

**2022-2023 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI ŞEHİT ÜMİT ÖZET ORTAOKULU**  
**5/A SINIFI BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 1.DÖNEM 1. YAZILI DEĞERLENDİRME SINAVI**

Okul Numarası:..... Adı:..... Soyadı:..... Tarih:...../...../2022 Puanı:.....

**A-Doğru/Yanlış Soruları (10X2=20 Puan)**

Aşağıda verilen bilgilerden doğru olanlara **D**, yanlış olanlara da **Y** yazalım.

1.	Öğrenme, araştırma ya da gözlem yoluyla elde edilen gerçeklere bilgi denir.	
2.	Bireyin yaşantılar sonucudavranışlarda meydana gelen oldukça uzun süreli değişmelere öğrenme denir.	
3.	Var olan bilgiye kullanılabilir ve bilgiyi geliştirebilir nitelikte yeni bilgiler eklenmesinin sağlanmasına araştırma denir.	
4.	Gözlem gözlemleyerek ilgili bilgi ve verileri toplamanın bir yoludur.	
5.	Bilginin bir göndericiden bir alıcıya aktarılma sürecine konuşma denir.	
6.	Televizyon,afiş,poster,fotoğraf,resim vb...araçlar bilgi ve iletişim teknolojilerinin araçlarıdır.	
7.	MÖ 2400 yıllarında Babil İmparatorluğu'nda kullanılan ilk mekanik bilgisayar abaküstür.	
8.	Sadece basit hesaplama işlemleri yapabilen EINAC isimli bilgisayarın boyutu 167 metrekare ve ağırlığı ise 30 tondur.	
9.	Bill GATES SpaceX uzay şirketinin sahibidir.	
10.	Bir dosya yapısı 5 kısımdan oluşur.	

**B-Boşluk Doldurma Soruları( 5x2=10 Puan )**

Aşağıda verilen kelimeleri boş bırakılan uygun yerlere yazalım.

- \* Mark ZUCKERBERG      \* Dosya Adı      \* ENIAC      \* yazılım      \* Sabit Disk (Harddisk)
1. Donanım işlerlik kazandıran komutlar topluluğuna .....denir.
2. ....bilgisayarda bilgilerin kalıcı olarak depolandığı yerdir.
3. İlk elektronik veri işleme kapasiteli ve elektrikle çalışan bilgisayarın adı.....'tır.
4. ....dosyaları birbirinden ayırt etmek için kendimizin verdiği isimlerdir.
5. Facebook uygulamasının kurucusu.....'tır.

**C-Eşleştirme Soruları( 5x2=10 Puan )**

Aşağıda verilen kelimeleri ve açıklamaları eşleştirelim.

- 1.İnsanların ihtiyaç duyduğu bilgiyi üretip, depolayıp ve işledikten sonra sunan herhangi bir sistemin davranış ve yapısının incelenmesidir. ☐ Teknoloji
- 2.İnsanoğlunun tasarlayarak ürettiği ya da uygulamaya koyduğu faydalı, faydasız veya zararlı her türlü aletler ve araçlardır. ☐ İletişim
- 3.Kendisine yüklenmiş programlar ile çeşitli veri ve bilgileri depolayan, kullanıcı tarafından istenildiğinde bu verileri ve bilgileri gösteren, hızlı ve verimli çalışan elektronik bir cihazdır. ☐ Bilişim
- 4.Bilgiye ulaşılmasını ve bilginin oluşturulmasını sağlayan her türlü görsel, işitsel, basılı ve yazılı araçlardır. ☐ Bilgisayar
5. Bilginin bir göndericiden bir alıcıya aktarılma sürecidir. ☐ Bilgi ve İletişim Teknolojileri

**D-Klasik Sorular (4x3=12 Puan )**

Aşağıda verilen iletişimin temel 4 unsurlarını açıklayınız.

- Gönderici: .....
- Alıcı: .....
- Mesaj(İleti): .....
- Kanal(Oluk): .....

## E-Çoktan Seçmeli Sorular (16x3=48 Puan )

1. 1973 yılında doğdular. Google arama motorunun kurucularıdır. Youtube uygulaması ve Android işletim sisteminin sahipleridir.

