



TARIM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMA ŞARTNAMESİ 2024

1. YARIŞMANIN AMACI

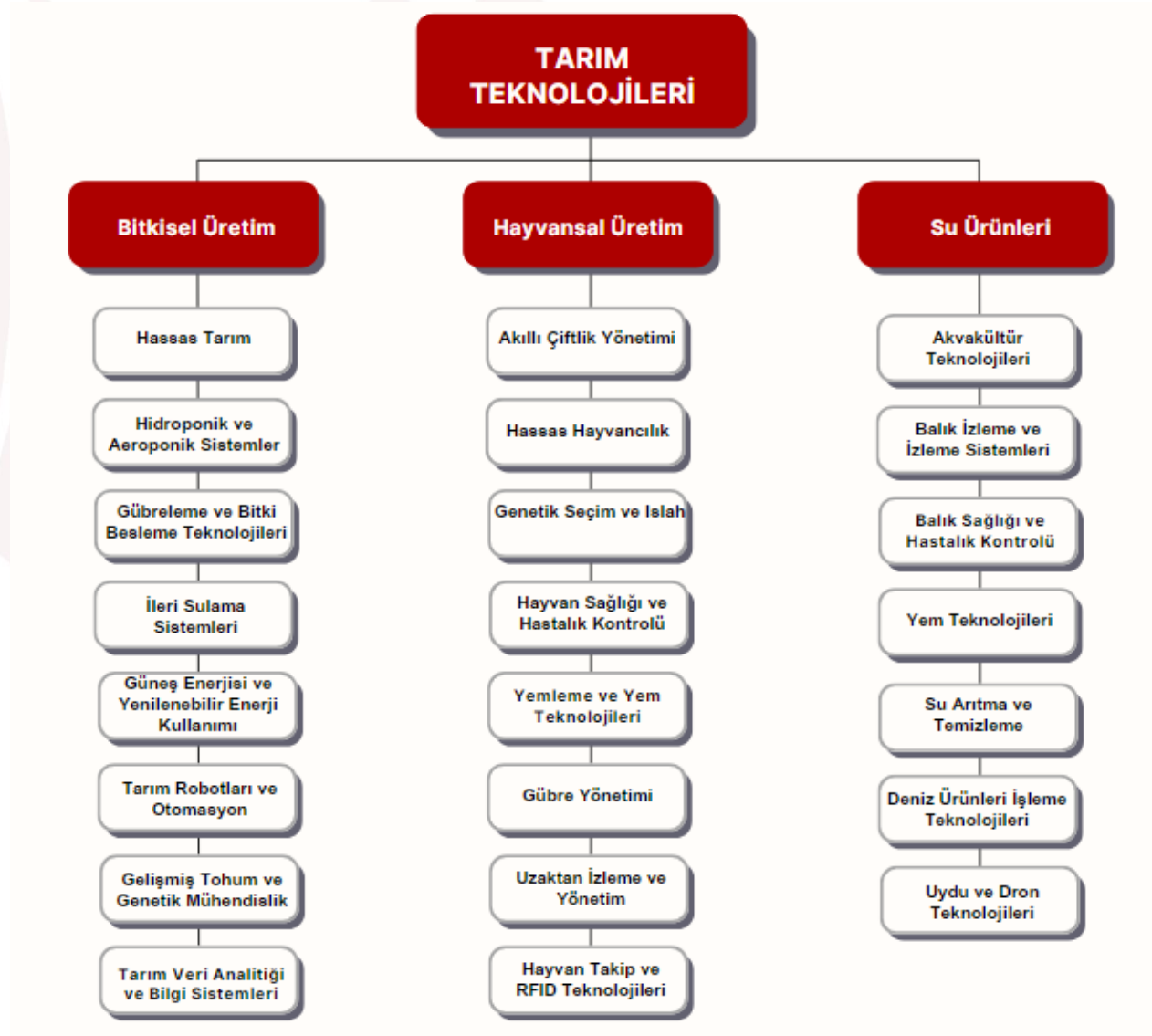
Yarışma, bireylerin ve takımların teknoloji kullanarak tarımdaki problemlere yönelik çözümler oluşturmalarını amaçlamaktadır. Bu doğrultuda projeler değerlendirilip uygulamaya konulacaktır.

