

6/B SINIFI BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 1.DÖNEM 2. YAZILI DEĞERLENDİRME SINAVI

Okul Numarası:..... Adı:..... Soyadı:..... Tarih:26.12.2022 Puanı:.....

Çoktan Seçmeli Sorular (25x4=100 Puan)

1. Zararlı Yazılım: Bilgisayarımıza ya da herhangi bir tablet, telefon gibi cihazımıza girerek zarar veren onu kullanılamaz hale getiren yazılımlara zararlı yazılımlar denir.

Aşağıda verilen yazılımlardan hangisi zararlı yazılımdır?

- A) Youtube B) Web Tarayıcısı C) Virüsler D) Anti Virüsler

2. 30 Nisan 2004 tarihinde görülen bu virüs, havayolu şirketlerine kadar ulaşmış uçuşların ertelenmesine sebep olmuştur. Klasik solucanların aksine, elektronik postaları kullanmayan bu virüs, güncel olmayan işletim sistemlerinin güvenlik açıklarını kullanmıştır.

Yukarıda özellikleri verilen bu virüs aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Creeper Virüsü B) Sasser Virüsü C) Melissa Virüsü D) Code Red Virüsü

3. İnsanların bir arayüz (bilgisayar, cep telefonu, tablet, oyun konsolu, sanal gerçeklik gözlüğü vb.) kullanarak oynadıkları oyunlara ad verilir?

- A) Sokak Oyunları B) Çocuk Oyunları C) Yetişkin Oyunları D) Dijital Oyunlar

4. Teknoloji geliştikçe pek çok farklı oyun türü ortaya çıkmıştır.

Aşağıdaki sıklarda verilen oyun türlerinden hangisi dijital oyun türüdür?

- A) Araba Yarışı Oyunu B) Saklambaç C) Körebe D) İp Atlama Oyunları

5. Bir kişisel alan ağı kişisel dijital asistanların ve telefonların da dahil olduğu bilgisayar aygıtları arasında iletişim için kullanılan bilgisayar ağıdır.

Yukarıda açıklaması verilen bilgisayar ağının adı nedir?

- A) BAN-Vücut Alan Ağı(Body Area Network) B) WAN-Geniş Alan Ağı (Wide Area Network)
C) VPN-Sanal Özel Ağ(Virtual Private Network) D) PAN-Kişisel Alan Ağı(Personal Area Network)

6. Navigasyon uygulamaları artık hayatımızın önemli bir parçası olması ile birlikte gideceğimiz yere en yakın yol tarifini bu uygulamalarla öğrenebildiğimiz bu teknoloji bilgi ve iletişim teknolojilerinin hangi alanına girer?

- A) Eğitim B) Ulaşım C) Sağlık D) İletişim

7. El-göz koordinasyonu ve çabuk tepki vermeye odaklı dijital oyunlara ne ad verilir?

- A) Eğitsel Oyunları B) Platform Oyunları C) Aksiyon-Macera-Yarış Oyunları D) Simülasyon Oyunları

8. İletişimin 4 temel unsurlarından gönderici kime denir?

- A) Duygu düşünce ve isteğin aktarılmasında sözü söyleyen kişi veya topluluklara denir.
B) Vericinin gönderdiği iletiyi alan ve anlamlandıran kişi veya topluluktur.
C) Gönderici ile alıcı arasında aktarılmakta olan duygu, düşünce ya da istek.
D) Alıcı ile verici arasındaki iletiler sözlü veya yazılı araçtır.

9. Aşağıda verilenlerden hangisi bilgisayar oyunlarının olumsuz etkilerinden birisi olamaz?

- A) Asosyal bireyler olmamıza neden olabilir. B) Gereksiz harcamalar yapmamıza neden olabilir.
C) El-göz koordinasyonunu geliştirir. D) Dikkat dağınıklığına neden olabilir.

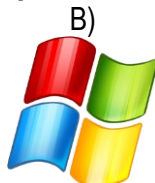
10. Aşağıda verilenlerden hangisi bilgisayar oyunlarının olumlu etkilerinden birisi olamaz?

- A) Beyin jimnastiği yaptırır. B) El-göz koordinasyonunu geliştirir.
C) Strateji kurma becerilerini geliştirir. D) Dikkat dağınıklığına neden olabilir.

11. 2013 yılında TÜBİTAK ULAKBİM bünyesinde oluşturulan bir ekip tarafından geliştirilmeye başlanan ve ilk sürümü 2005 yılında yayınlanan Linux tabanlı ilk yerli işletim sisteminin adı nedir?



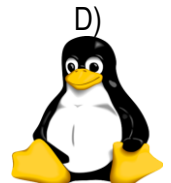
Pardus



Windows



Android



Linux

12. Dosya yapısı 3 kısımdan oluşur.

Buna göre aşağıda verilenlerden hangisi dosya yapısında bulunmaz?

- A) Nokta B) Dosya Uzantısı C) Dosya Adı D) Dosya Boyutu

13. Arama Motoru: İnternet üzerinde bulunan web sitelerini belirli algoritmalar ile bizlere sunan internet siteleri demektir.

