

6.2.13 - DÜŞÜNEN BİLGİSAYAR

GENEL BAKIŞ

KAZANIMLAR



- 6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.
- 6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.
- 6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.
- 6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.
- 6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.
- 6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.
- 6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.
- 6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.

MATERYALLER



- 6.2.13.B1 - Uzaylıyla Sohbet Programlama Adımları
- 6.2.13.C1 - 23 Nisan Projesi Programlama Adımları

ÖNERİLEN DERS AKIŞI



- A. Bilgi - İşlemler, Veri ve Algılama Blokları (5 dk.)
- B. Proje - Uzaylıyla Sohbet (35 dk.)
- C. Proje - 23 Nisan (35 dk.)
- D. Bugün Ne Öğrendik? (5 dk.)

UYGULAMA ÖNCESİ NOTLAR



Bu hafta kullanacağımız bazı görseller Scratch programının kendi kütüphanesinde bulunmuyor. Bu nedenle Türk Bayrağı ve 23 Nisan afişi gibi görselleri projenin yapılacağı bilgisayarlara indirmeyi unutmayınız.

A. BİLGİ - İŞLEMLER, VERİ VE ALGILAMA BLOKLARI



SÜRE

5 dk.



KAZANIMLAR

- 6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.
- 6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.
- 6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur
- 6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.
- 6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.
- 6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.
- 6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.
- 6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar



ANAHTAR KELİMELER

Değişken Oluşturma, Koşul Kullanma, Döngüler



MATERYALLER

Yok