

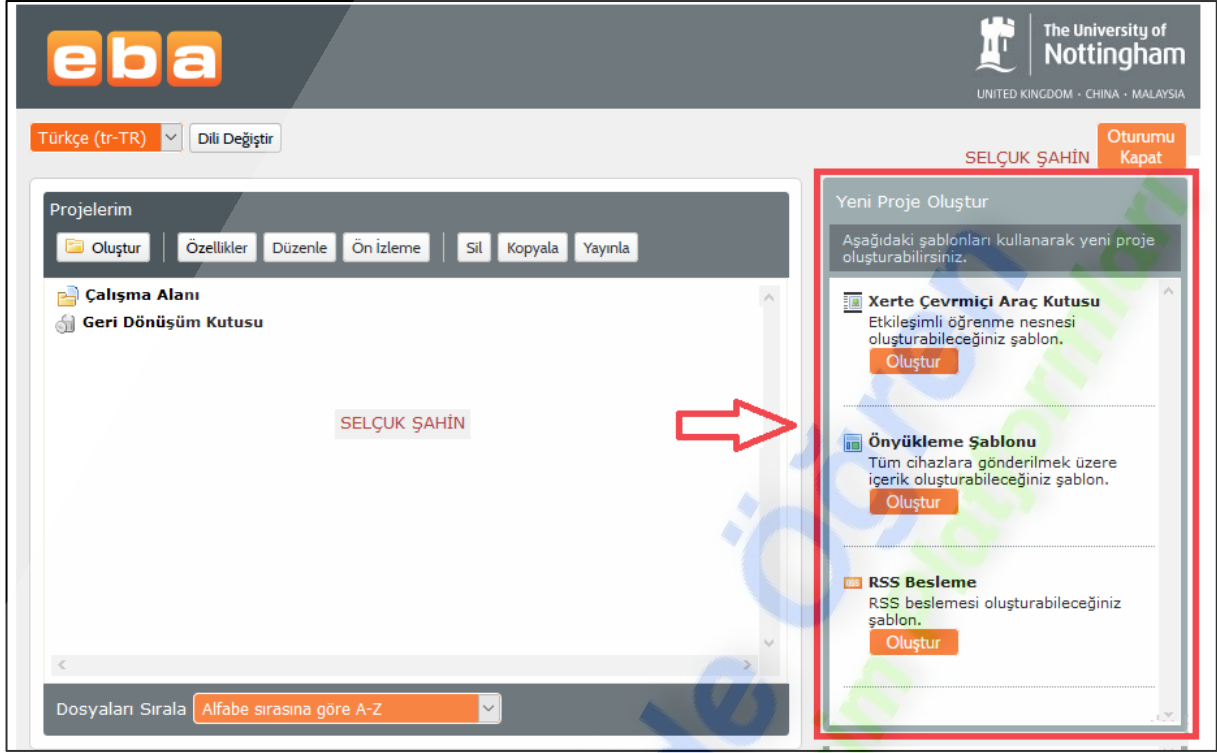
XERTE ÇEVİRİMİÇİ İÇERİK GELİŞTİRME EDITÖRÜ



Şekil 1 : <http://xerte.eba.gov.tr/> adresine giriş yapınız.



Şekil 2 : Bu bölümde Türkçe ve İngilizce olmak üzere iki farklı dil seçeneği bulunmaktadır. İkisinden birini tercih edebilirsiniz.



