

# ZEKA GEMİSİ

SAYI-1 / OCAK 2025

Tatil Etkinlik Dergisi



BİLMECELER

FARK  
BULMACA

TEKNOLOJİ

PİKSEL  
BOYAMA

RESFEBE

KARE  
BOYAMA

ZEKA  
SORULARI

GÖLGE  
EŞLEME

ABC  
BAĞLAMA

TANGRAM

ÇENGEL  
BULMACA

ORİGAMİ



Öğretmen Ailesi hizmetidir.  
Para ile satılamaz.



## Instagram Hesaplarımız:

Zeka  
Gemisi



[instagram.com/zekagemisi](https://www.instagram.com/zekagemisi)

Öğretmen  
Ailesi



[instagram.com/ogretmenaillesi](https://www.instagram.com/ogretmenaillesi)



## YouTube Hesaplarımız:

Zeka  
Gemisi



Öğretmen  
Ailesi



Ücretsiz Zeka Gemisi  
Mobil Uygulamamız:



# İÇİNDEKİLER

**ZEKA SORULARI**

**SAYFA 4**

**RESFEBE**

**SAYFA 8**

**ORİGAMİ**

**SAYFA 11**

**BİLMECELER**

**SAYFA 13**

**TEKNOLOJİ  
HABERLERİ**

**SAYFA 14**

**FARK BULMACA**

**SAYFA 15**

**KARE BOYAMA**

**SAYFA 16**

**BİNARY KOD**

**SAYFA 18**

**PİKSEL BOYAMA**

**SAYFA 20**

**GÖLGE BULMA**

**SAYFA 21**

**ABC BAĞLAMA**

**SAYFA 22**

**TANGRAM**

**SAYFA 24**

**KELİME AVI**

**SAYFA 26**

**ÇENGEL  
BULMACA**

**SAYFA 27**

**LABİRENT  
BULMACA**

**SAYFA 28**

**SENİN HİKAYEN**

**SAYFA 29**

**SENİN RESMİN**

**SAYFA 31**

**CEVAP  
ANAHTARI**

**SAYFA 32**



# ZEKA GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

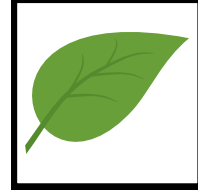
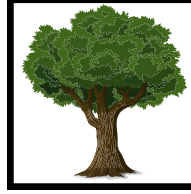
## ZEKA SORULARI

### Zekâya Meydan Oku!

Bu bölümde zihninizi harekete geçirecek sorular, eğlenceli bulmacalar ve ilginç mantık oyunları ile karşınızdayız! Her bir soru, farklı bir düşünce becerinizi sınamak ve sizi yaratıcı çözümler bulmaya teşvik etmek için özenle hazırlandı.

