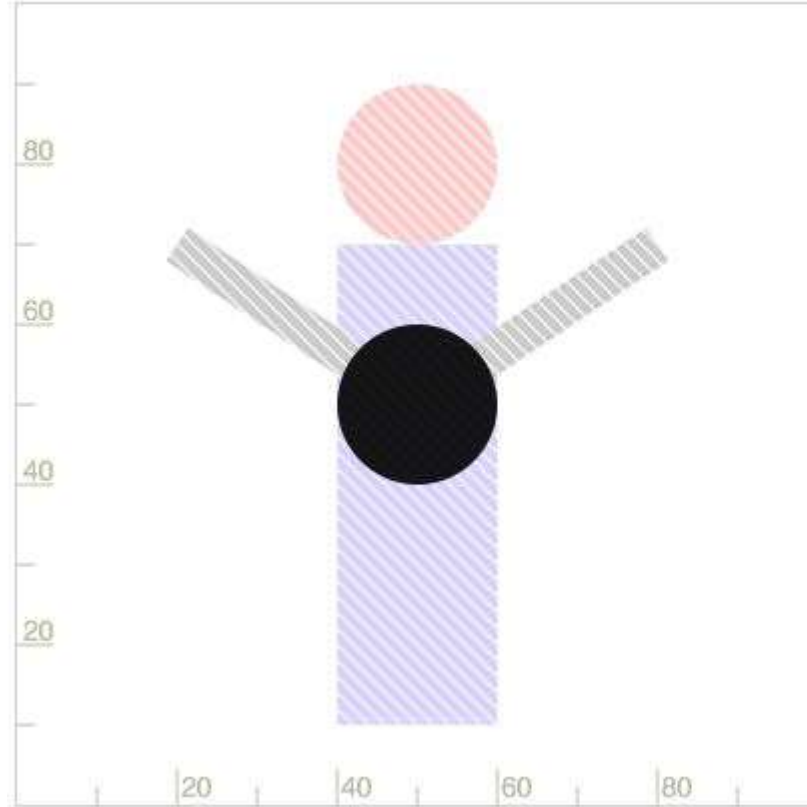
“Renk” başlığının altında yer alan bloklar ise genelde şekil bloklarının üstüne gelir ve şeklin rengini ayarlamamızı sağlar.



“Matematik” başlığının altında yer alan bloklar bir bloğa yatay olarak bağlanarak kullanılır.