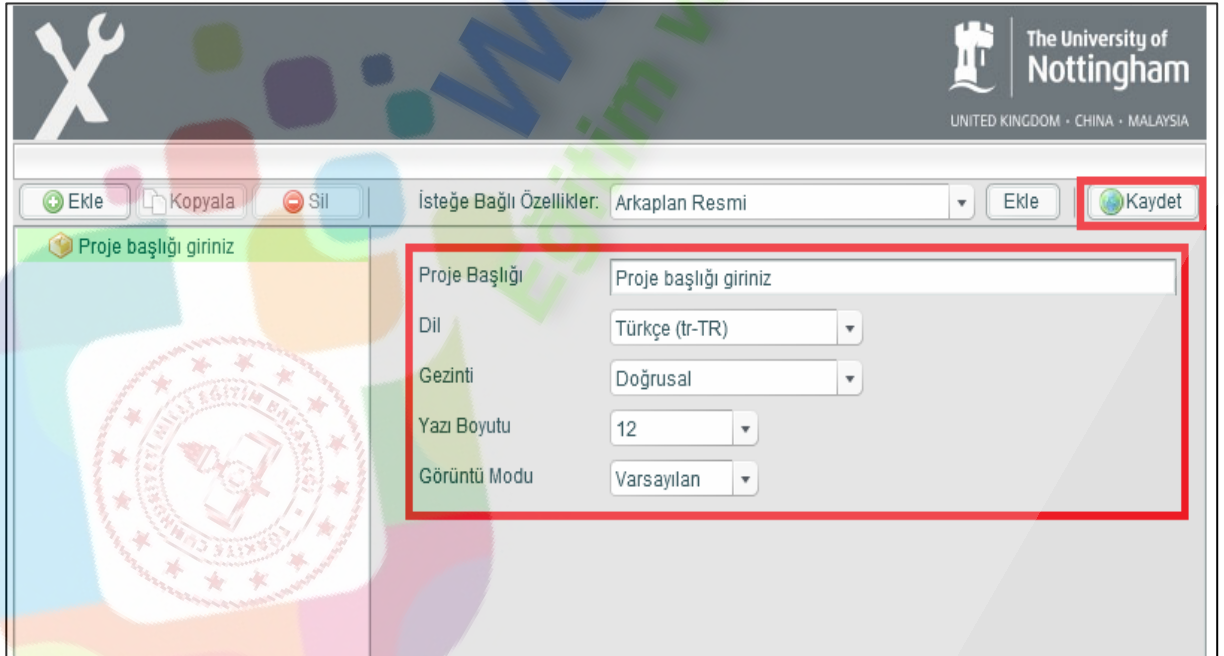
Şekil 3 : Ekranın sağ tarafında projeleri oluşturmak için kullanabileceğiniz üç farklı şablon bulunmaktadır.



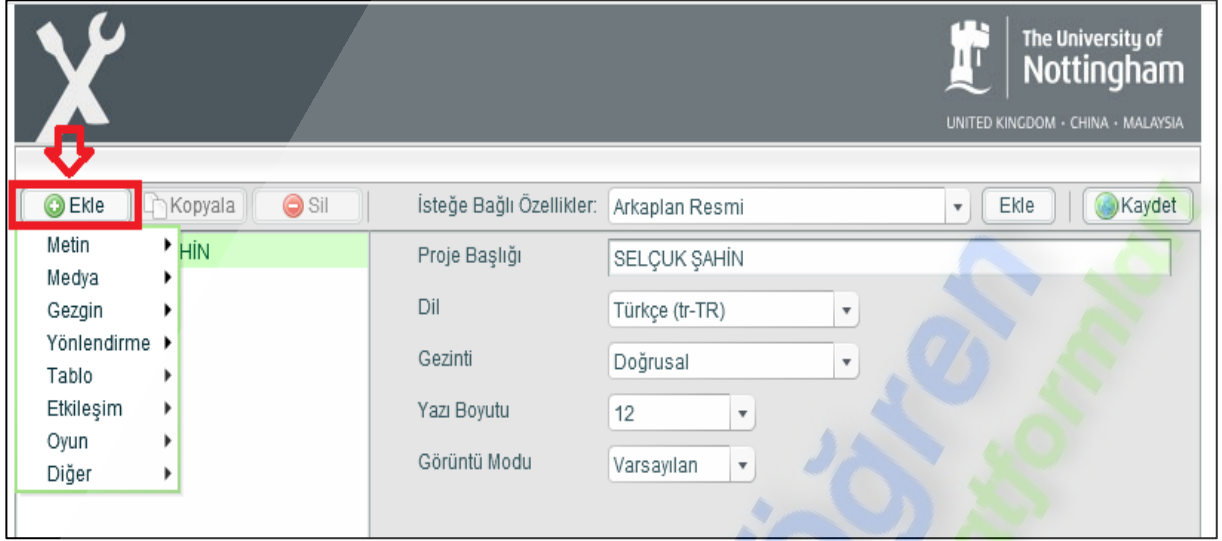
Şekil 4 : Xerte Çevrimiçi Araç Kutusu, etkileşimli öğrenme nesnelerini oluşturabileceğiniz bir şablondur. Proje adı belirdikten sonra proje oluştur düğmesine tıklayınız. Oluşturduğunuz proje şablonu sol tarafta bulunan çalışma alanında görülecektir.