## SORU 1

ZORLUK \*

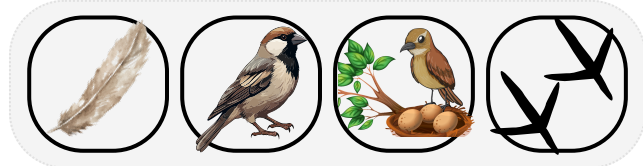


A

B

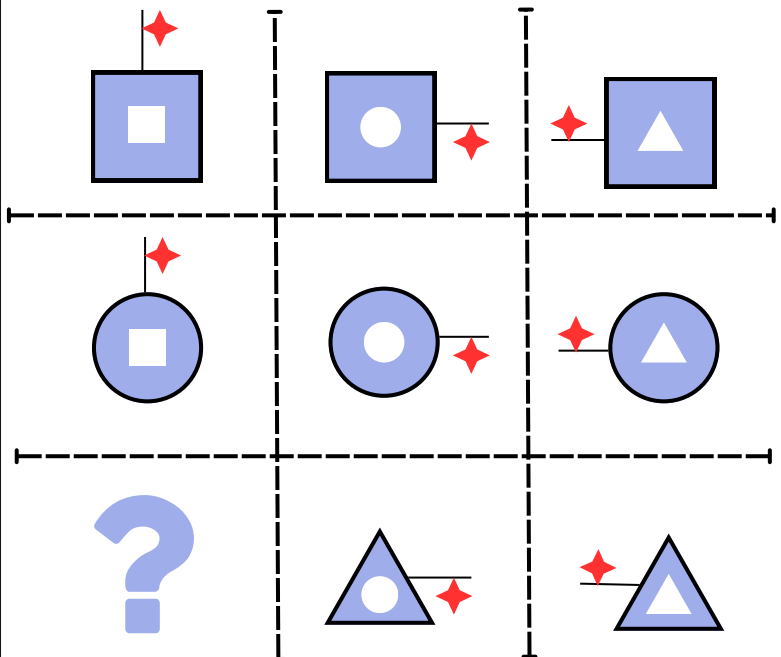
C

D

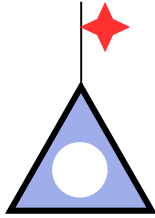


## SORU 2

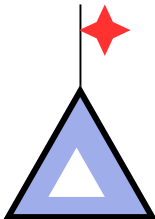
ZORLUK \*



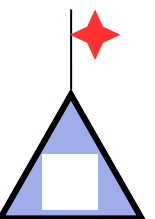
A



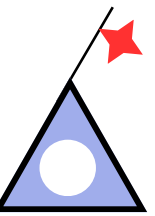
B



C



D

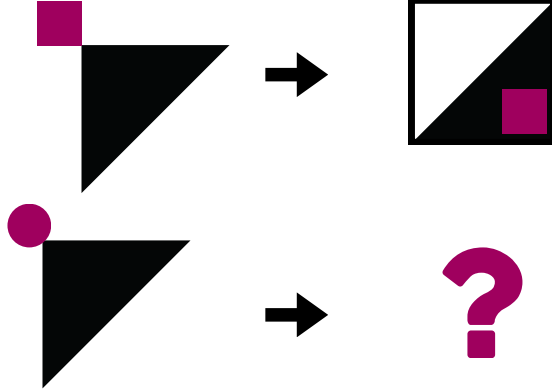






## SORU 3

ZORLUK \*\*

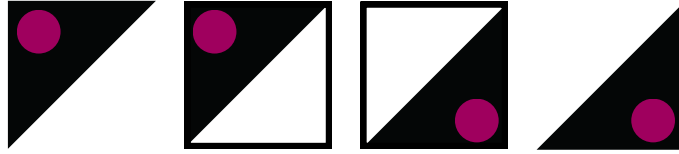


A

B

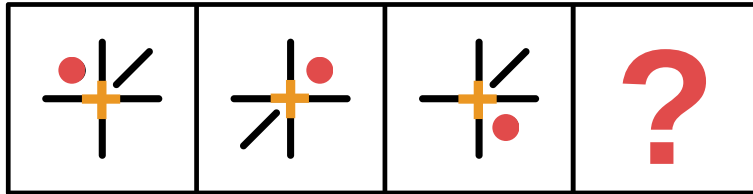
C

D



## SORU 4

ZORLUK \*\*

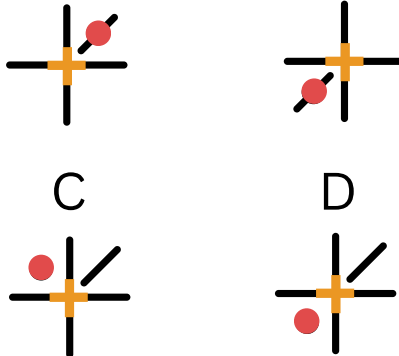


A

B

C

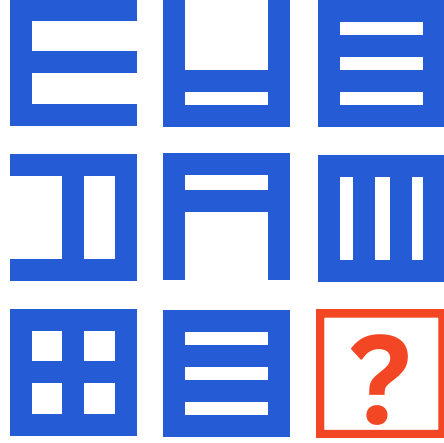
D





## SORU 5

ZORLUK \*\*



A

B

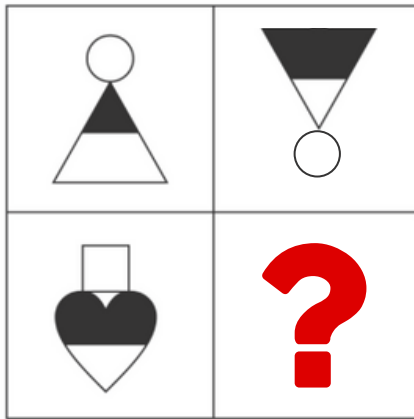
C

D



## SORU 6

ZORLUK \*\*\*



A

B

C

D



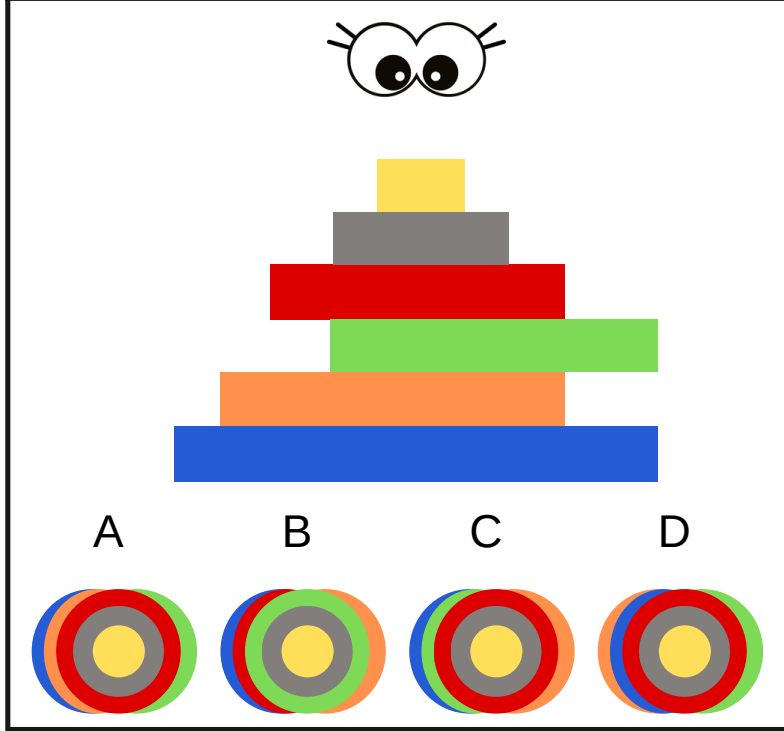


# ZEKA GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

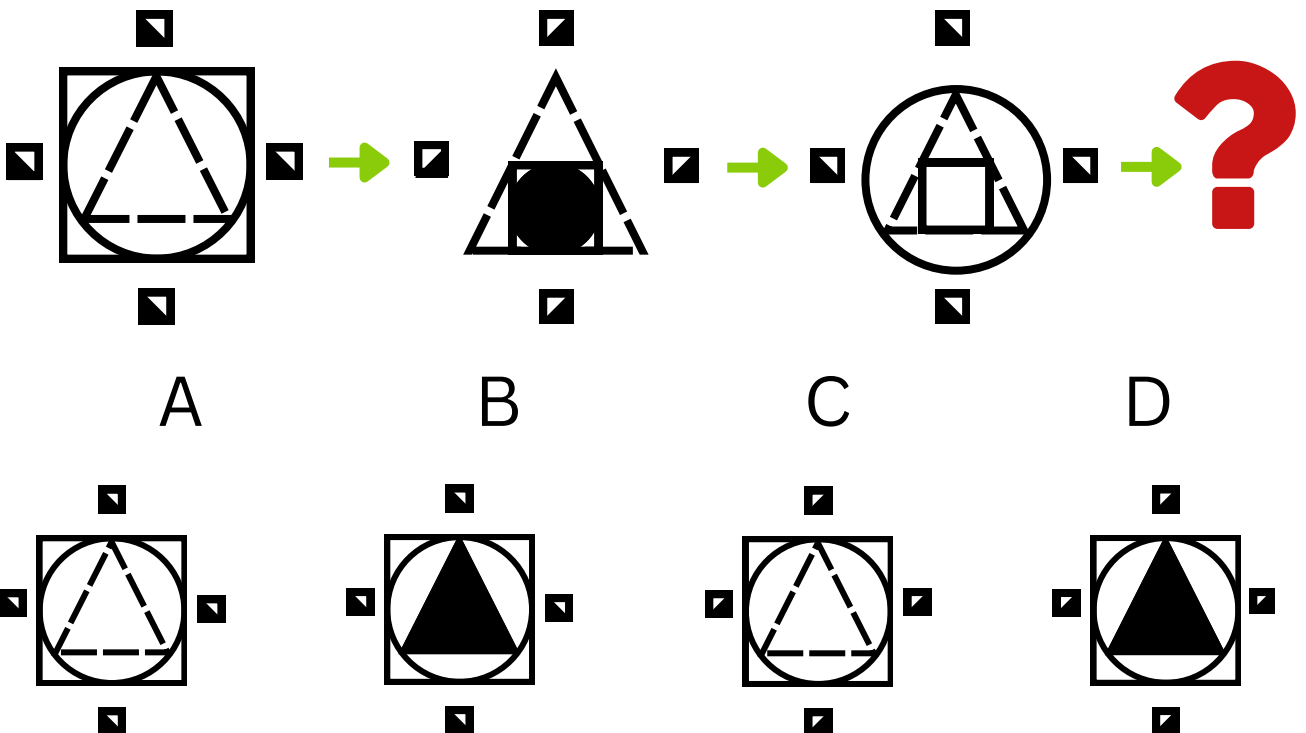
## SORU 7

ZORLUK \*\*



## SORU 8

ZORLUK \*\*\*\*





## RESFEBE

Resfebe, kelimelerin, harflerin, sayılar ve resimlerin bir araya getirilerek bir kavramı, kelimeyi ya da ifadeyi temsil ettiği eğlenceli bir zeka oyunudur. "Resim" ve "alfabe" kelimelerinin birleşiminden türetilmiş bir terimdir. Resfebeler, görselleri ve simgeleri yorumlama, harf oyunlarını çözme ve yaratıcı düşünme becerilerini geliştirmek için kullanılır.

### ÖRNEKLER:

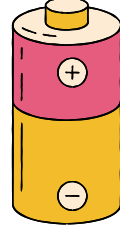
S



S + ayı



Sayı



ot



Pil + ot



Pilot

Baş



Baş + arı



Başarı

B



n



B + ütü + n



Bütün



## RESFEBE SORULARI

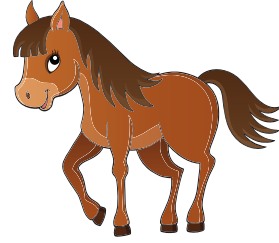
1 .....

S



2 .....

k



ı

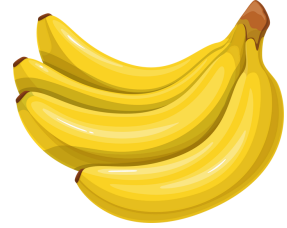
3 .....

Na



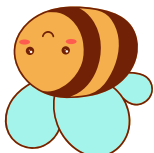
4 .....

O



5 .....

Ç



k

6 .....

Ya

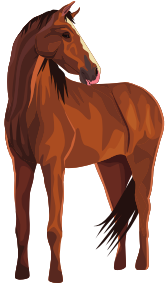




# ZEKA GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

7 .....



L



8 .....



U

9 .....



10 .....



di



n

11 .....

Ma



y 10

12 .....

f



s





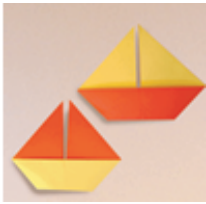
## ORİGAMİ NEDİR?

Origami, kağıt katlama sanatıdır. "Ori" katlama, "gami" ise kağıt anlamına gelir. Yani, origami, sadece bir kağıdı katlayarak çeşitli şekiller yapmak anlamına gelir.

İlk olarak, origami yapmak için düz ve kare bir kağıda ihtiyacınız var. Kağıdın şekli düzgün olmalı, çünkü origami, dikkatli ve doğru katlamalarla yapılan bir sanat dalıdır.