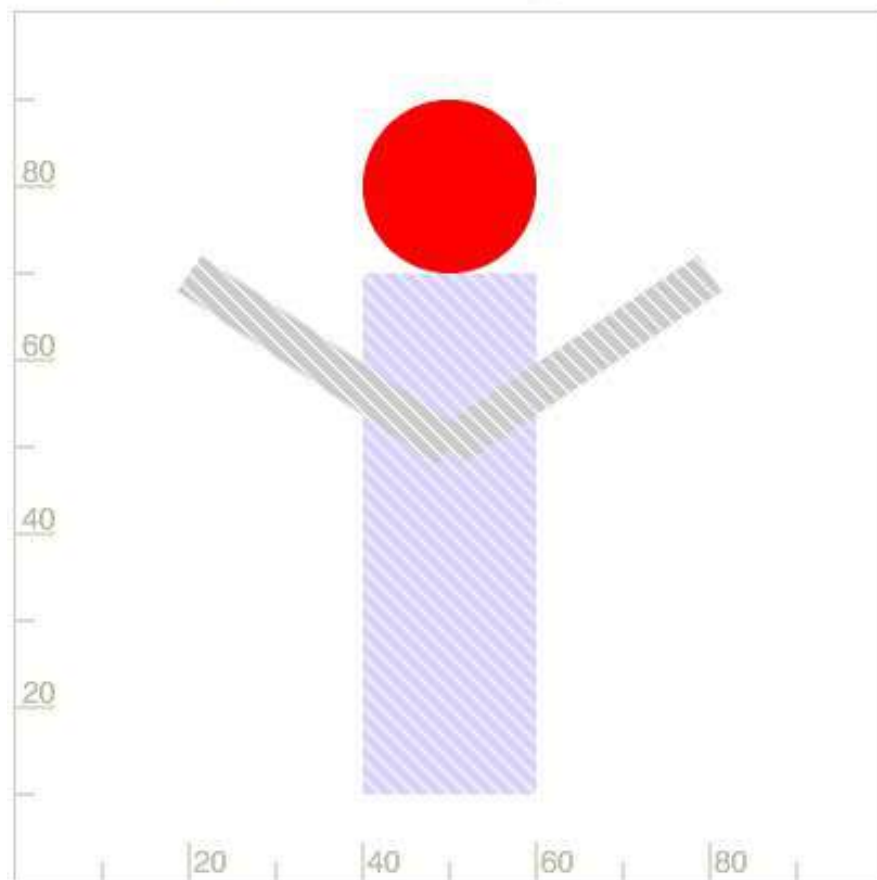


“Film” başlığının altından daireyi seçtiğimizde şöyle bir şekille karşılaşırız. Haydi düzenleyelim.