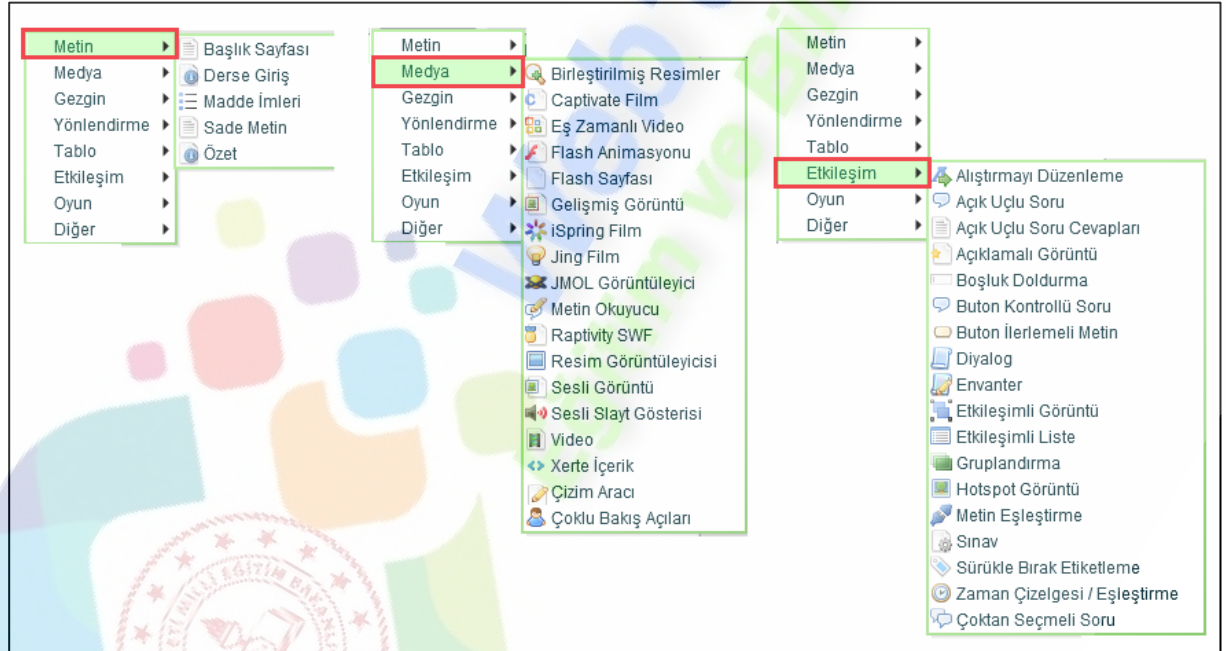
Şekil 5 : Projenize içerik eklemeye başlamak için isim verdiğiniz şablonu seçiniz ve düzenle butonuna tıklayınız. Açılan yeni pencerede proje içeriklerini oluşturmaya başlayabilirsiniz.