2. YARIŞMANIN KONUSU

Bu yarışmanın kapsamına tarım ve hayvancılık ile ilgili teknolojik çözüm öneren; biyolojik, kimyasal, genetik, mikrobiyoloji, bilişim, mekanik, elektrik-elektronik, yazılım tabanlı projeler dahildir.

2.1. Yarışma Alt Kategorileri

Aşağıdaki örnek başlıklarda veya tarımda teknoloji kullanarak bir probleme çözüm getiren herhangi bir konu başlığında sunulacak projeler değerlendirilecektir.



Şekil 1 – Yarışma Alt Kategorileri

A. BİTKİSEL ÜRETİM

Bitkisel üretim teknolojileri, tarım alanında verimliliği artırmak, kaynakları daha etkili kullanmak ve sürdürülebilir üretim sağlamak amacıyla geliştirilen çeşitli yöntemleri içerir. İşte bazı önemli bitkisel üretim teknolojileri:

1. Hassas Tarım (Precision Agriculture):

- Sensör teknolojileri, GPS ve harita sistemleri kullanarak tarım alanlarının daha etkili yönetimini sağlar.
- Toprak ve bitki durumu izleme, sulama ve gübreleme yönetimi gibi konularda hassas kararlar alınmasına yardımcı olur.

2. Hidroponik ve Aeroponik Sistemler:

- Toprak kullanmadan, sıvı besin solüsyonları içinde bitkilerin yetiştirilmesine olanak tanır.
- Bu sistemlerde bitkilerin kökleri, besin maddelerini doğrudan su içinde alır.

3. Gübreleme ve Bitki Besleme Teknolojileri:

- Yüksek teknoloji gübreleme sistemleri, bitkilerin ihtiyacına uygun miktarlarda besin sağlamak için sensörler ve otomasyon kullanır.
- Mikroelement gübreleme ve özel gübre formülasyonları gibi gelişmiş yöntemlerle bitki besleme optimizasyonu yapılır.

4. İleri Sulama Sistemleri:

- Damlama sulama, yağmurlama sulama ve sensör tabanlı sulama gibi sistemlerle su kullanımı optimize edilir.
- Toprak nem sensörleri, bitki yaprak sensörleri gibi teknolojilerle sulama ihtiyacı belirlenir.

5. Güneş Enerjisi ve Yenilenebilir Enerji Kullanımı:

- Tarım işlemleri için güneş enerjisi kullanımı, enerji maliyetlerini düşürebilir ve çevresel etkileri azaltabilir.
- Rüzgar enerjisi ve biyogaz gibi diğer yenilenebilir enerji kaynakları da tarım işlemlerinde kullanılabilir.

6. Tarım Robotları ve Otomasyon:

- Otomatik traktörler, dronlar ve robotlar gibi teknolojiler, tarım işlemlerini otomatikleştirerek insan gücünü ve zamanı daha verimli kullanmayı sağlar.
- Hasat robotları, yabancı ot tespiti ve mücadele robotları gibi özel amaçlı makineler geliştirilmiştir.

7. Gelişmiş Tohum ve Genetik Mühendislik:

- Yüksek verimli, hastalıklara dayanıklı ve iklim değişikliğine uyumlu bitki çeşitleri geliştirme çalışmaları.

- Genetik mühendislikle özellikle belirli hastalıklara dayanıklı ve daha besleyici bitkilerin üretilmesi.

8. Tarım Veri Analitiği ve Bilgi Sistemleri:

- Büyük veri analizi, yapay zeka ve makine öğrenimi kullanarak tarım verimliliğini artırmak için çeşitli veri kaynaklarından bilgi çıkarma.
- Hava durumu, toprak analizi, hastalık tahminleri gibi veri kaynaklarından elde edilen bilgilerle çiftçilere önerilerde bulunan bilgi sistemleri.

Bu teknolojiler, modern tarımın sürdürülebilirlik, verimlilik ve çevresel etki açısından iyileştirilmesine yönelik önemli adımları temsil eder. Gelişen teknoloji ile birlikte, tarım sektörü daha etkili ve sürdürülebilir uygulamalara doğru evrilme eğilimindedir.