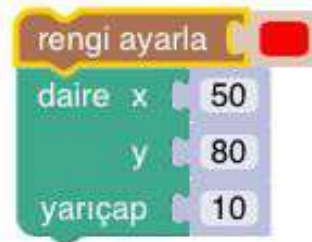


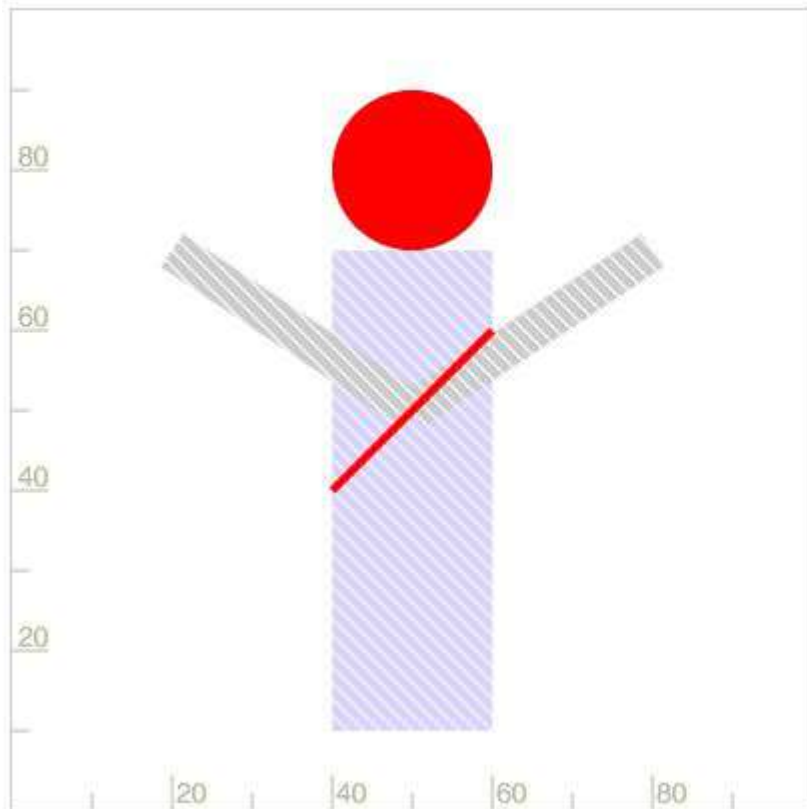
Film
Renk
Matematik

daire x	50
y	50
yarıçap	10



Film
Renk
Matematik





Film

Renk

Matematik

rengi ayarla



daire x

50

y

80

yarıçap

10

çizgi başlangıç x

40

başlangıç y

40

bitiş x

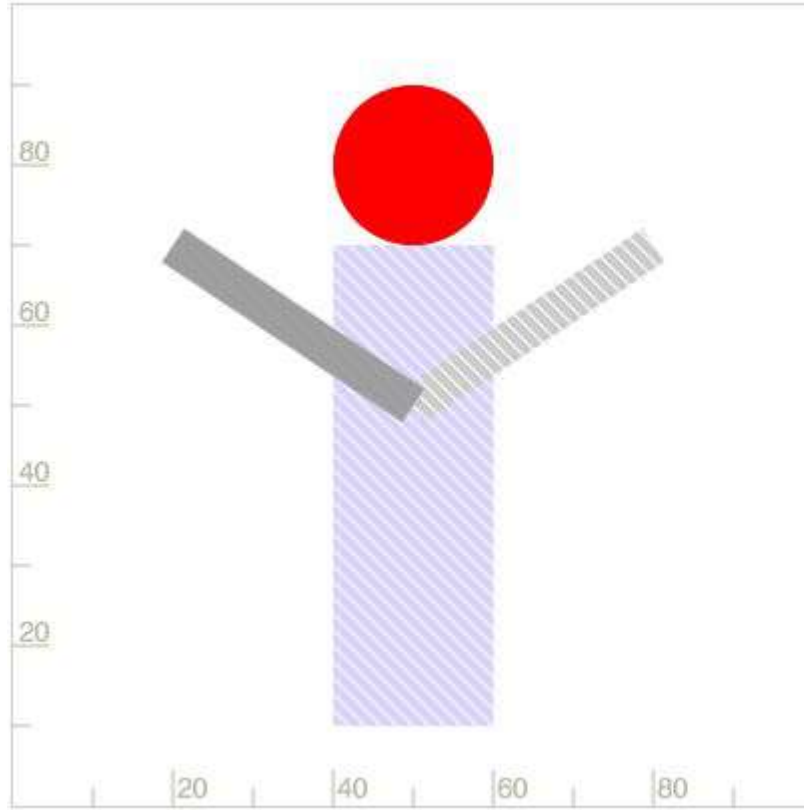
60

bitiş y


60

genişlik

1




Film
Renk
Matematik

rengi ayarla 

daire x 50

y 80