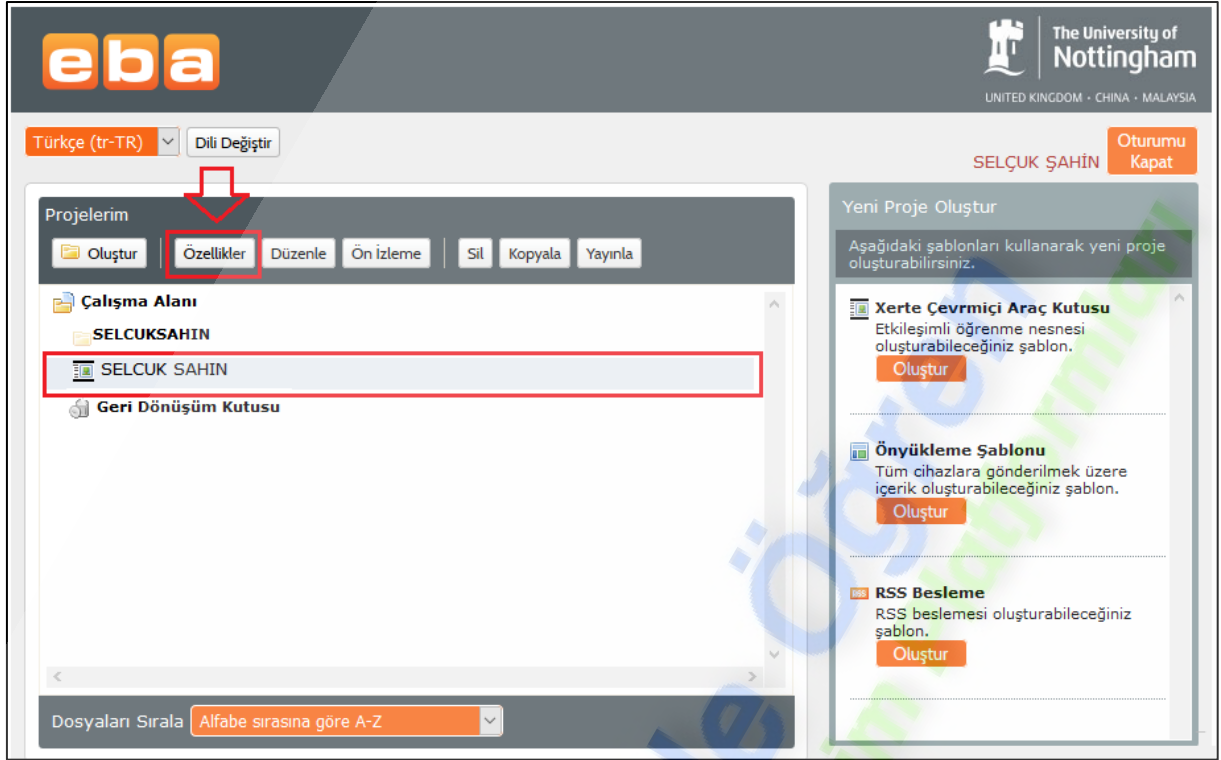
Şekil 6 : Oluşturmak istediğiniz projenin başlığını, projenin gösterileceği dil seçeneğini, sayfalar arası geçişin nasıl olacağını, yazı boyutunu ve projenin boyutlarını seçiniz.