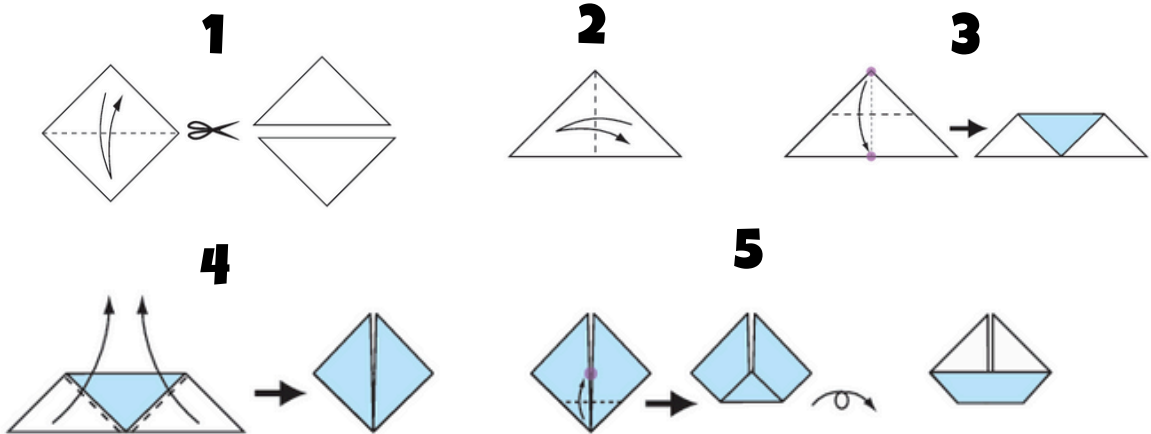
Origami, hayal gücünüze bağlı olarak pek çok farklı şekil yaratmanıza olanak sağlar. Örneğin, bir uçak, bir balina, bir hatıra kutusu veya bir kuş bile yapabilirsiniz.

Origami sadece eğlenceli değil, aynı zamanda odaklanmanızı ve el becerilerinizi geliştirmenizi de sağlar. Başlangıçta basit şekillerle başlayın ve zamanla daha karmaşık modelleri deneyebilirsiniz!



## ORİGAMİ YELKENLİ BOT YAPIMI

ZORLUK \*

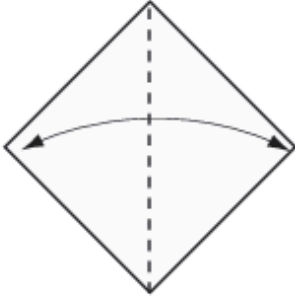




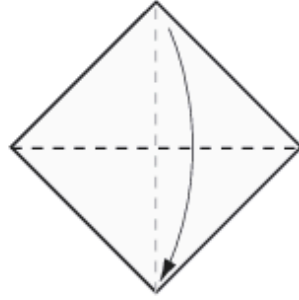
## ORİGAMİ KONUŞAN KÖPEK YAPIMI

ZORLUK \*\*

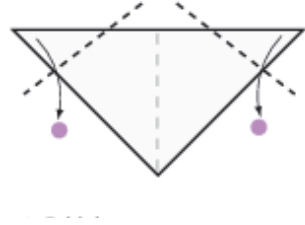
1



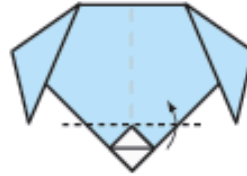
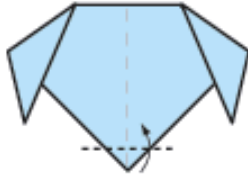
2



3



4



5







# ZEKA

# GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

## BİLMECELER

1. Uzun, dişleri var, ama hiç ısırılmaz. ....
2. Dört ayağı var, ama yürüyemez. ....
3. Sürekli yukarıya tırmanırım, hiç yere inmem. ....
4. Hangi hayvan bilgisayar kullanabilir? ....
5. Paylaştıkça değerlenen şey nedir? ....
6. Hiçbir zaman konuşmam ama çok şey anlatırım. ....
7. Hep ileriye giderim hiç durmam. ....
8. Uçabilen ama kanatları olmayan şey nedir? ....
9. Elbiselerim var ama hiç giymem. ....
10. Etrafını sarar ama seni sıkmaz. ....
11. Lamba değilim ama karanlıkta aydınlatırım. ....
12. Hiç yürüyemez ama her zaman hareket eder. ....
13. Yeşil montlu, kırmızı elbiseli, kahverengi düğmeli. ....
14. İnsanlar hangi ayda en az çalışır? ....
15. Uzaklıkta kısalan şey nedir? ....
16. Basarsan dert, şişirirsen balon olurum. ....
17. Su kenarında oturur. Sesini uzağa duyurur. ....
18. Uçan köpeğe ne denir? ....
19. Su yutmuş toprağa ne denir? ....
20. Masaya hangi örtü serilmez? ....
21. Dört tekerleği ve sinekleri olan şey nedir? ....
22. Erken uyanmaktır işim. Her yerde çınlar sesim. ....
23. Kediler neden dört ayaklarının üstüne düşerler? ....
24. Zilim var ama kapım yok. ....
25. Hangi macunun tadı güzeldir? ....

1 Tarak, 2 Masa, 3 Duman, 4 Fare, 5 Bilgi, 6 Kitap, 7 Zaman, 8 Balon, 9 Dolap, 10 Hava, 11 Ateş Böceği, 12 Nehir, 13 Karpuz, 14 Şubat, 15 Ömür, 16 Sakız, 17 Kurbağa, 18 Hav-uç, 19 Çamur, 20 Bitki Örtüsü, 21 Çöp Kamyonu, 22 Horoz, 23 Beş Ayakları Olmadığı İçin, 24 Cep Telefonu, 25 Lahmacun



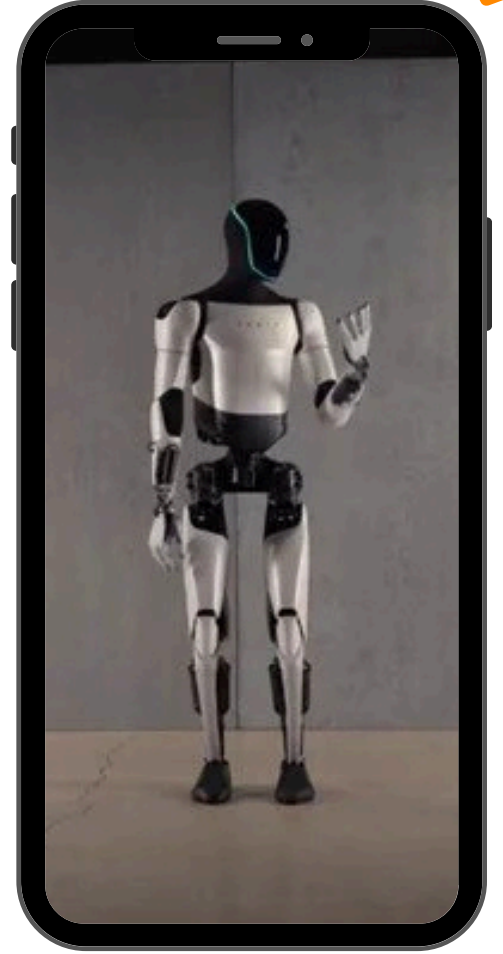
## TEKNOLOJİ HABERLERİ

### Tesla Optimus: Geleceğin Robot Arkadaşı

Elon Musk, ünlü bir teknoloji lideridir ve Tesla adında elektrikli arabalar üreten bir şirketin sahibidir. Ancak Elon Musk, sadece arabalarla ilgilenmiyor! Şu anda, çok heyecan verici bir robot üzerinde çalışıyor: Tesla Optimus.

Tesla Optimus, insan gibi hareket edebilen bir robottur. Optimus yürüyebilir, taşıma yapabilir ve farklı işleri yerine getirebilir. Hatta Optimus, ne yapacağını öğrenebilir.

Elon Musk'ın hedefi Optimus'u, insanlar için yapması zor ya da sıkıcı olan işleri yapacak şekilde programlamaktır. Yani bu robot, hayatımızı kolaylaştırmak için tasarlanıyor. Ağır eşyaları taşımak, ev işlerini yapmak ya da tekrarlayan görevleri yerine getirmek Optimus'un yapabileceği şeyler arasında.



Optimus insan gibi düşünmeyi öğrenen bir yapay zeka kullanacak. Bu sayede çevresindeki dünyayı anlayabilir ve ona göre hareket edebilir. Kim bilir, belki bir gün biz de Optimus'larla arkadaş olacağız



## FARK BULMACA

İki resim arasındaki 11 farkı bulunuz.