yarıçap 10

rengi ayarla 

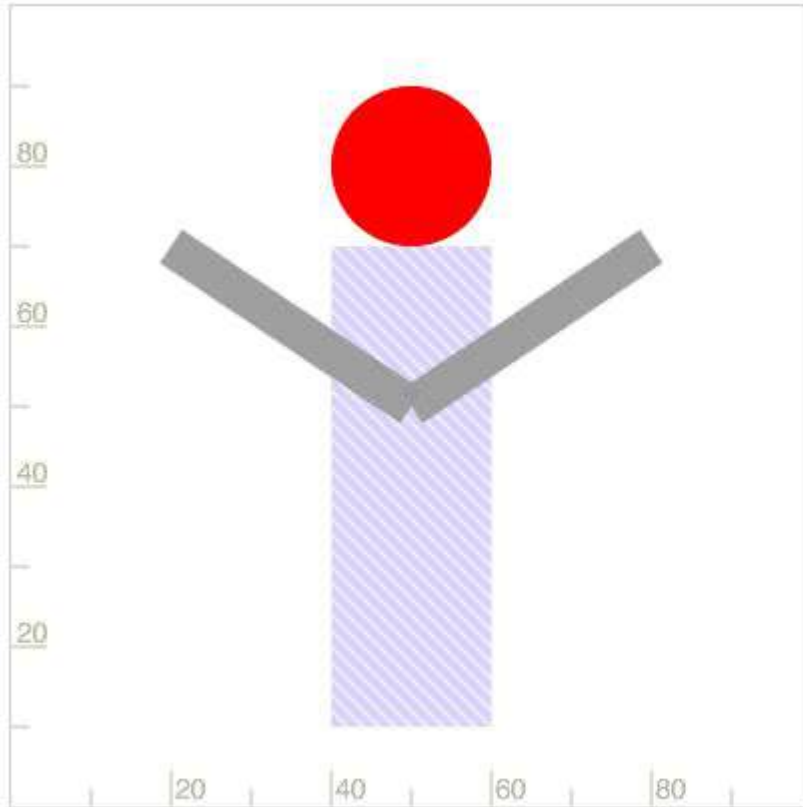
çizgi başlangıç x 50

başlangıç y 50

bitiş x 20

bitiş y 70

genişlik 5



Film

Renk

Matematik

rengi ayarla



daire x

50

y

80

yarıçap

10

rengi ayarla



çizgi başlangıç x

50

başlangıç y

50

bitiş x

20

bitiş y

70

genişlik

5

çizgi başlangıç x

50

başlangıç y

50

bitiş x

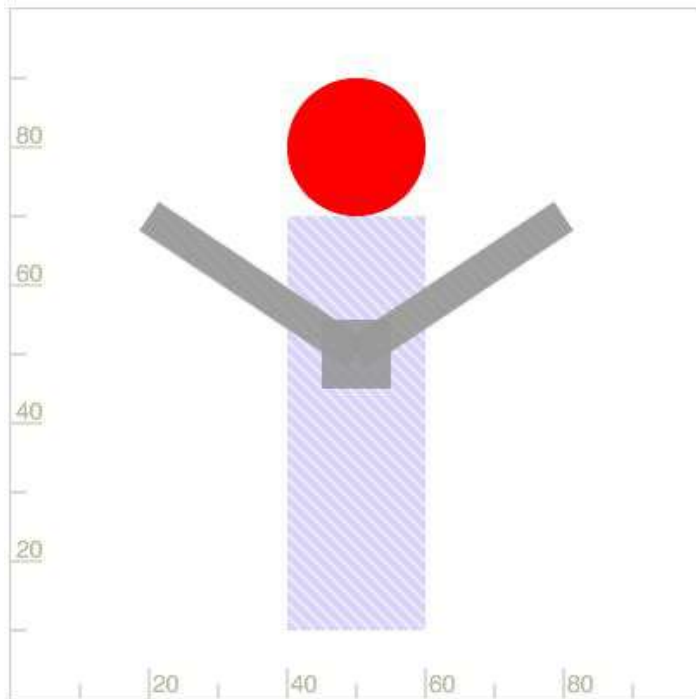
80

bitiş y