Aşağıdakilerden hangisi bir arama motoru olamaz?

- A) Google B) Google Chrome C) Yandex D) Bing

14. Veri Depolama: Elektromanyetik, optik veya silikon tabanlı depolama ortamlarında dijital bilgileri yakalayan ve saklayan toplu yöntemler ve teknolojilerdir.

Aşağıda verilen teknolojilerden hangisi veri depolama teknolojisi olamaz?

- A) Yazıcılar B) Harddiskler C) Flash Bellekler D) Hafıza Kartları

15. Bilgisayar Ağı: İki ya da daha fazla bilgisayarın birbirine bağlanmasıyla oluşan yapıdır.

Aşağıda verilen bilgisayar ağlarından en büyük olanı hangisidir?

- A) BAN-Vücut Alan Ağı (Body Area Network) B) WAN-Geniş Alan Ağı (Wide Area Network)
C) LAN -Yerel Alan Ağı (Local Area Network) D) PAN-Kişisel Alan Ağı(Personal Area Network)

16. En çok kullanılan arama motoru aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Google B) Google Chrome C) Yandex D) Bing

17. Yerli ve milli arama motorumuz aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Yandex B) Yahoo C) Bing D) Yanii

18. Aşağıda verilen karakterlerden hangisini dosya adını yazarken kullanabiliriz?

- A) Soru İşareti (?) B) Yıldız (*) C) Nokta (.) D) İki Nokta Üst Üste (:)

19. İnternette sürekli olarak “mp3” indirme hastalığına ne ad verilir?

- A) Fomo B) Siberkondri C) Nomofobi D) Cheesepondding

20. Teknoloji Bağımlılığı: Teknoloji bağımlılığı telefon, bilgisayar, akıllı cihazlar, oyun konsolları, tabletler ve benzeri gibi dijital aygıtların aşırı ve kontrolsüz kullanılması sebebiyle ortaya çıkan bir bağımlılık türüdür.

Aşağıda verilen belirtilerden hangisi teknoloji bağımlılığının belirtilerinden birisi olabilir?

- A) Çevrenizdekilere ekran karşısında geçirdiğiniz zaman hakkında yalan söylemek.
B) Yalnızca birkaç dakika diyerek saatler harcamamak.
C) Uzun süre bilgisayar kullanmaktan dolayı fiziksel sorunlardan şikâyet etmemek.
D) Anonim bir kişiliğe bürünmek, insanlarla internet üzerinden konuşmayı yüz yüze konuşmaya tercih etmemek.

21. Bugün birçok tablet, akıllı telefon ve hatta kol saatlerinde kullanılan Google'a ait işletim sistemi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) IOS B) Windows C) Android D) Pardus

22. Günümüzde teknolojiyi hayatın her alanında kullanabiliyoruz. Günlük yaşamımızda televizyon izleyebiliyor, fotoğraf çekebiliyor, telefonla konuşabiliyor, günlük işlemlerimizi daha kolay bir şekilde yerine getirebiliyoruz. Bunların dışında bilişim teknolojileri birçok alanda daha karşımıza çıkmaktadır.

Kiraz: <https://www.mhrs.gov.tr> sitesini kullanarak randevu aldım.

Nergis: <https://www.turkiye.gov.tr> adresinden vergimi ödedim.

Lale: <https://e-okul.meb.gov.tr> adresinden notlarımı öğrendim.




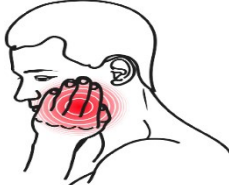
Yukarıda Kiraz, Nergis ve Lale isimli öğrencilerin verdikleri bilgilerden yola çıkarak Bilişim ve İletişim Teknolojilerinin kullanıldığı alanlardan hangisinin kullanımı ile ilgili bilgi yoktur?

- A) Sağlık B) Günlük Yaşam C) Ulaşım D) Eğitim

23. Alıcı ile verici arasındaki iletiler sözlü veya yazılı araçlara ne ad verilir?

- A) Mesaj(ileti) B) Kanal(oluk) C) Alıcı D) Gönderici

24. Monitörün yüksek veya alçakta olması en çok hangi bölgemizi olumsuz etkiler?

- A)  Boğazımızı
B)  Omuzumuzu
C)  Boynumuzu
D)  Çenemizi

25. e-hastalıklar ile ilgili aşağıda verilen bilgilerden hangisi yanlıştır?

- A) **Fomo:** Sosyal medyadaki gelişmeleri takip edememe endişesi ve gelişmeleri kaçırma korkusudur.
B) **Nomofobi:** Cep telefonundan bir şekilde mahrum kalma korkusudur.
C) **Cheesepondding:** İnternette saatlerce başkalarının fotoğraf albümlerine bakma hastalığıdır.
D) **Ego Sörfü:** Kendi adını veya lakabını arama motorlarında arama eylemidir.

6/B sınıfındaki tüm öğrencilerime başarılar...

Bahattin KUŞ

Bilişim Teknolojileri ve Yazılım dersi öğretmeni