B. HAYVANSAL ÜRETİM

Hayvansal üretimde kullanılan teknolojiler, çiftlik yönetimi, hayvan sağlığı, yem üretimi ve genel verimlilik açısından çeşitli alanları kapsar. İşte hayvansal üretim teknolojilerine örnekler:

1. Akıllı Çiftlik Yönetimi:

- Sensörler ve izleme sistemleri kullanarak hayvanların davranışları, sağlıkları ve üretkenlikleri takip edilir.
- Otomatik süt sağım sistemleri ve yemleme robotları gibi akıllı sistemler, çiftçilere işletmelerini daha etkili yönetme imkanı sunar.

2. Hassas Hayvancılık:

- Hayvanların yem tüketimi, kilo alımı ve üreme performansını izleyen sensörler sayesinde besleme programları daha hassas bir şekilde ayarlanabilir.
- Hasta hayvanların tespiti için izleme sistemleri kullanılır.

3. Genetik Seçim ve Islah:

- Genetik mühendislik ve moleküler genetik teknikleri ile hayvanların genetik özellikleri iyileştirilir.
- Genomik seleksiyon, istenilen özelliklere sahip bireylerin daha hızlı ve etkili bir şekilde seçilmesini sağlar.

4. Hayvan Sağlığı ve Hastalık Kontrolü:

- Elektronik izleme cihazları ve sensörlerle hayvanların sağlık durumu takip edilir.
- Uydu görüntüleri ve meteorolojik veriler kullanılarak hastalık salgınları önceden tespit edilebilir.

5. Yemleme ve Yem Teknolojileri:

- Yem üretimi ve dağıtımında otomatik sistemler kullanılır.
- Yem bileşimi ve karışımını otomatik olarak ayarlayan sistemler, hayvan besleme programlarını optimize eder.

6. Gübre Yönetimi:

- Biyogaz sistemleri, hayvan gübrelerinden enerji üretimi sağlar.

- Gübre yönetim sistemleri, gübre kullanımını optimize eder ve çevresel etkileri azaltır.

7. Uzaktan İzleme ve Yönetim:

- Çiftçiler, akıllı telefonlar veya bilgisayarlar aracılığıyla çiftliklerini uzaktan izleyebilir ve yönetebilir.
- Uzaktan izleme sistemleri, anormal durumları hızlı bir şekilde tespit etmeye yardımcı olur.

8. Hayvan Takip ve RFID Teknolojileri:

- RFID (Radyo Frekansı Tanımlama) etiketleri ile hayvanların bireysel olarak izlenmesi ve kaydedilmesi sağlanır.
- Hayvan hareketlerinin izlenmesi, sürü yönetimini kolaylaştırır.

Hayvansal üretimde kullanılan bu teknolojiler, çiftçilere daha verimli, sürdürülebilir ve karlı bir işletme yönetme imkanı sağlamaktadır.

C. SU ÜRÜNLERİ

Su ürünleri teknolojileri, sucul organizmaların yetiştirilmesi (akvakültür), avlanması, işlenmesi ve pazarlanması gibi çeşitli süreçleri kapsar. İşte su ürünleri teknolojilerine örnekler:

1. Akvakültür Teknolojileri:

- Sistem Kontrollü Havuzlar ve Tanklar: Yüksek teknolojiye sahip su kontrol sistemleri ile suyun sıcaklığı, oksijen seviyeleri ve diğer parametreler sürekli olarak izlenir ve kontrol edilir.
- Yüzer Kafes Sistemleri: Denizlerde veya büyük göletlerde kullanılan kafeslerde balıkların yetiştirilmesini sağlar.
- Havuz ve Biyoreaktörler: Deniz ve tatlı su tesislerinde, balıkların, karideslerin veya diğer su ürünlerinin kontrollü ortamlarda üretimi için kullanılır.

2. Balık İzleme ve İzleme Sistemleri:

- RFID Etiketleme ve İzleme: Balıkların bireysel olarak izlenmesini sağlayan RFID etiketleme sistemleri.
- Uzaktan Algılama ve İzleme: Balık sürülerinin ve sucul ekosistemlerin uzaktan izlenmesi için uydu ve dron teknolojileri.