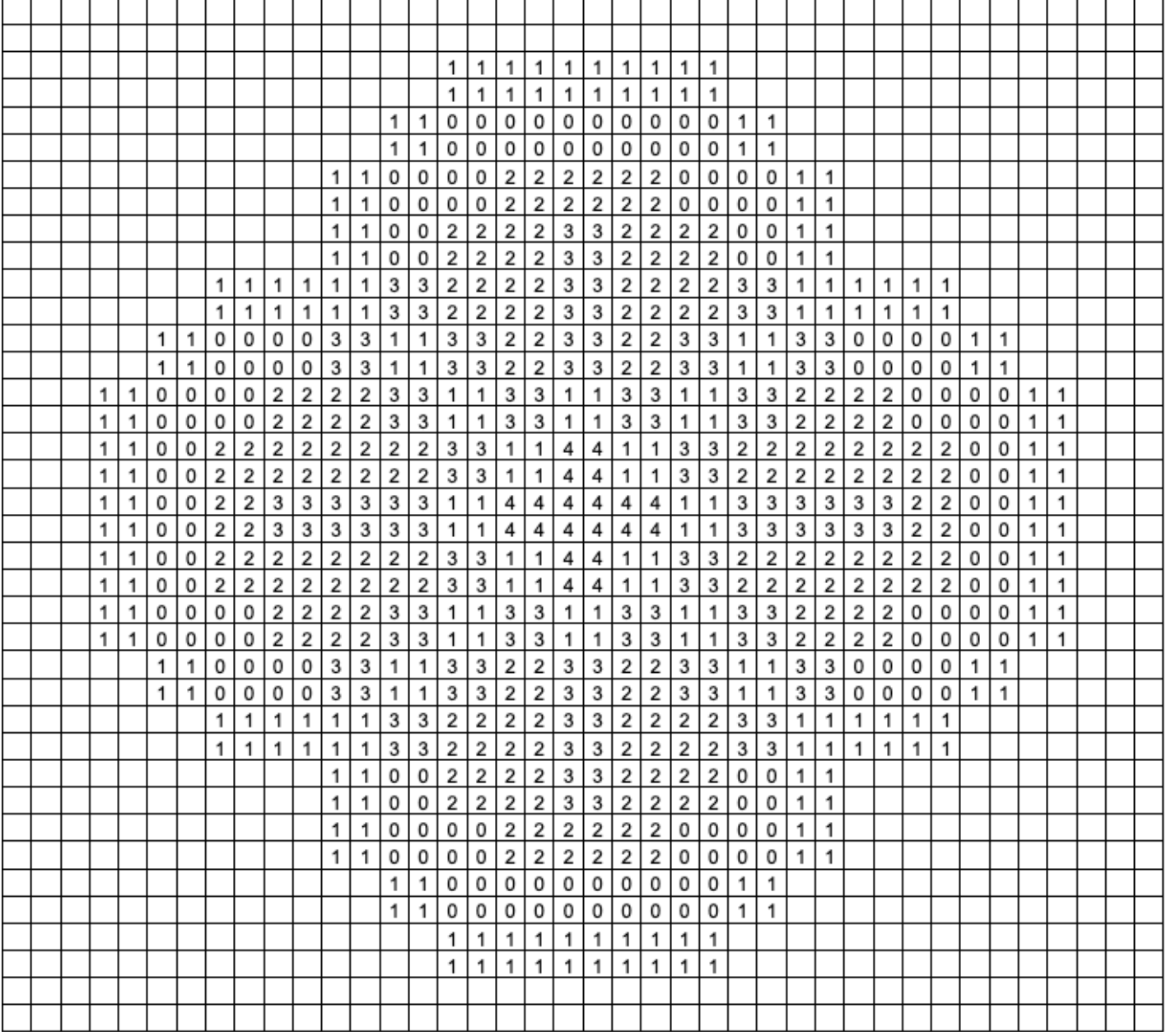


# ZEKA

# GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

## KARE BOYAMA



0- Beyaz    1- Siyah    2- Pembe    3- Kırmızı    4- Sarı

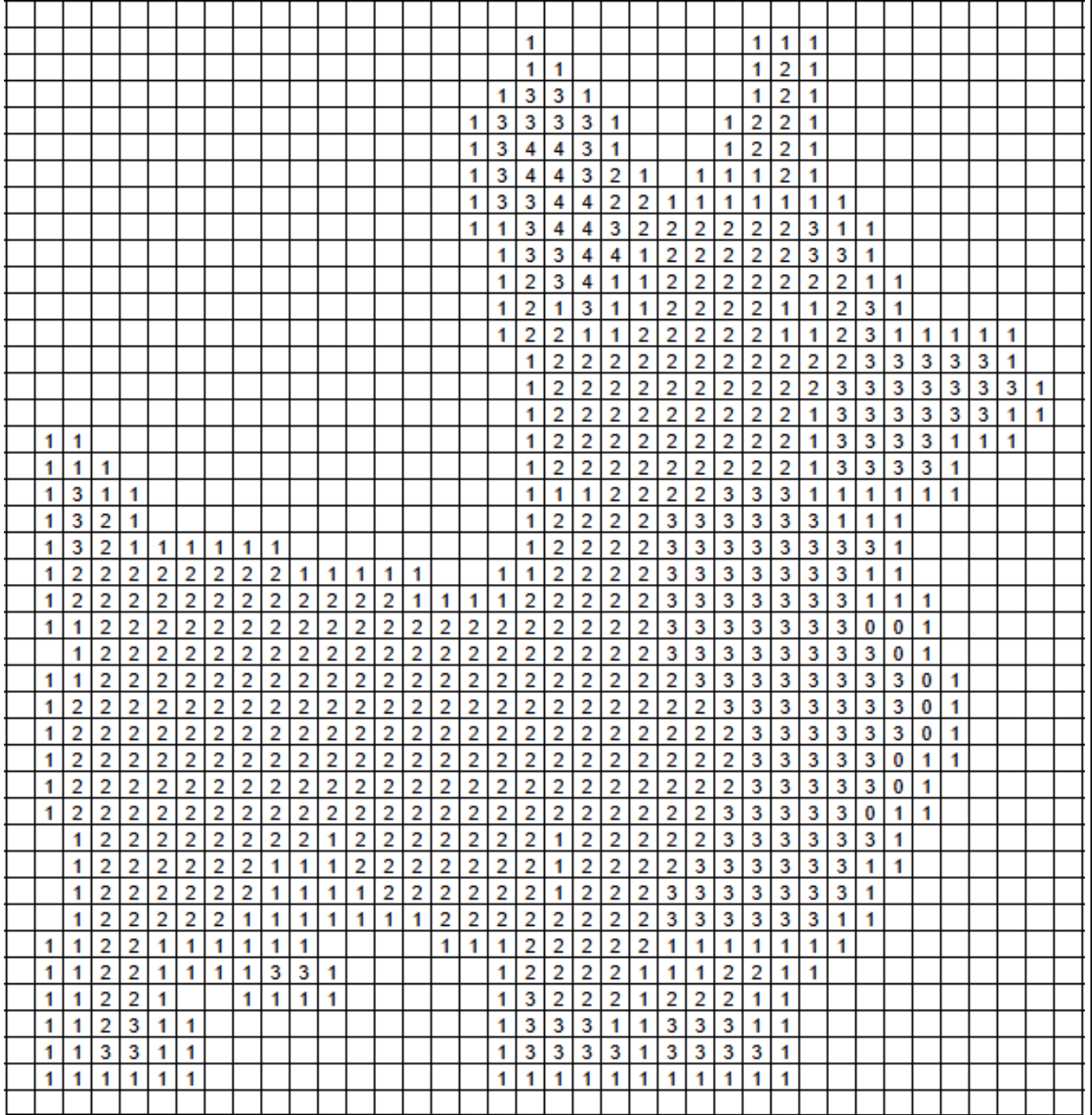


# ZEKA

# GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

## KARE BOYAMA



0- Beyaz 1- Siyah 2- Kahverengi 3- Krem 4- Pembe



## BINARY CODE ~ İKİLİ KOD

Binary Kodu: Bilgisayarların Gizli Dili

Bilgisayarlar her şeyi anlamak için binary kodu adı verilen özel bir dili kullanır. Peki, binary kodu nedir? Hadi, birlikte keşfedelim!

