

6/C SINIFI BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 1.DÖNEM 2. YAZILI DEĞERLENDİRME SINAVI

Okul Numarası:..... Adı:..... Soyadı:..... Tarih:26.12.2022 Puanı:.....

Çoktan Seçmeli Sorular (25x4=100 Puan)

1. Zararlı Yazılım: Bilgisayarımıza ya da herhangi bir tablet, telefon gibi cihazımıza girerek zarar veren onu kullanılamaz hale getiren yazılımlara zararlı yazılımlar denir.

Aşağıda verilen yazılımlardan hangisi zararlı yazılımdır?

- A) Youtube B) Web Tarayıcısı C) Virüsler D) Anti Virüsler

2. Dünya genelinde yaklaşık 20 ila 80 milyon dolar zarara yol açmış, birçok bilgisayardaki önemli bilgileri yok etmiştir. Bu virüs 1998 yılının haziran ayında Tayvan'da ortaya çıkmış ve çok kısa bir sürede tüm dünyaya yayılmış, Windows işletim sistemindeki hayati dosyalara zarar vermiş ve sistemlerin çökmesine sebep olmuştur. Ayrıca açılış dosyalarına da zarar vermiştir. Bir oyunun demo sürümünün içine de sızan virüs bu demo sürümle de yayılmıştır. Çernobil nükleer santralinin patlaması sonucu çevreye verdiği zarara benzetilmesi sebebi ile de aynı isimle de anılmıştır.

Yukarıda özellikleri verilen bu virüs aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Creeper Virüsü B) Sasser Virüsü C) Melissa Virüsü D) Çernobil Virüsü

3. İnsanların bir arayüz (bilgisayar, cep telefonu, tablet, oyun konsolu, sanal gerçeklik gözlüğü vb.) kullanarak oynadıkları oyunlara ad verilir?

- A) Sokak Oyunları B) Çocuk Oyunları C) Yetişkin Oyunları D) Dijital Oyunlar

4. Teknoloji geliştikçe pek çok farklı oyun türü ortaya çıkmıştır.

Aşağıdaki şıklarda verilen oyun türlerinden hangisi dijital oyun türü olamaz?

- A) Araba Yarışı Oyunu B) Strateji Oyunları C) Eğitsel Oyunlar D) İp Atlama Oyunları

5. Geniş alan ağı, birden fazla cihazın birbiri ile bağlanmasına ve iletişim kurmasını sağlayan fiziksel veya mantıksal büyük ağıdır.

Yukarıda açıklaması verilen bilgisayar ağının adı nedir?

- A) BAN-Vücut Alan Ağı (Body Area Network) B) WAN-Geniş Alan Ağı (Wide Area Network)
C) VPN-Sanal Özel Ağ (Virtual Private Network) D) PAN-Kişisel Alan Ağı (Personal Area Network)

6. Günümüzde bir binanın temeli atılmadan önce her türlü detay bilgisayar üzerinde çizildiği ve tasarlandığı bu teknoloji bilgi ve iletişim teknolojilerinin hangi alanına girer?

- A) Mühendislik B) Ulaşım C) Sağlık D) İletişim

7. Oyuncuların belirli kurallara göre özelliklerini belirledikleri bir karakter oluşturarak oyuna başladıkları dijital oyunlara ne ad verilir?

- A) Rol Yapma Oyunları B) Platform Oyunları C) Aksiyon-Macera-Yarış Oyunları D) Simülasyon Oyunları

8. İletişimin 4 temel unsurlarından mesaj(ileti) kime denir?

- A) Duygu düşünce ve isteğin aktarılmasında sözü söyleyen kişi veya topluluklara denir.
B) Vericinin gönderdiği iletiyi alan ve anlamlandıran kişi veya topluluktur.
C) Gönderici ile alıcı arasında aktarılmakta olan duygu, düşünce ya da istek.
D) Alıcı ile verici arasındaki iletiler sözlü veya yazılı araçtır.

9. Aşağıda verilenlerden hangisi bilgisayar oyunlarının olumsuz etkilerinden birisi olamaz?

- A) Asosyal bireyler olmamıza neden olabilir. B) Gereksiz harcamalar yapmamıza neden olabilir.
C) El-göz koordinasyonunu geliştirir. D) Dikkat dağınıklığına neden olabilir.

10. Aşağıda verilenlerden hangisi bilgisayar oyunlarının olumlu etkilerinden birisi olamaz?

- A) Beyin jimnastiği yaptırır. B) El-göz koordinasyonunu geliştirir.
C) Strateji kurma becerilerini geliştirir. D) Dikkat dağınıklığına neden olabilir.

11. Aşağıda dosya uzantıları verilen dosyaların türleri aşağıdaki şıklardan hangisinde doğru olarak verilmiştir?



- A) Müzik Dosyaları
C) Video Dosyaları

- B) Sıkıştırılmış Dosyalar
D) Resim/Fotoğraf Dosyaları

12. Dosya yapısı 3 kısımdan oluşur.

Buna göre aşağıda verilenlerden hangisi dosya yapısında bulunmaz?