3. Balık Sağlığı ve Hastalık Kontrolü:

- Moleküler Tanı Teknikleri: Balıklarda hastalıkların erken teşhisi için PCR (polimeraz zincir reaksiyonu) gibi moleküler tanı teknikleri.
- Aşı ve İlaç Geliştirme: Su ürünleri hastalıklarına karşı aşılar ve etkili tedavi yöntemleri geliştiren teknolojiler.

4. Yem Teknolojileri:

- Özel Yem Formülasyonları: Balıkların ihtiyaçlarına göre özel olarak formüle edilmiş yemler.
- Yem Dağıtım Otomasyonu: Akıllı yem dağıtım sistemleri, balıklara ihtiyaçlarına göre doğru miktarlarda yem sağlar.

5. Su Arıtma ve Temizleme:

- Biyofiltre Sistemleri: Balık çiftliklerinde suyun temizlenmesi için kullanılan biyofiltreler, suyun içindeki atıkları biyolojik olarak parçalar.
- Ozon ve UV Sterilizasyon: Su içindeki patojenleri ve zararlı organizmaları ortadan kaldırmak için ozon ve UV ışığı kullanımı.

6. Deniz Ürünleri İşleme Teknolojileri:

- Otomatik İşleme Hatları: Balık işleme tesislerinde, otomatik filletleme ve paketleme hatları.
- Soğutma ve Depolama Teknolojileri: Taze su ürünlerinin depolanması ve taşınması için gelişmiş soğutma ve depolama sistemleri.

7. Uydu ve Dron Teknolojileri:

- Deniz ve Su Kalitesi İzleme: Uydular ve dronlar aracılığıyla deniz yüzeyi sıcaklığı, plankton yoğunluğu, su kalitesi ve su kütleleri izlenir.
- Su Ürünleri Avı İzleme: Balık sürülerinin hareketlerini ve avlanma bölgelerini belirlemek için uydu ve dron teknolojileri.

Bu teknolojiler, su ürünleri endüstrisinde sürdürülebilirlik, verimlilik ve ürün kalitesi açısından önemli bir rol oynamaktadır. Ayrıca, çevresel etkileri azaltma ve su ürünleri kaynaklarını koruma amacıyla sürekli olarak geliştirilmekte ve uygulanmaktadır.

3. YARIŞMA KATILIM KOŞULLARI

- Yarışmaya, Türkiye ve yurt dışında öğrenim gören lise (Açık Öğretim dahil) ve üniversite öğrencileri (Lisans, Ön lisans, Yüksek Lisans, Doktora ve Açık Öğretim dahil) katılabilir.
- Takımlar bir danışman almak zorundadır. Danışman olarak görev yapacak kişinin danışmanlık görevlerini yerine getireceğine dair belgenin ıslak imzalı olarak Proje Detay Raporu ile birlikte sisteme yüklenmesi gerekmektedir.
- Danışman final aşamasına kadar takıma destek olacağını ve final aşaması süresince takımın yanında bulunacağını taahhüt eder. Final aşamasına kalan projeler için lise seviyesindeki takımların danışmanları ile alanda bulunmaları zorunludur.
- Lise seviyesindeki takımlar danışmanları aracılığıyla başvuru yapacaklardır.
- Yarışmaya bireysel katılım sağlanabileceği gibi, takım olarak da başvuru yapılabilir.
- Projesi ile bireysel başvuru yapacak kişilerin KYS sisteminde bulunan takım oluşturma modülü üzerinden tek kişilik takım oluşturarak başvuru yapması gerekmektedir.
- Bireysel başvuru yapacak lise seviyesindeki yarışmacılarımız danışman almak zorundadır.
- Proje fikirleri kopya edilmemiş olmalıdır. Benzer ya da taklit olduğu tespit edilen projeler yarışma dışı kalacaktır. Yarışmacı aynı proje ile daha evvel bir başka yarışmada yer almışsa, katılmış olduğu yarışmanın adı, yeri, tarihi, organizatörü, yarışmada aldığı netice bilgilerini proje dosyası içerisinde bildirilmelidir.
- Yarışmacı aynı proje ile geçmiş yıllarda düzenlenen TEKNOFEST teknoloji yarışmalarına katılım sağladı ise projesini geliştirme ve/veya dönüştürme şartı ile tekrar başvuru yapabilmektedir.
- Yarışmacı daha önce katıldığı proje raporunun birebir aynısı ve/veya kopya raporu ile katılamamaktadır. Geçmiş yıl rapor kapsamında www.teknofest.org adresinden yayınlanmış olan raporlar üzerinden alıntı yapılması halinde kaynak belirtilmelidir.