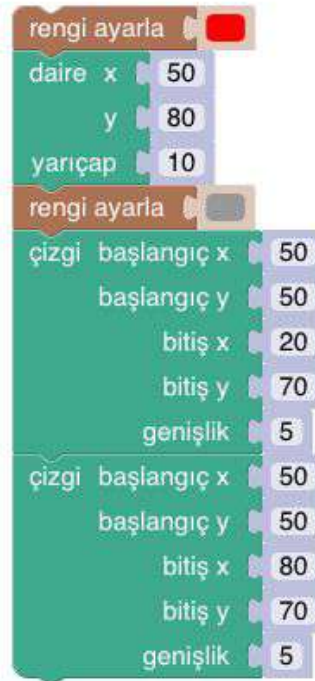
70

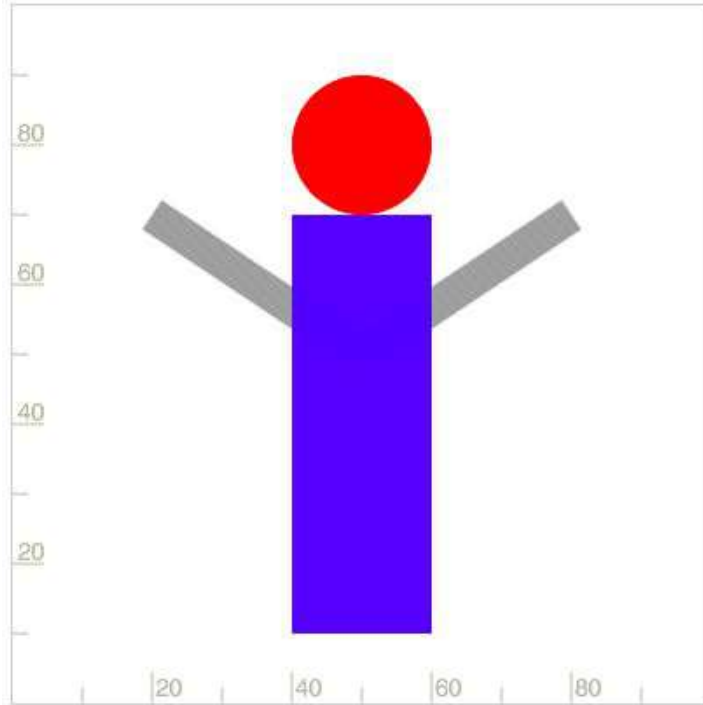
genişlik

5



Film
Renk
Matematik





Film
Renk
Matematik

rengi ayarla



daire x

50

y

80

yarıçap

10

rengi ayarla



çizgi başlangıç x

50

başlangıç y

50

bitiş x

20

bitiş y

70

genişlik

5

çizgi başlangıç x

50

başlangıç y

50

bitiş x

80

bitiş y

70

genişlik

5

rengi ayarla



dikdörtgen x

50

y