Binary kodu, sadece iki rakamdan oluşur: 0 ve 1. Evet, doğru duydunuz! Bilgisayarlar, sadece bu iki rakamı kullanarak her türlü bilgiye ulaşır. Ama nasıl mı?

Mesela, bilgisayarlar 0'ı kapalı ve 1'i açık olarak kabul eder. Bir ışık düşünün. Işık yanarsa, bu "1" demek olur. Işık sönükse, bu da "0" demektir. Bilgisayarlar bu şekilde, 0'lar ve 1'ler aracılığıyla sayıları, harfleri ve hatta fotoğrafları bile anlayabilir!

Nasıl çalışır?

Binary kodu, bir çeşit gizli dil gibidir. Mesela, harfleri yazarken "A", "B", "C" gibi şeyler yazıyoruz, değil mi? Ama bilgisayarlar bu harfleri binary koduyla tanır. "A" harfi için bilgisayarın anlayacağı binary kodu 01000001'dir. Yani, her harf ve sayı, 0'lar ve 1'ler dizisiyle temsil edilir.

Neden binary kodu kullanılır?

Bilgisayarlar, elektrikle çalıştığı için elektrikli sinyalleri anlamalıdır. Elektrik açık (1) ya da kapalı (0) olabilir, bu da bilgisayarın her şeyi yalnızca 0 ve 1'lerle anlamasını sağlar. Yani, bilgisayarlar için 0 ve 1 gerçekten çok önemlidir!

Bir örnek:

Mesela, bilgisayarın ekranda "MERHABA" yazması gerektiğinde, her bir harf için farklı bir binary kodu kullanır. "M" harfi için 01001101, "E" harfi için 01000101, "R" harfi için 01010010, "H" harfi için 01001000, "A" harfi için 01000001, "B" harfi için 01000010

**Sıra Sizde:** "MERHABA" kelimesinin ikili kod (binary code) karşılığı nedir?

M

E

R

H

A

B

A





## BİNARY ALFABESİ

### Büyük Harf

A	01000001
B	01000010
C	01000011
D	01000100
E	01000101
F	01000110
G	01000111
H	01001000
I	01001001
J	01001010
K	01001011
L	01001100
M	01001101
N	01001110
O	01001111
P	01010000
Q	01010001
R	01010010
S	01010011
T	01010100
U	01010101
V	01010110
W	01010111
X	01011000
Y	01011001
Z	01011010

### Küçük Harf

a	01100001
b	01100010
c	01100011
d	01100100
e	01100101
f	01100110
g	01100111
h	01101000
i	01101001
j	01101010
k	01101011
l	01101100
m	01101101
n	01101110
o	01101111
p	01110000
q	01110001
r	01110010
s	01110011
t	01110100
u	01110101
v	01110110
w	01110111
x	01111000
y	01111001
z	01111010

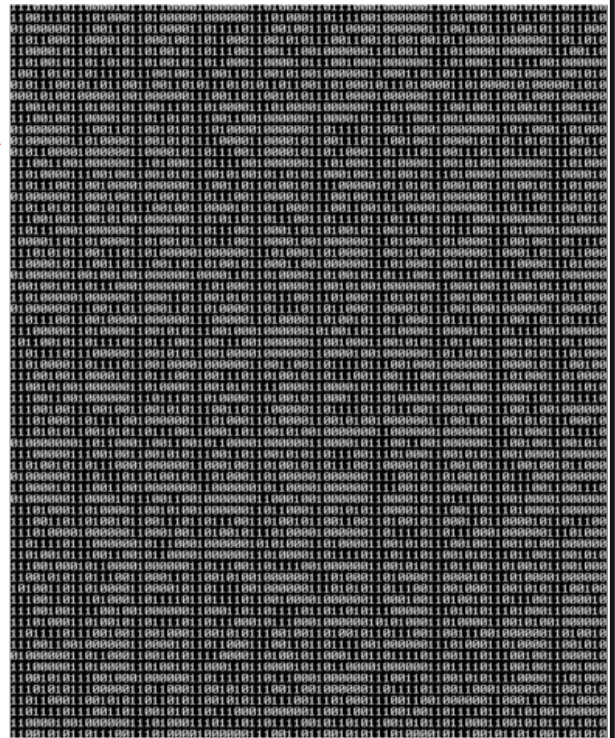
Aşağıda binary kod ile yazılmış gizli bir mesaj bulunmaktadır.

Büyük harf Binary Alfabetesini kullanarak gizli mesajı bulabilir misin?

01011001 01000001 01010000 01000001 01011001

01011010 01000101 01001011 01000001

Bilgisayarda  
Binary  
Kod  
Görünümü





# ZEKA GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

## Piksel Boyama

00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001
00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	11000	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001
00001	00001	00001	00001	00001	00001	11000	11100	11000	00001	00001	00001	00001	00001	00001
00001	00001	00001	00001	00001	00001	11000	11100	11000	00001	00001	00001	00001	00001	00001
00001	00001	00001	00001	00001	11000	11100	11110	11100	11000	00001	00001	00001	00001	00001
00001	00001	00001	00001	00001	11000	11100	11110	11100	11000	00001	00001	00001	00001	00001
11000	11000	11000	11000	11000	11100	11110	11110	11110	11100	11000	11000	11000	11000	11000
11000	11100	11100	11100	11100	11110	11110	11110	11110	11110	11100	11100	11100	11100	11000
00001	11000	11100	11110	11110	00000	11110	11110	11110	00000	11110	11110	11100	11000	00001
00001	00001	11000	11100	11110	11110	11110	11110	11110	11110	11110	11100	11000	00001	00001
00001	00001	00001	11000	11110	10001	11110	11110	11110	10001	11110	11000	00001	00001	00001
00001	00001	00001	11000	11110	11110	10001	10001	10001	11110	11110	11000	00001	00001	00001
00001	00001	11000	11100	11110	11110	11110	11110	11110	11110	11110	11100	11000	00001	00001
00001	00001	11000	11100	11110	11110	11110	11100	11110	11110	11110	11100	11000	00001	00001
00001	11000	11100	11110	11110	11100	11100	11000	11100	11100	11110	11110	11100	11000	00001
00001	11000	11100	11100	11100	11000	11000	00001	11000	11000	11100	11100	11100	11000	00001
11000	11100	11100	11000	11000	00001	00001	00001	00001	00001	11000	11000	11100	11100	11000
11000	11000	11000	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	11000	11000	11000
00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001
00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001	00001

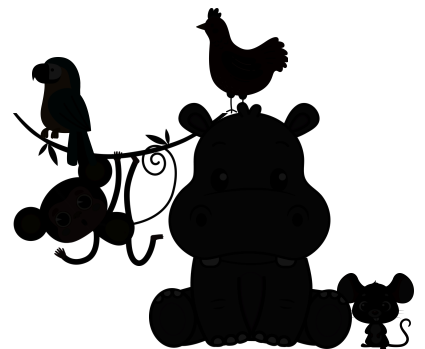
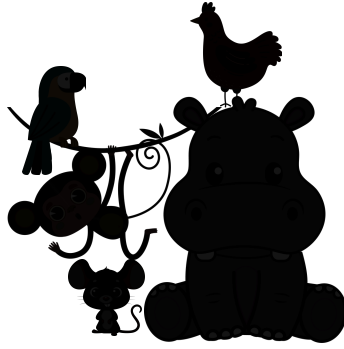
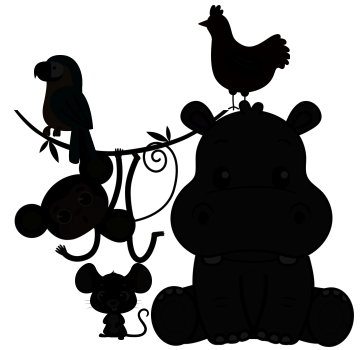
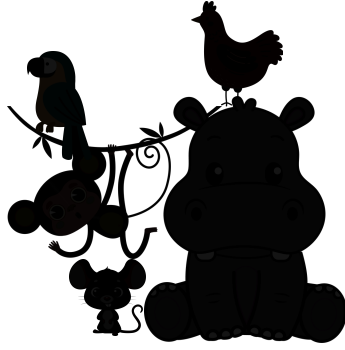
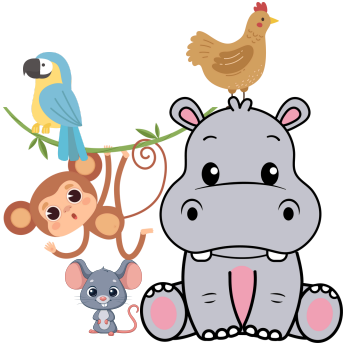
00000	00001	10001	11000	11100	11110
-------	-------	-------	-------	-------	-------





## GÖLGE BULMA

1



2





## ABC BAĞLAMA

ABC Bağlamaca, eşit aralıklı harfler ve noktalardan oluşan karesel bir zemin üzerinde hazırlanmış zeka oyunudur. Oyundaki amaç harfleri çiftleri ile eşleştirmektir.