**Yukarıda bilgileri verilen kişi kimlerdir?**

- A) Bill GATES B) Larry PAGE & Sergey BRIN  
C) Steve JOBS D) Elon MUSK

2. Aşağıdaki şıklarda verilen araçlardan hangisi bilgi ve iletişim teknolojileri araçlarından birisi olamaz?

- A) Görsel İletişim Araçları  
B) İşitsel İletişim Araçları  
C) Basılı ve Yazılı İletişim Araçları  
D) Sezgisel İletişim Araçları

3. Aşağıdakilerden hangisi Bilgi ve iletişim Teknolojilerinin yararlarından birisi olamaz?

- A) Bilgiye kolay ulaşım sağlanır.  
B) İletişim daha kolay sağlanır.  
C) Maliyetleri arttırır.  
D) Maliyetleri azaltır.

I-Teknoloji bağımlılığı. II-İletişim bozukluğu.  
III-Bilişim suçları. IV- İnsan ilişkilerinin bozulması.

4. Yukarıda verilenlerden kaç tanesi Bilgi ve iletişim Teknolojilerinin olumsuz yönleridir?

- A) 4 B) 3 C) 2 D) 1

5. Aşağıda verilenlerden hangisi Bilgi ve iletişim Teknolojilerinin ruh sağlığıyla ilgili olumsuz yönleridir?

- A) Gözlerimizin bozulması C) Omurilik eğrilmesi  
B) Boyun ve bel fıtığı D) İçine Kapanıklık

6. Bilgisayarın elle tutulup, gözle görülebilen parçalarına ne ad verilir?

- A) Yazılım C) Program B) Donanım D) Kasa

7. Bilgisayarın 4 temel donanımı vardır.

**Aşağıdaki donanımlardan hangisi 4 temel donanımdan birisi olamaz?**

- A) Yazıcı C) Ekran B) Fare D) Kasa

8. Bilgisayar donanımı dahili ve harici olmak üzere 2 çeşittir.

**Aşağıdaki donanımlardan hangisi dahili donanımdır?**

- A) Yazıcı C) Ekran B) Anakart D) Kılavye

9. Bir dosya yapısı kaç kısımdan oluşur?

- A) 2 C) 3 B) 4 D) 5

10. Aşağıdakilerden hangisi dosyanın yapısında bulunmaz?

- A) Dosya Adı C) Nokta  
B) Dosya Boyutu D) Dosya Uzantısı

11. Dosyanın türünü, hangi yazılım tarafından oluşturulduğunu ve açılabilirliğini gösteren kısımdır aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Dosya Adı C) Nokta  
B) Dosya Boyutu D) Dosya Uzantısı

12. Elon MUSK ile ilgili aşağıda verilenlerden hangisi yanlıştır?

- A) SpaceX uzay şirketinin sahibidir.  
B) Microsoft firmasının kurucusudur.  
C) Tesla Motors elektrikli otomobil şirketinin sahibidir.  
D) Çevrimiçi finans ödeme sistemi PayPal'ın sahibidir.

13. Bu bellekler verilerin geçici olarak kaydedildiği yerdir. Bilgisayar açıldığında işletim sistemi ve gerekli programlar bu belleğe yüklenir.Bilgisayar açık olduğu sürece programlar burada çalışır.Bilgisayar kapatıldığında üzerindeki bilgiler silinir.

**Yukarıda bilgileri verilen dahili donanım birimi aşağıdakilerden hangisidir?**

- A) RAM Bellek C) Harddisk  
B) Flash Bellek D) Anakart

14. Bilgisayarda üretilen resim, yazı, şekil ve grafikleri kâğıda aktaran donanımın adı nedir?

- A) Ekran C) Yazıcı  
B) Kılavye D) Anakart

15. Güç kaynağının görevi nedir?

- A) Bilgisayarın tüm parçalarına gerekli gücü (elektrik akımı) sağlamak.  
B) Bilgisayarda aritmetik ve mantıksal işlemleri yapmak.  
C) Bilgisayarda yapılan işlemleri ve sonuçlarını görebilmemizi sağlar.  
D) Bilgisayara bilgi girmemizi sağlamak.

16. İmleç nedir?

- A) Ekran üzerinde fare ile hareket eden ok şeklindeki simgedir.  
B) Ekranda yazı yazarken yanıp sönen simgedir.  
C) Program pencerelerindeki kapatma simgesidir.  
D) Başlat menüsündeki düğmelerdir.

5/A sınıfındaki tüm öğrencilerime başarılar...

Bahattin KUŞ

Bilişim Teknolojileri ve Yazılım dersi öğretmeni