Kaynak belirtme formatına şartnamede yer alan genel kurallar başlığından ulaşabilirsiniz.

- Her proje için ayrı başvuru formu doldurulması gerekmektedir.
- Takım üye sayısı için **en fazla 10 kişiden** oluşacak şekilde takımlar oluşturulmalıdır. (Bu sayıya danışman dahil değildir.)
- Her üye tek bir takımda yer alabilir.
- Danışman, takım üyesi olarak eklenmemelidir. Her takımın en fazla bir danışmanı olabilir.
- Takım içerisinde takım kaptanı bulunmalıdır. Bireysel başvuru yapan yarışmacılarımız takım rolünü takım kaptanı olarak seçmelidir.
- Yarışma süreci boyunca TEKNOFEST yarışmalar komitesi tarafından yapılacak olan tüm bilgilendirmeler takımın iletişim sorumlusu olarak belirlediği kişiye yapılacaktır. Bu sebeple her takım bir iletişim sorumlusu belirlemelidir.
- Süreçlerin (Başvuru Yapma, Rapor Yükleme Son Tarih, İtiraz Süreci, Doldurulması Gereken Form vb.) takibi iletişim sorumlusunun görevi olup iletişim sorumlusundan kaynaklı gecikmeler ve/veya aksaklıklardan TEKNOFEST yarışmalar komitesi sorumlu değildir.
- Başvurular **20/02/2024** tarihine kadar www.t3kys.com başvuru sistemi üzerinden çevrimiçi olarak yapılır.
- Başvuru tarihleri arasında takım kaptanı/danışman sistem üzerinden kayıt olur, varsa danışman ve/veya takım kaptanı/takım üyelerinin kaydını doğru ve eksiksiz olarak sisteme yapar ve varsa danışman ve üyelerin e- postalarına davet gönderir. Davet gönderilen üye Başvuru sistemine giriş yaparak "Takım bilgilerim" kısmından gelen daveti kabul eder ve kayıt tamamlanır. Aksi durumda kayıt tamamlanmış olmaz.
- Takım oluşturma işlemini tamamlayan yarışmacıların projesine uygun yarışmaya başvuru yapması gerekmektedir.
- Projeler; tarım ile ilgili bir konuda, yenilikçi, uygulanabilir, ticari ürüne dönüştürülebilir, sürdürülebilir ve özgün olmalıdır.
- Yarışmaya bireysel katılım sağlanabileceği gibi, takım olarak da başvuru yapılabilir. Takım olması durumunda, lise, üniversite olarak hangi kategoride başvuru yapılıyorsa, takımın tüm üyeleri aynı statüde olmalıdır.
- Yarışma kapsamında gerekli tüm süreçler (Başvuru, Rapor Alımı, Rapor Sonuçları, Maddi Destek Başvurusu, İtiraz Süreçleri, Üye ekleme/çıkarma işlemleri vb.) KYS sistemi üzerinden yapılmaktadır. Takımların KYS sistemi üzerinden süreçlerini takip etmesi gerekmektedir.
- Üye ekleme/çıkarma işlemleri Proje Detay Raporu Teslim tarihine kadar yapılmaktadır.
- Yarışma süreci boyunca KYS üzerinden başvuru yapma, rapor yükleme, form doldurma işlemleri Takım kaptanı ve/veya danışmanın yetkisi dahilinde olup yarışma süreçleri bu kişiler üzerinden yönetilmektedir.
- Finale kalan takımlara sağlanacak ulaşım ve konaklama desteği sınırlıdır. Destek verilecek kişi sayısı takım başı 3 kişi (danışman dahil) olup TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından değişiklik yapma hakkı bulunmaktadır.