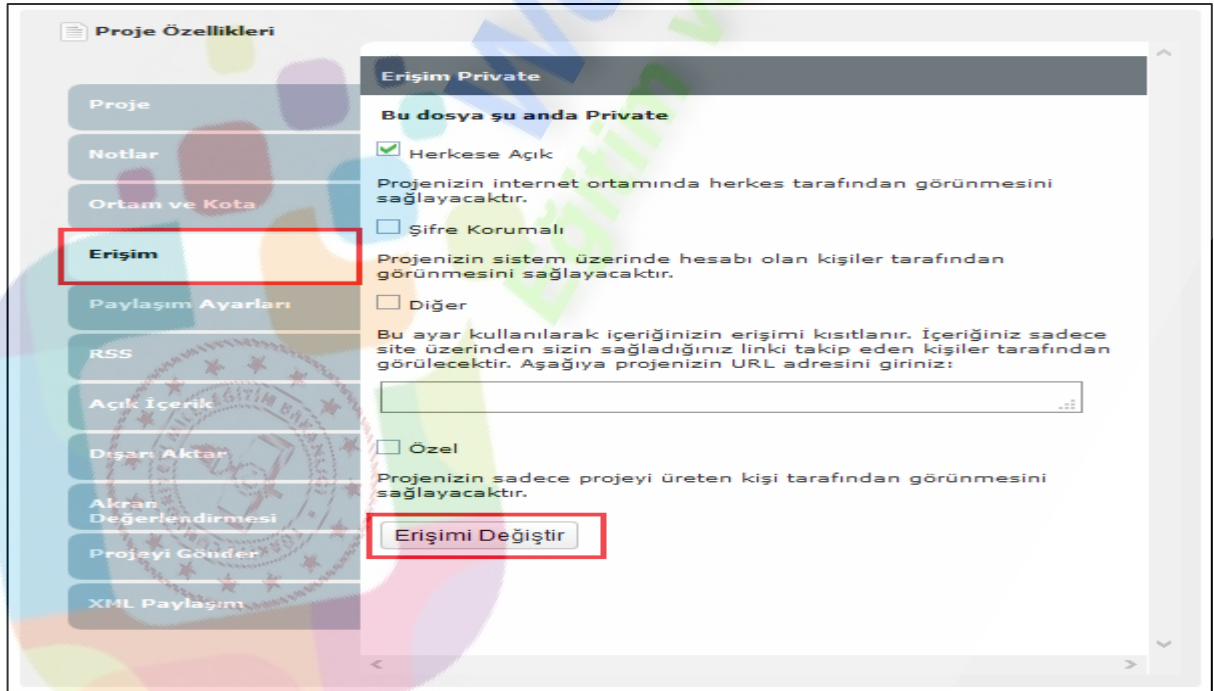
Şekil 7 : Ekle butonu ile içerikler eklemeye başlayabilirsiniz. Ekle butonuna tıkladığınız zaman içerikleri üretmek için kullanacağınız araçların menülerine ulaşabilirsiniz.



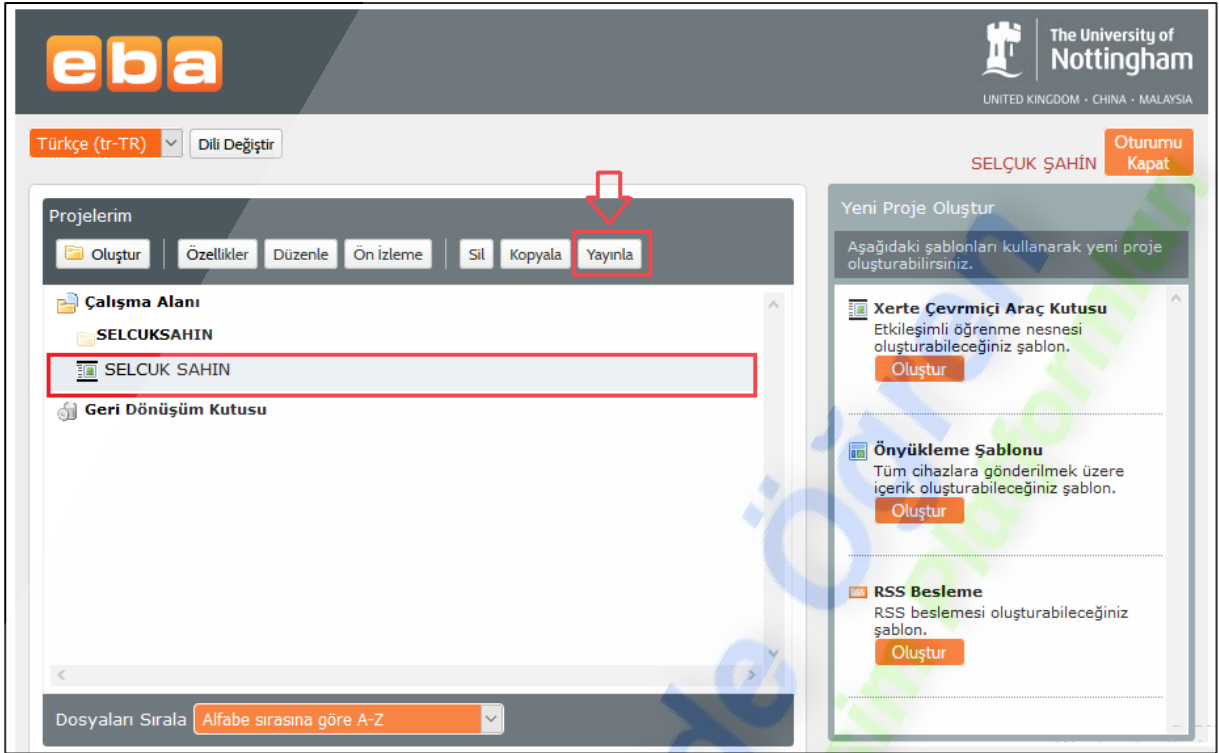
Şekil 8 : Menülerde bulunan araçlar ile içerik üretmeye başlayabilirsiniz.