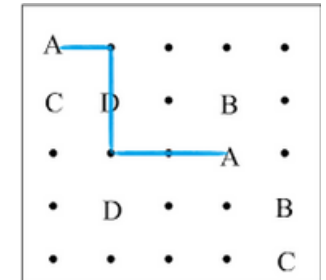
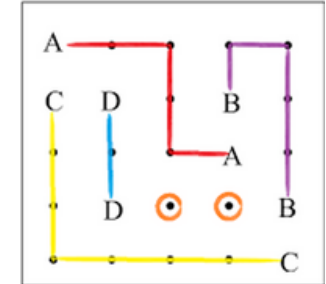
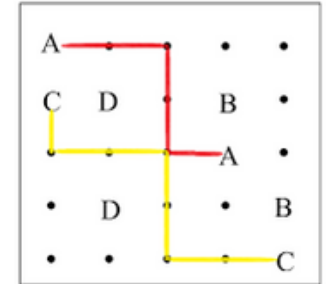
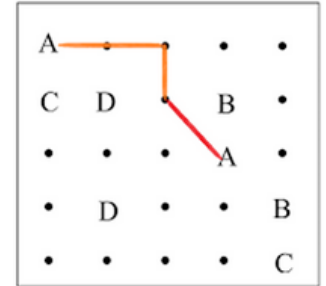
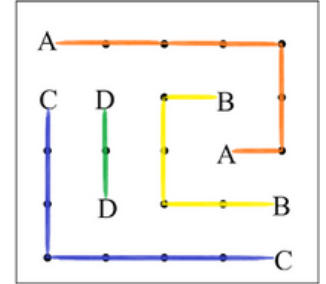
Yani A harfi ile diğer A harfini, B harfi ile diğer B harfini, C harfi ile diğer C harfini, D harfi ile D harfini gibi. Yandaki örneği inceleyebilirsiniz. Şimdi diğer kuralları öğrenelim.

Harfleri bağlarken yatay ya da dikey çizgiler kullanmamız gerekir. Kırmızı renkli çizgi hatalı bir hamledir. Çünkü ne yatay ne de dikey çizilmiştir.

Harfleri birbirine bağlayan çizgiler birbirini kesmemelidir. Yandaki şekilde A harflerini bağlayan kırmızı çizgi ile C harflerini bağlayan sarı çizgi birbirini kestiği için hatalı bir hamle yapılmıştır.

Harfleri bağladıktan sonra tek bir nokta bile açıkta kalmamalıdır. Yani harfleri bağlarken kullandığınız çizgiler bütün noktaların üzerinden geçmiş olmalıdır.

Harfleri bağlarken kullanacağımız çizgi yalnızca noktaların üzerinden geçebilir. Başka bir harfin üzerinden geçemez. Yandaki oyunda A harfini bağlarken D harfinin üzerinden geçilmiştir. Yani hatalı bir hamle yapılmıştır.



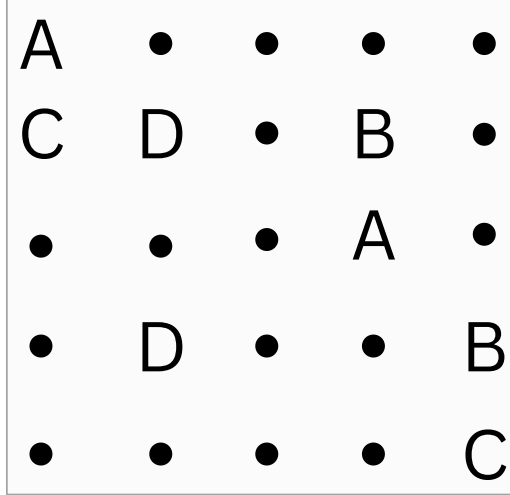


# ZEKA GEMİSİ

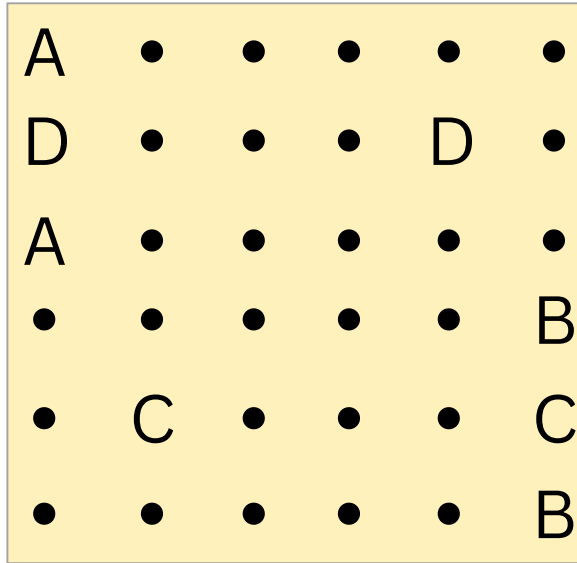
Tatil Etkinlik Dergisi

## SIRA SİZDE

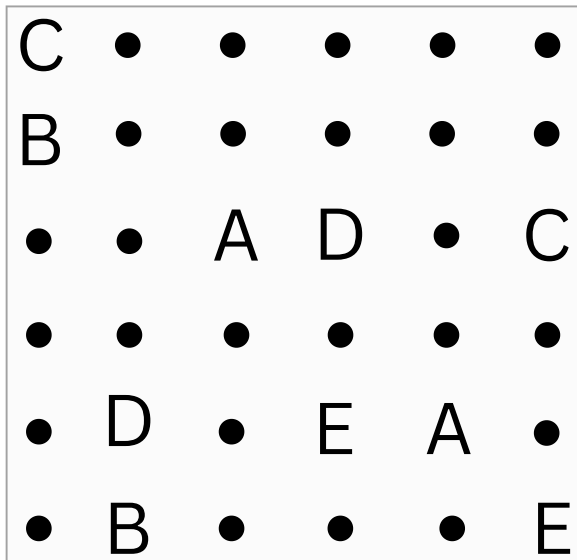
1.



2.



3.