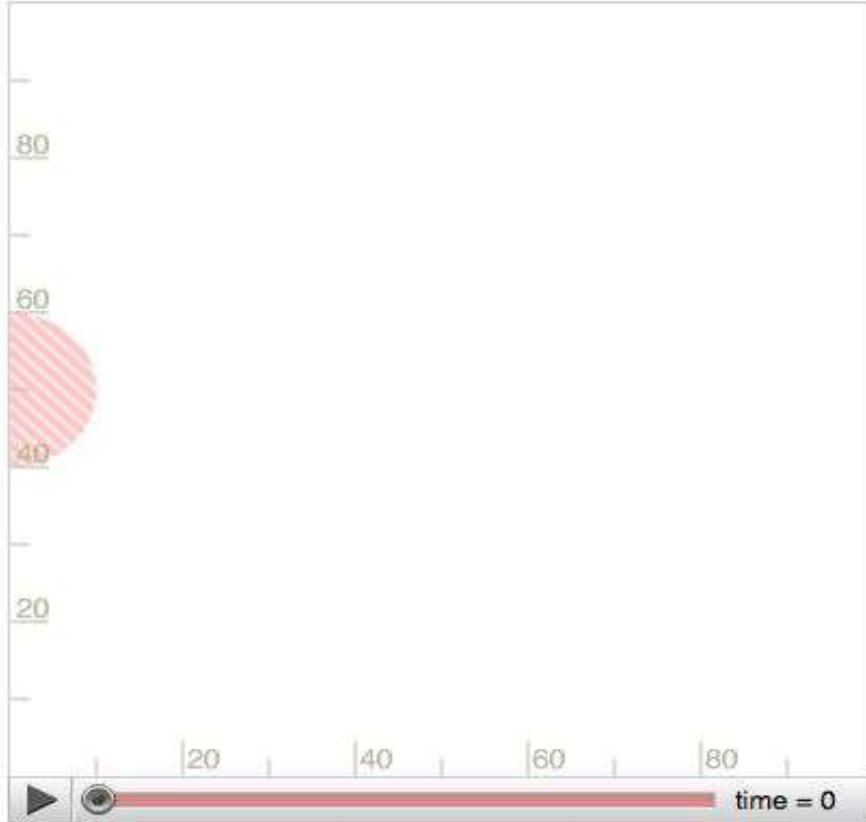
40

genişlik

20

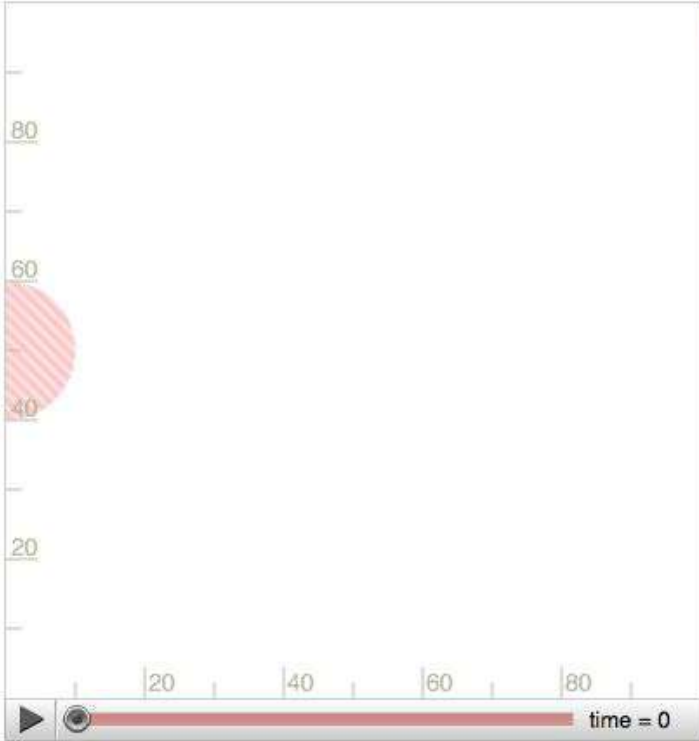
yükseklik

60



Film
Renk
Matematik

2. Seviyeyede
filmimize hareket
katmayı
öğreneceğiz.



Film

Renk

Matematik

daire x
y
yarıçap

50

10

dikdörtgen x
y
genişlik
yükseklik

50

50

10

10

çizgi başlangıç x
başlangıç y
bitiş x
bitiş y
genişlik

40

40

60

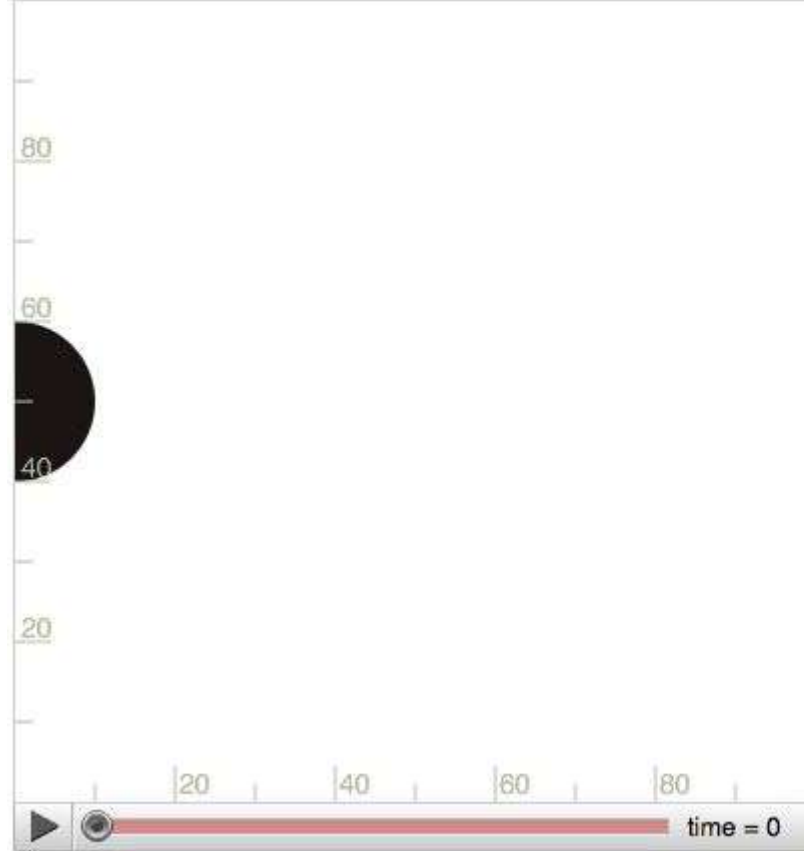
60

1

time (0 → 100)