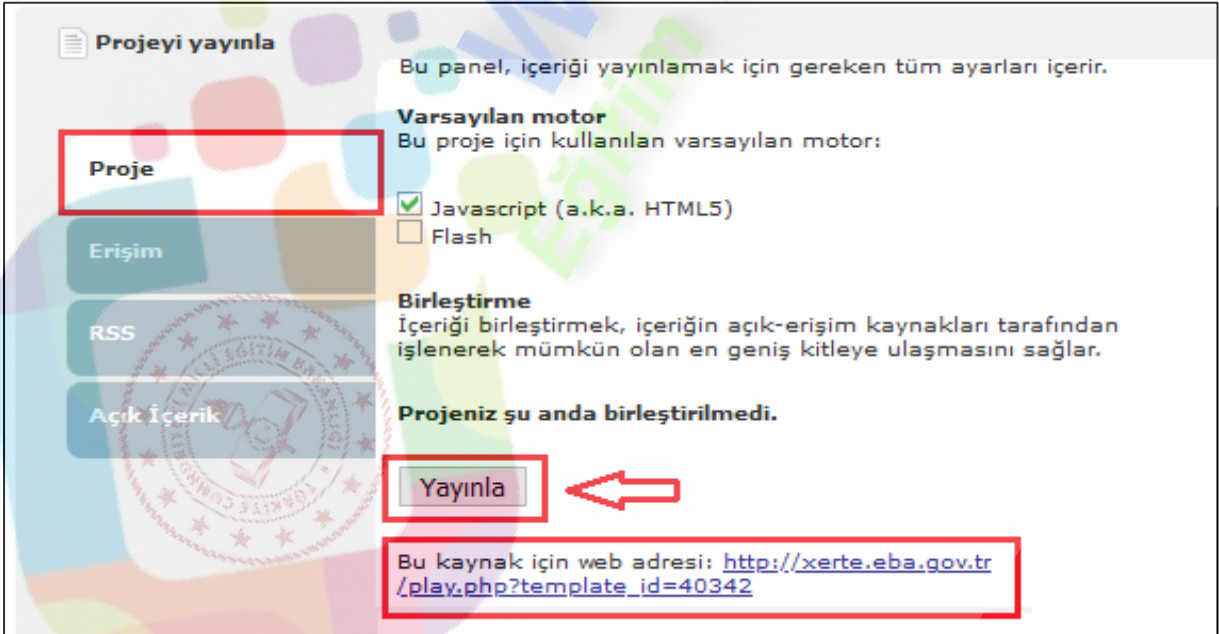
Şekil 9 : Projenizin erişim seçeneği değiştirmek, projenize not eklemek, projenizi dışarı aktarmak, projenizi göndermek için isim verdiğiniz projeyi seçiniz ve özellikler butonuna tıklayınız.



Şekil 10 : Erişim menüsünden projenizi herkese açık hale getirebilirsiniz veya belirlediğiniz kişilerin erişim sağlaması için kısıtlama yapabilirsiniz.



Şekil 11 : Projenizi yayımlamak için isim verdiğiniz projeyi seçiniz ve yayınla butonuna tıklayınız. Buton yayımlamak için gereken ayarları içeren panele yönlendirecektir.



Şekil 12 : Proje sekmesinden “yayınla” butonu ile projenizi yayımlayabilir ve proje için web adresini (link) elde edebilirsiniz.