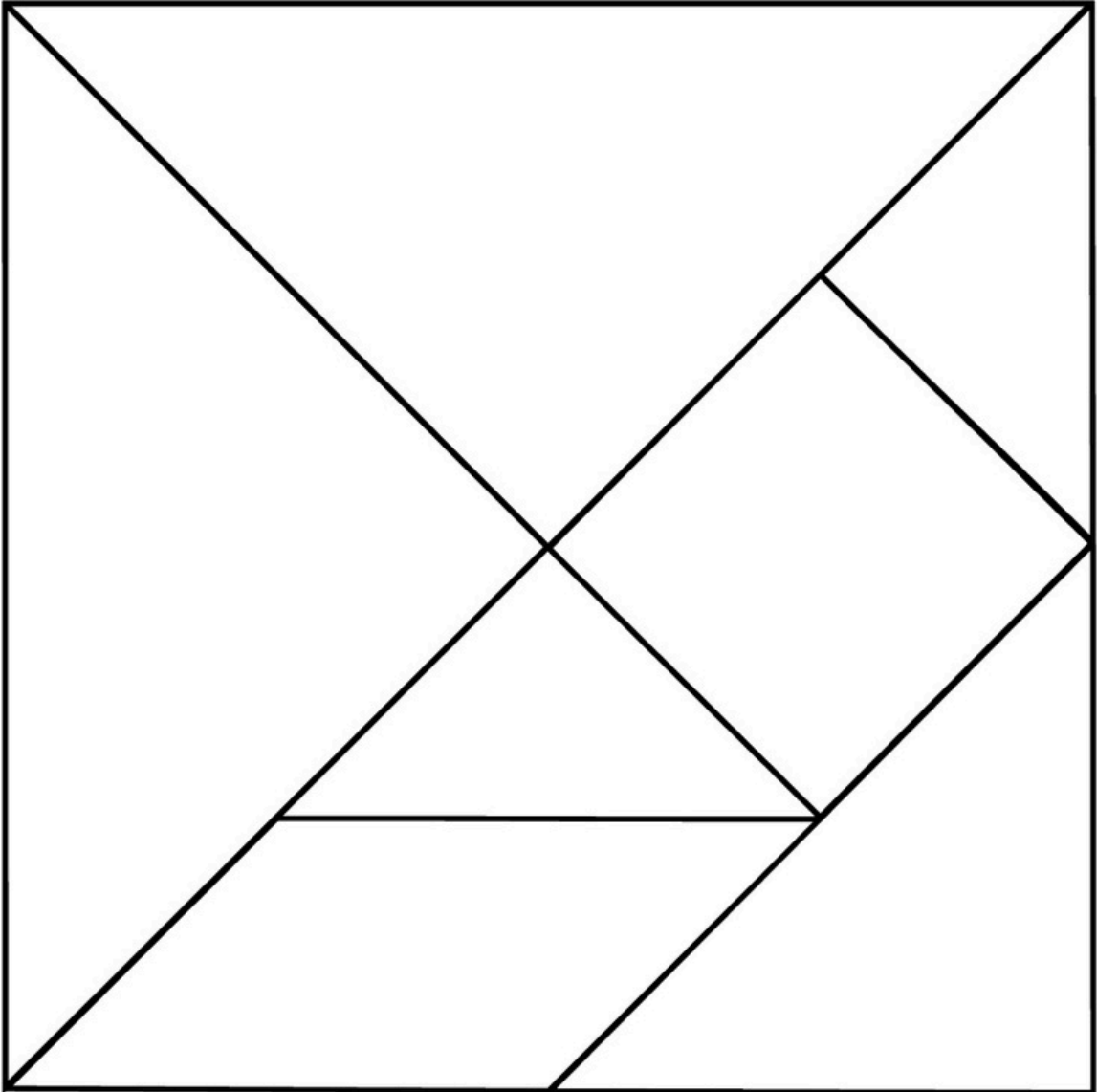
# ZEKA GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

**T**angram geometrik biçimlerdeki yedi adet parçayı bir araya getirerek çeşitli formlar oluşturma esasına dayalı yaratıcı bir zeka oyunudur. Hedeflenen form, geometrik bir şekil, hareket halindeki bir insan figürü, hayvan figürü, alfabedeki bir harf ya da benzeri bir şey olabilir.

Hedef olarak belirlenen formu oluşturabilmek için, yedi parçanın tamamını kullanmak gerekir. Bu parçalar, farklı büyüklüklerdeki beş adet üçgen, bir adet kare ve bir adet paralelkenardır. Bu yedi parçanın Güneş, Ay, Mars, Jüpiter, Satürn, Merkür ve Venüs'ü temsil ettiği söylenmektedir. Çin'de geliştirilen bu oyunun ortaya çıkışı çok eski tarihlerde olmuştur.

Bu sayfayı çıktı alabilir ve aşağıdaki parçaları keserek kendi tangramınızı oluşturabilirsiniz. Tangram parçalarını farklı renklerde boyayabilirsiniz. İsterseniz herhangi bir kırtasiyeden tangram satın alabilirsiniz.





# ZEKA GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

## Tangram Örnekleri



Deve



Kuğu



Kedi 1



Kuş 1



Balık 1



At



Penguen



Köpek



Kuş 2



Balık 2



Kuğu



Kedi 2



Fok Balığı



Kaz 1



Leylek



Kedi 3



Balık 3



Yengeç



Kuş



Salyangoz



Tavşan 1



Kanguru



Tavşan 2



Kaz 2



## KELİME AVI

S	G	N	G	R	C	C	H	A	G
M	M	Z	Ü	X	Z	H	M	S	P
U	I	H	L	L	V	S	O	D	M
N	G	J	Ü	D	O	S	T	İ	U
H	Y	V	M	A	H	M	E	Y	T
B	A	O	S	U	V	F	O	İ	L
F	S	U	E	N	G	V	D	L	U
V	H	U	M	V	O	L	S	İ	L
S	E	L	M	U	H	G	J	K	U
M	X	V	B	N	T	L	I	S	K