- A) Nokta B) Dosya Boyutu C) Dosya Adı D) Dosya Uzantısı

13. Arama Motoru: İnternet üzerinde bulunan web sitelerini belirli algoritmalar ile bizlere sunan internet siteleri demektir.

Aşağıdakilerden hangisi bir arama motoru olamaz?

- A) Google B) Google Chrome C) Yandex D) Bing

14. Veri Depolama: Elektromanyetik, optik veya silikon tabanlı depolama ortamlarında dijital bilgileri yakalayan ve saklayan toplu yöntemler ve teknolojilerdir.

Aşağıda verilen teknolojilerden hangisi veri depolama teknolojisi olamaz?

- A) Yazıcılar B) Harddiskler C) Flash Bellekler D) Hafıza Kartları

15. < > : ? | \ / “ * yanda verilen karakterlerden kaç tanesi dosya veya klasör adını yazarken kullanmayız?

- A) 6 B) 7 C) 8 D) 9

16. En çok kullanılan arama motoru aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Google B) Google Chrome C) Yandex D) Bing

17. Yerli ve milli arama motorumuz aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Bing B) Yahoo C) Yanii D) Yandex

18. Aşağıda verilen karakterlerden hangisini dosya adını yazarken kullanamayız?

- A) Eksi İşareti (-) B) Noktalı Virgül (;) C) Nokta (.) D) İki Nokta Üst Üste (:)

19. Sosyal hesaplarda sürekli fotoğraflara bakarak zaman geçirmek, paylaşımlarını kimlerin takip ettiğini kontrol etme hastalığına ne ad verilir?

- A) Siberkondri B) Photolurking C) Nomofobi D) Cheesepondding

20. Teknoloji Bağımlılığı: Teknoloji bağımlılığı telefon, bilgisayar, akıllı cihazlar, oyun konsolları, tabletler ve benzeri gibi dijital aygıtların aşırı ve kontrolsüz kullanılması sebebiyle ortaya çıkan bir bağımlılık türüdür.

Aşağıda verilen belirtilerden hangisi teknoloji bağımlılığının belirtilerinden birisi olabilir?

- A) Çevrenizdekilere ekran karşısında geçirdiğiniz zaman hakkında yalan söylemek.
B) Yalnızca birkaç dakika diyerek saatler harcamamak.
C) Uzun süre bilgisayar kullanmaktan dolayı fiziksel sorunlardan şikâyet etmemek.
D) Anonim bir kişiliğe bürünmek, insanlarla internet üzerinden konuşmayı yüz yüze konuşmaya tercih etmemek.

21. Apple'ın kendi ürettiği tablet ve telefonlar için çıkardığı işletim sistemi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) IOS B) Windows C) Android D) Pardus

22. Bulut depolama; saklamak istediğimiz dosyaları internet ortamında sanal olarak bizler için ayrılmış alanlarda saklamaya yarayan yerlere verilen isimdir. Aklınızda daha kolay tutmak için elinizde olan USB bellekleri internet ortamına taşıyarak sakladığımız dosyalara internet ortamında kolay bir şekilde ulaşabiliriz. Bulut depolama hizmeti sayesinde dosya ve klasörlerimize internetin olduğu her yerden her zaman erişebilmekteyiz.




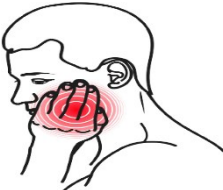
Aşağıdaki uygulamalardan hangisi bulut depolama uygulaması değildir?

- A)  Yandex Disk B)  One Drive C)  Youtube D)  Google Drive

23. Alıcı ile verici arasındaki iletiler sözlü veya yazılı araçlara ne ad verilir?

- A) Mesaj(ileti) B) Kanal(oluk) C) Alıcı D) Gönderici

24. Monitörün yüksekte veya alçakta olması en çok hangi bölgemizi olumsuz etkiler?

- A)  Boğazımızı B)  Omuzumuzu C)  Boynumuzu D)  Çenemizi

25. Bilgi ve iletişim teknolojilerinin kullanım alanları ile ilgi aşağıda verilen bilgilerden hangisi yanlıştır?

- A) **Sağlık Alanında:** Hasta kayıt işlemlerinde, tomografi gibi aletlerde, ameliyatlarda kullanılması.
B) **Eğitim Alanında:** Okullardaki etkileşimli tahta ve e-okul uygulamalarının kullanılması.
C) **Havacılık Alanında:** Uçak simülatörü ve diğer silahların kullanılmasını sağlayan yazılımların kullanılması.
D) **Ulaşım Alanında:** E-mail ve benzeri mesaj göndermenin yanında bilgisayarlar kullanılarak görüntülü haberleşmesi

6/C sınıfındaki tüm öğrencilerime başarılar...

Bahattin KUŞ

Bilişim Teknolojileri ve Yazılım dersi öğretmeni