- Üniversite ve üzeri yarışmacılar final aşamasına danışmanı ile gelmek zorunda değildir.
- TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi festival alanında bulunacak üye sayısını sınırlandırma yetkisine sahiptir. Sınırlandırma yapılması durumunda komite tarafından bilgilendirme yapılacaktır.
- Aynı proje ile yalnızca tek bir kategoriye veya tek bir yarışmaya başvurulabilir. Aynı proje ile farklı kategori veya TEKNOFEST kapsamında düzenlenen farklı yarışmaya başvuru yapan takımların veya kişilerin başvuruları geçersiz sayılacaktır.
- Yarışmacılar farklı projeler ile aynı ve/veya farklı TEKNOFEST yarışmalarına başvuru yapabilir.
- Takımlar, tek bir okuldan oluşturulabileceği gibi bir veya birden fazla ortaöğretim/yükseköğretim öğrencisinin bir araya gelmesi ile karma bir takım olarak da oluşturulabilir.
- Lise öğrencilerinden oluşan takımlar kendi aralarında, üniversite seviyedeki öğrencilerden oluşan takımlar kendi aralarında yarışacaklardır.
- Yarışma süreci boyunca, başvuru yaptığınız dönemdeki eğitim seviyeniz dikkate alınacaktır.
- Kategori seçimi yaparken buna dikkat etmeniz gerekmektedir.
- Yarışmacı, başvuru yapmadan önce yarışma hakkındaki tüm açıklamaları ve katılım koşullarını okuyup onaylamak suretiyle yarışmaya katılabilecektir.
- Yarışmaya başvuranlar şartnamede yer alan şartların tamamını kabul etmiş oldukları sayılmaktadır.

4. YARIŞMA TAKVİMİ, PUANLAMA VE DEĞERLENDİRME

4.1. Yarışma Takvimi

Yarışma takvimi ve değerlendirmelere ilişkin detaylı bilgiler aşağıda belirtilmiştir;

TARİH	AÇIKLAMA
20.02.2024	Yarışma Son Başvuru Tarihi
18.03.2024 - 17:00	Proje Ön Değerlendirme Raporu Son Teslim Tarihi
29.04.2024	Proje Ön Değerlendirme Raporu Sonuçlarına Göre Ön Elemeyi Geçen Takımların Açıklanması
27.05.2024 - 17:00	Proje Detay Raporu Son Teslim Tarihi
02.07.2024	Proje Detay Raporu Sonuçlarının, Maddi Destek Kazanan ve Finale Kalan Takımların Açıklanması
Ağustos – Eylül 2024	TEKNOFEST

Tablo 1 – Yarışma Takvimi

Değerlendirme; Proje Ön Değerlendirme Formu, Proje Detay Raporu ve yarışma puanlaması olarak üç farklı aşamada yapılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Formu ve Proje

Detay Raporu dosyalarını göndermeyen takımlar yarışmaya katılmaya hak kazanamayacaklardır.

Rapor teslimi takvimde belirtilen gün içerisinde saat: 17:00' a kadar KYS sistemi üzerinden yüklenmesi gerekmektedir. İtiraz süreci TEKNOFEST yarışmalar komitesi tarafından sonuçların açıklanmasının ardından gönderilen mail ile takımlara bildirilmektedir. Takvim ve saatlerde TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından değişiklik yapma hakkı bulunmaktadır. Başvuru sonrası takımların göndermiş oldukları ön değerlendirme raporları ile bir "ön eleme" işlemi gerçekleştirilecektir. Bu ön eleme sürecinde göndermiş oldukları raporları, rapor düzeni ve proje konusu bakımından incelenerek ön değerlendirme raporunun değerlendirmeye alınması kararı verilecek olup geçersiz veya yanlış başvurular elenecektir. Bu kapsamda elenecek olan projenin itiraz hakkı bulunmamaktadır.

Yarışma kapsamında her bir kategori ve eğitim seviyesinde **en fazla 25 takım** finalist olabilecektir.