★ MUTLULUK

★ GÜLÜMSE

★ DOST

★ SAYGI

★ UMUT

★ İYİLİK

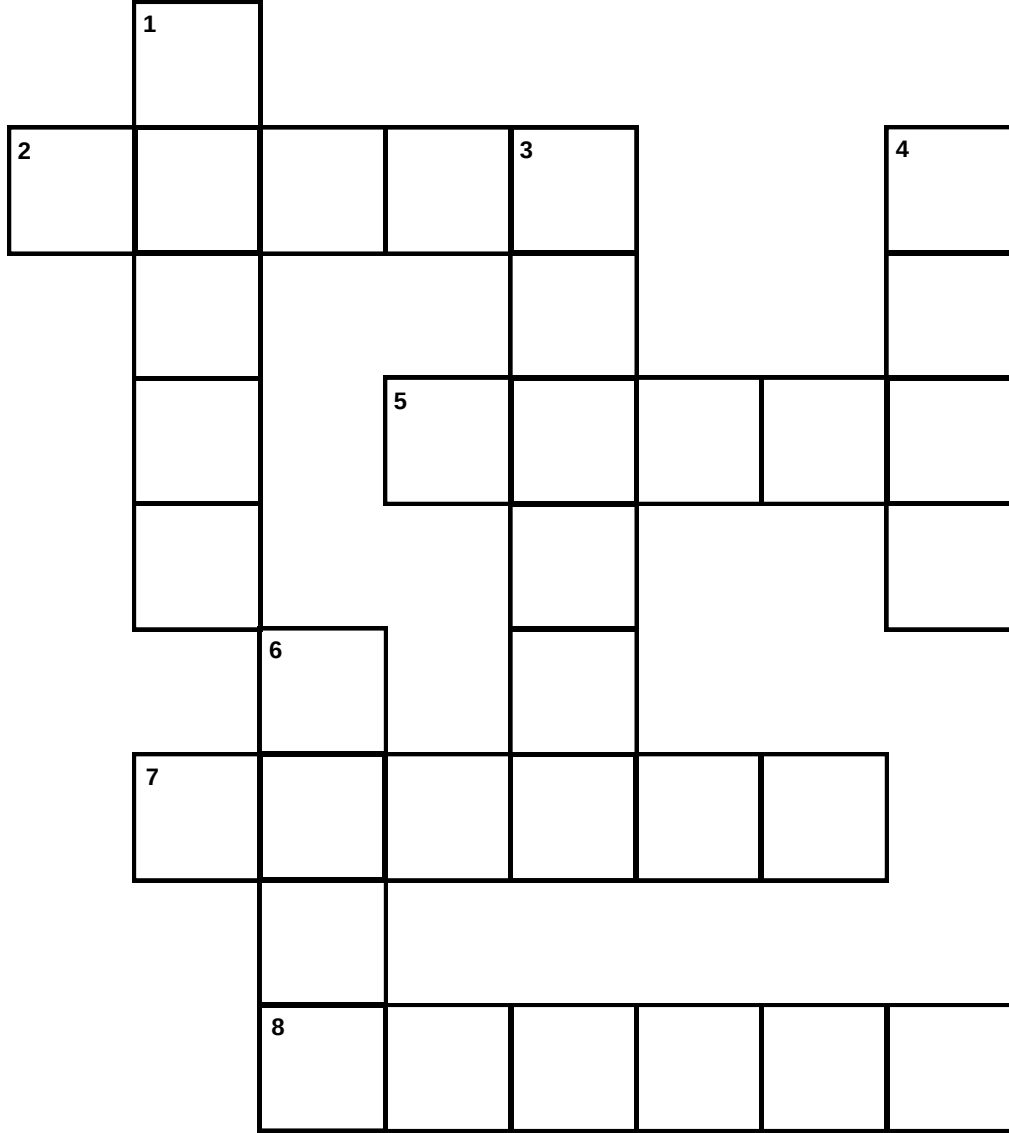


# ZEKA

# GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

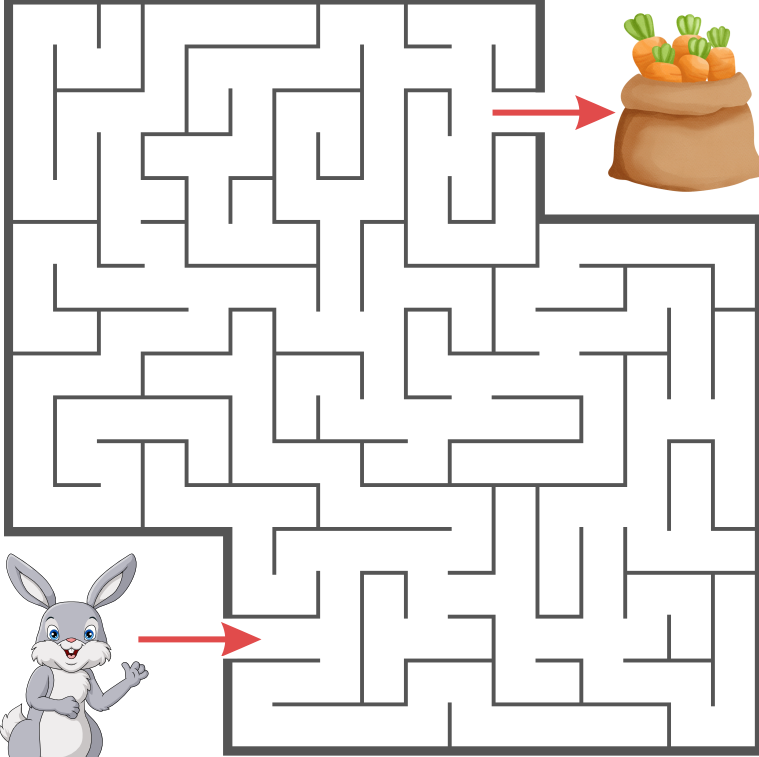
## ÇENGEL BULMACA



- 1- Dünyamızı ısıtan ve aydınlatan ..... isimli yıldızdır.
- 2- Büyük kelimesinin zıt anlamlısı ..... kelimesidir.
- 3- Gözler kapatılarak oynanan yakalamaca oyununa ..... denir.
- 4- Yılın ilk ayı. .... ayıdır.
- 5- İnsan ve yük taşımaya yarayan motorlu taşıta ..... denir.
- 6- Babamızın kız kardeşine ..... deriz.
- 7- Fotoğraf ve video çekmeye yarayan araca ..... denir.
- 8- Türkiye'nin başkenti ..... ilidir.

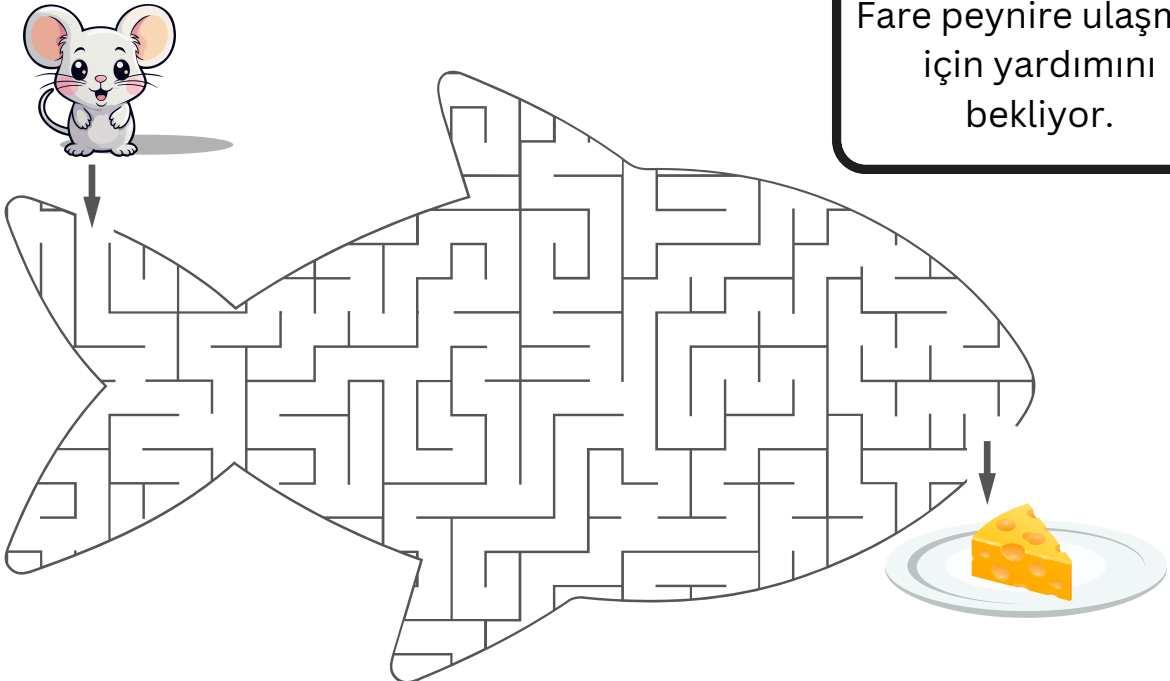


## LABİRENT BULMACA



1

Tavşanı havuçlarına  
kavuşturmaya hazır  
mısın?



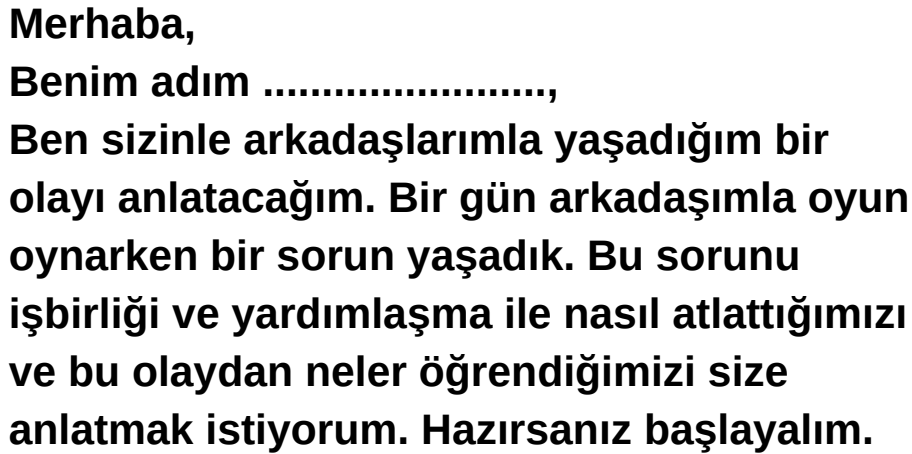
2

Fare peynire ulaşmak  
için yardımını  
bekliyor.





Sosyal medya hesaplarımızda paylaşmamızı  
istediğiniz hikayelerinizi @zekagemisi Instagram  
sayfası üzerinden bize gönderebilirsiniz.

[illegible]

Yazarken hangi duyguları hissettin:



# ZEKA

# GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

## SENİN HİKAYEN-2

Sosyal medya hesaplarımızda paylaşmamızı istediğiniz hikayelerinizi @zekagemisi Instagram sayfası üzerinden bize gönderebilirsiniz.



Bu bölümde senden aşağıdaki kelimeleri kullanarak bir hikaye yazmanı istiyoruz.

kedİ

uzay

fırça

oyun

teknoloji

üretim



# ZEKA GEMİSİ

Tatil Etkinlik Dergisi

## SENİN RESMİN

Sosyal medya hesaplarımızda paylaşmamızı istediğiniz resimlerinizi @zekagemisi Instagram sayfası üzerinden bize gönderebilirsiniz.





## CEVAP ANAHTARI-1

### Zeka Soruları Cevapları

- 1- A
- 2- C
- 3- C
- 4- B
- 5- B
- 6- D
- 7- A
- 8- D

### Resfebe Cevapları

- 1- Sinek
- 2- Katı
- 3- Nazar
- 4- Omuz
- 5- Çırak
- 6- Yanardağ
- 7- Atlet
- 8- Devekuşu
- 9- Topaç
- 10- Eldiven
- 11- Madalyon
- 12- Fesleğen

### Fark Bulma Cevapları





## CEVAP ANAHTARI-2

### Gölge Bulma Cevapları



### Binary Kod Sıra Sizde Bölümü:

01001101 01000101 01010010 01001000 01000001 01000010 01000001

M E R H A B A

Binary kod sorusunun cevabı: YAPAY ZEKA

### ABC Bağlama Cevapları

