

AYIKLA PİRİNCİN TAŞINI

Aşağıda bulmacalarda piyonu varış noktasına ulaştırmaya çalışacağız. Bunun için sırası karışık olarak verilmiş algoritmaları doğru bir şekilde sıralaman ve bu sıralamayı bulmacaların altındaki boş sütuna yazman gerekiyor. **Piyon tek seferde yalnızca bir çukurun üzerinden atlayabilir. X'ler aşılamayan engelleri gösterir.**



Piyon



Çukur



Engel



Varış Noktası

X	X	X			X			X	
X	X		X	X		X		X	
X	X	X		X	X	X	X		X
X								X	X
X				O	X	X	X		X
X					X		X	X	
X		X	X	O	X	X	X		X
X	X					X	X	X	
O	O	O			X	X			X
					X	X		X	

Zıpla
4 adım ilerle
2 adım ilerle
Zıpla
2 adım ilerle
Sağa dön
Sola dön

X		X			X			X	
X	X		X	X		X		X	
X	X	X		X	X	X	X		X
				X				X	
X	X			O	X	X	X		X
X	X		O		X		X	X	
		X	X	O	X	X			X
X	X					X	X	X	
O		O			X				X
			X	X		X		X	

2 adım ilerle
Sola dön
Sola dön
Sağa dön
2 adım ilerle
Zıpla
Sola dön
Zıpla
2 adım ilerle
Zıpla
Sağa dön

X	X	X	O		X			X	
X	X		X	X		X		X	
X	X	X				O			X
X	O			X				X	X
X			O	O	X	X	X		X
X					X		X	X	
X		X	X	O	X	X	X		X
X						X	X	X	
O	O	O			X	X			X
					X	X		X	

1 adım ilerle
1 adım ilerle
Zıpla
3 adım ilerle
Sağa dön
Sola dön
Sağa dön
Sola dön
1 adım ilerle
1 adım ilerle
1 adım ilerle
Sola dön

X	X	X			X			X	
X	X		X	X		X		X	
X	X	X		X	X	X	X		X
X									X
X				O	X	X	O		X
X					X			X	
X		X	X	O	X	X			X
X	X					O		X	
O	O	O			X	X			
			X		X	X		X	

2 adım ilerle
Sola dön
Sola dön
Sağa dön
3 adım ilerle
2 adım ilerle
Sağa dön
1 adım ilerle
Zıpla
Zıpla

X	X	X			X			X	
X	X		X	X		X		X	
X	X	X		X	X	X	X		X
X			X			O		X	
X		O			X	X			X
X		X			X	X		X	
X		X	X	O	X	X	O		X
X	X					O		X	
O	O	O			X	X			X
					X	X		X	

4 adım ilerle
1 adım ilerle
2 adım ilerle
Zıpla
Sola dön
Sola dön
1 adım ilerle
Sola dön
Zıpla
2 adım ilerle

Dilersen bu alana kendi bulmacanı
çizebilir ve arkadaşlarınla birlikte bu
bulmacayı çözebilirsin.