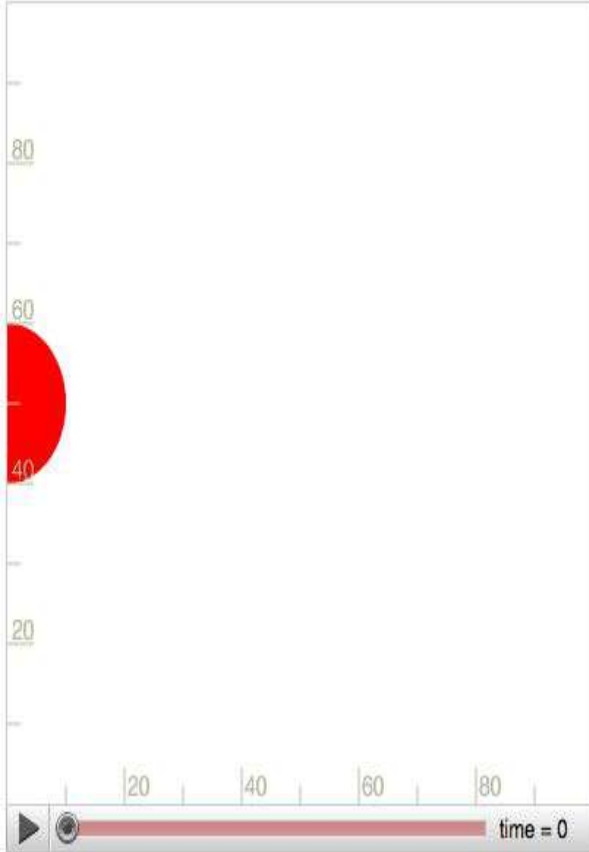
Film başlığı
altındaki bloklara
baktığımızda yeni
bir blok
eklendiğini
görebiliriz.

Film bloklarından daireyi seçtiğimizde öncelikle renk ayarını yapmamız gerekir.



Film
Renk
Matematik



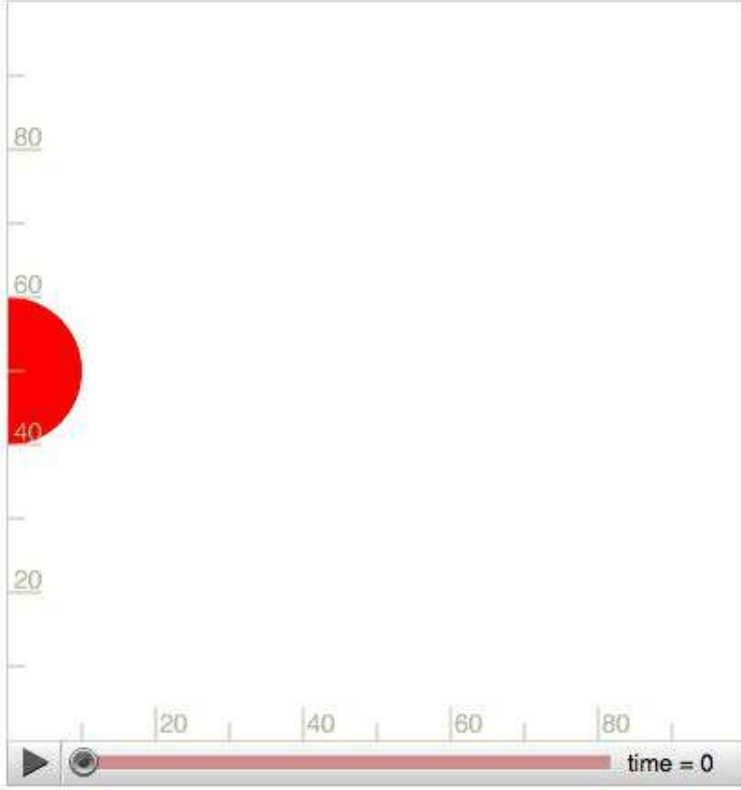


Film
Renk
Matematik

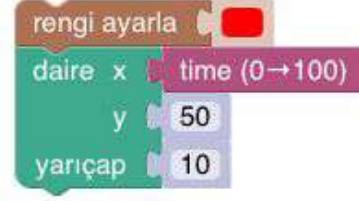


Renk ayarını yaptıktan sonra animasyonun sol alt köşesinde bulunan “Oynat” tuşuna basalım.

Sanırım bir eksiklik var. Dikkat edilirse “time” ifadesinin hem blok üzerinde hem de animasyonun sağ alt köşesinde yer aldığı görülebilir. Bu bizim için bir ip ucutur.



Film
Renk
Matematik



Bu sorunu çözmek için yeni eklenen bloğumuzu kullanmayı deneyebiliriz.