4.2. Proje Ön Değerlendirme Raporu

Takımlar, Proje Ön Değerlendirme Raporlarını yarışma takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Ön Değerlendirme Raporlarını teslimi ile alakalı detaylı bilgilendirme yarışma başvuru tarihinin sona ermesinin ardından başvurusunu tamamlamış olan takımlar ile paylaşılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Raporları sonuçlarına göre bir ön eleme gerçekleştirilecektir. Ön Değerlendirme rapor şablonuna web sitesi üzerinden ulaşabilirsiniz. Ön değerlendirme sonucunda ikinci aşamaya geçen takımlar yarışma takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır.

Başvuru esaslarına uygun, eksiksiz şekilde tarafımıza iletilen projeler aşağıdaki kriterler göz önünde bulundurularak elemeye tabi tutulacaktır.

- Proje Özeti
- Çözüm Ürettiği Sorun/İhtiyaç
- Yerlilik ve Özgünlük Tarafı
- Yöntem ve Hedef Kitle
- Pazar Analizi, İnovasyon ve Ticarileştirme Potansiyeli
- Proje Takvimi

Proje ön değerlendirme rapor şablonu ve detayları TEKNOFEST resmî web sitesinde yayınlanacaktır.

4.3. Proje Detay Raporu

Proje Detay Raporu (PDR) aşamasına geçen takımlar, Proje Detay Raporları'nı Yarışma Takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Detay Raporu; Analiz, Tasarım, Geliştirme, Test ve Uygulama (entegrasyon ve canlıya geçiş) aktivitelerini içeren Proje Geliştirme süreçlerinin daha detaylı anlatıldığı ve ayrıca Proje Bütçesi, Proje Planının (proje takvimi) ve Proje Kapsamının detaylandırıldığı bir rapor olmalıdır. Proje Detay Raporuna ait şablonlar yarışma son başvuru tarihinden sonra TEKNOFEST web sitesi üzerinden açıklanacaktır. PDR sonuçlarına göre finale katılmaya hak kazanan takımlar Raporları'nı Yarışma Takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır.

Proje Ön Değerlendirme Formu sonuçlarına göre elemenden sonra devam etmeye hak kazanan projeler, aşağıdaki kriterler göz önünde bulundurularak değerlendirilecektir.

- Proje Özeti
- Çözüm Ürettiği Sorun/İhtiyaç
- Yerlilik ve Özgünlük Tarafı
- Yöntem ve Hedef Kitle
- Uygulanabilirlik
- Tahmini Maliyet ve Proje Zaman Planlaması
- Pazar Analizi, İnovasyon ve Ticarileştirme Potansiyeli

Proje Detay Raporu şablonu ve detayları TEKNOFEST resmi web sitesinde yayınlanacaktır.

4.4. Yarışmanın Puanlaması

Yarışmanın puanlaması iki bölümden oluşmaktadır. Birinci bölüm rapor puanlaması, ikinci bölüm ise prototip oluşturma ve görsel sunum puanlamasından oluşmaktadır. Aşağıdaki tabloda rapor puanlama türleri ve yüzdeleri belirtilmiştir. Rapor puanları, toplam Puanın %20'sini oluşturacaktır.

PUANLAMA TÜRÜ	PUANLAMA YÜZDESİ
Proje Ön Değerlendirme Raporu	% 5
Proje Detay Raporu	% 15
Prototip ve Final Sunum Puanlaması	% 80

Tablo 2 – Yarışma Puanlama Yüzdeleri

4.4.1. Prototip ve Final Sunum Puanlaması

Finale kalan takımların projeleri, ilgili kategori alanlarında uzman jüri ekipleri tarafından değerlendirileceklerdir. Prototip (ilk örnek) proje sonrasında ortaya çıkacak ürün veya sürecin somut bir gösterimidir. Bu nihayetinde ortaya çıkacak ürünün en ilkel halidir. Prototip bir yazılım projesi için işlevselliği olan bazı ekran görüntülerini ve ekran tasarımlarını içerebileceği gibi, donanım projelerinde işlevselliği olan karton, lego vs. farklı malzemelerden yapılmış bir örnek olabilir. Yarışma ortamı gereksinimleri, yarışmacıların jüriye prototiplerini göstermeleri ve görsel sunumlara dair ayrıntılı bilgiler finalist takımlarının belirlenmesinin ardından finalist takımlarla paylaşılacaktır. Final sunumları takım üyeleri tarafından yapılmalıdır, danışmanların sunum yapması kural dışıdır. Final aşamasında takımların görsel sunum yapmaları için poster hazırlamaları zorunlu olup poster boyut ve içeriği hakkında bilgilendirme önümüzdeki günlerde TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından yapılacaktır. Final değerlendirmelerine göre finalist takımların sonuç sıralaması TEKNOFEST Yarışma finalinin ardından www.teknofest.org sitesinden duyurulacaktır.

5. ÖDÜLLER

Yarışmada üç aşamada ayrı ayrı değerlendirme neticesinde rapor aşamalarını geçerek kendi kategorisinde finale kalan ve final değerlendirmesinde dereceye giren takımlara para ödülü verilecektir. Aşağıdaki tabloda belirtilen ödüller, ödül almaya hak kazanan takımlara verilecek toplam tutarı göstermektedir, bireysel ödüllendirme yapılmayacaktır. Birincilik,

ikincilik ve üçüncülük ödülleri, Takım Üyeleri (Sistemde kayıtlı tüm üyelere) toplam sayısına göre eşit miktarda bölünerek her şahsın belirteceği banka hesabına yatırılacaktır. Yarışma kapsamında dereceye giren takımın danışmanına ödeme yapılacaktır. Yarışma kapsamında dereceye giren takımın danışmanına ödeme yapılacaktır. Derece alan takımlarımızın danışmanlarına **2.500,00 ₺** ödeme yapılacaktır. Danışman yarışma alanına gelmezse danışman ödülü verilmeyecektir. Ek olarak finalist olan takımlardan 3 seviye için de en iyi sunum ödülleri verilecektir.

KATEGORİ	DERECE	ÖDÜL MİKTARI	DANIŞMAN ÖDÜL MİKTARI
LİSE KATEGORİSİ	Birinci	50.000,00 ₺	2.500,00 ₺
	İkinci	40.000,00 ₺	2.500,00 ₺
	Üçüncü	30.000,00 ₺	2.500,00 ₺
ÜNİVERSİTE KATEGORİSİ	Birinci	60.000,00 ₺	2.500,00 ₺
	İkinci	50.000,00 ₺	2.500,00 ₺
	Üçüncü	40.000,00 ₺	2.500,00 ₺

Tablo 3 – Yarışma Ödül Tablosu

5.1. En iyi Sunum Ödülü

Yarışma alanında üstlenilen görevlerini ve alandaki iş planlarını en iyi şekilde sonuçlandırmayı hedefleyen takımlara, bu amaçta derece elde edip edilmemesine bakılmaksızın projesini süre, sorulara verilen doğru cevaplar, beden dili, dinleyicilere karşı tutum, sunumun akıcılığı, sunum taslağı gibi kriterleri en iyi şekilde yansıtan takımlara verilen ödüldür. Takım olarak bu belirtilen kriterlere bakılarak değerlendirme yapılacaktır. Belirtilen ödül prestij amaçlı olup bir maddi karşılığı bulunmamaktadır.

6. GENEL KURALLAR

Yarışma kapsamında genel kurallar dokümanına ulaşmak için [**tıklayınız.**](#)

7. ETİK KURALLAR

Yarışma kapsamında etik kurallar dokümanına ulaşmak için [**tıklayınız.**](#)

SORUMLULUK BEYANI

T3 Vakfı ve TEKNOFEST, yarışmacıların teslim etmiş olduğu herhangi bir üründen veya yarışmacıdan kaynaklanan herhangi bir yaralanma veya hasardan hiçbir şekilde sorumlu değildir. Yarışmacıların 3. kişilere verdiği zararlardan T3 Vakfı ve organizasyon yetkilileri sorumlu değildir. T3 Vakfı ve TEKNOFEST, takımların kendi sistemlerini Türkiye Cumhuriyeti yasaları çerçevesinde hazırlamalarını ve uygulamalarını sağlamaktan sorumlu değildir. Türkiye Teknoloji Takımı Vakfı işbu şartnamede her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

