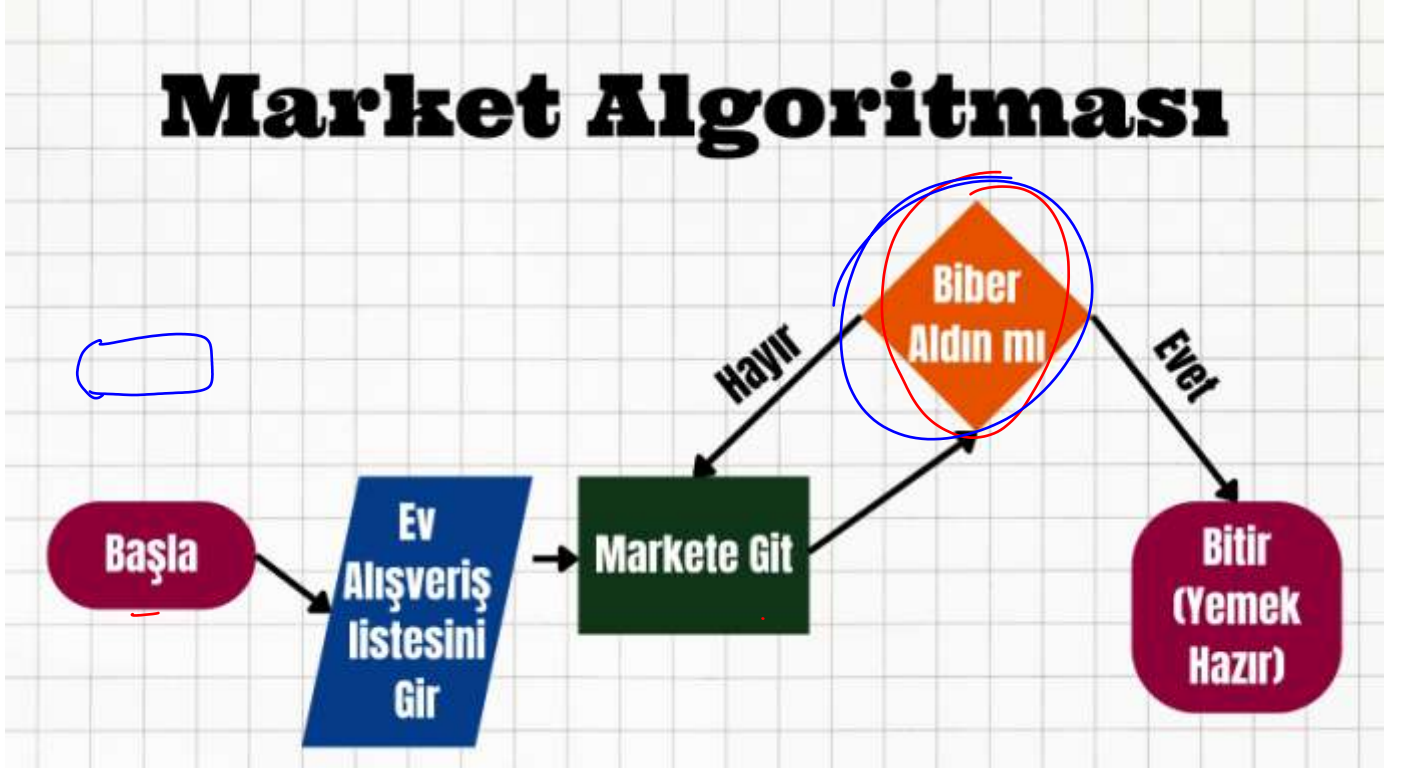


1.Aşağıda bir ev alışverişi algoritması verilmiştir.

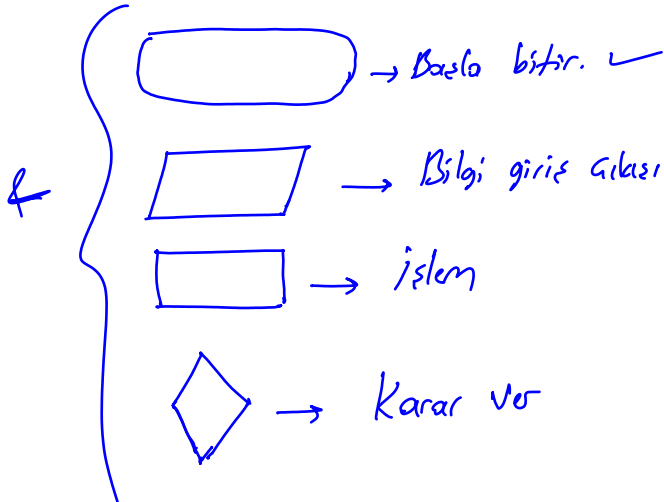


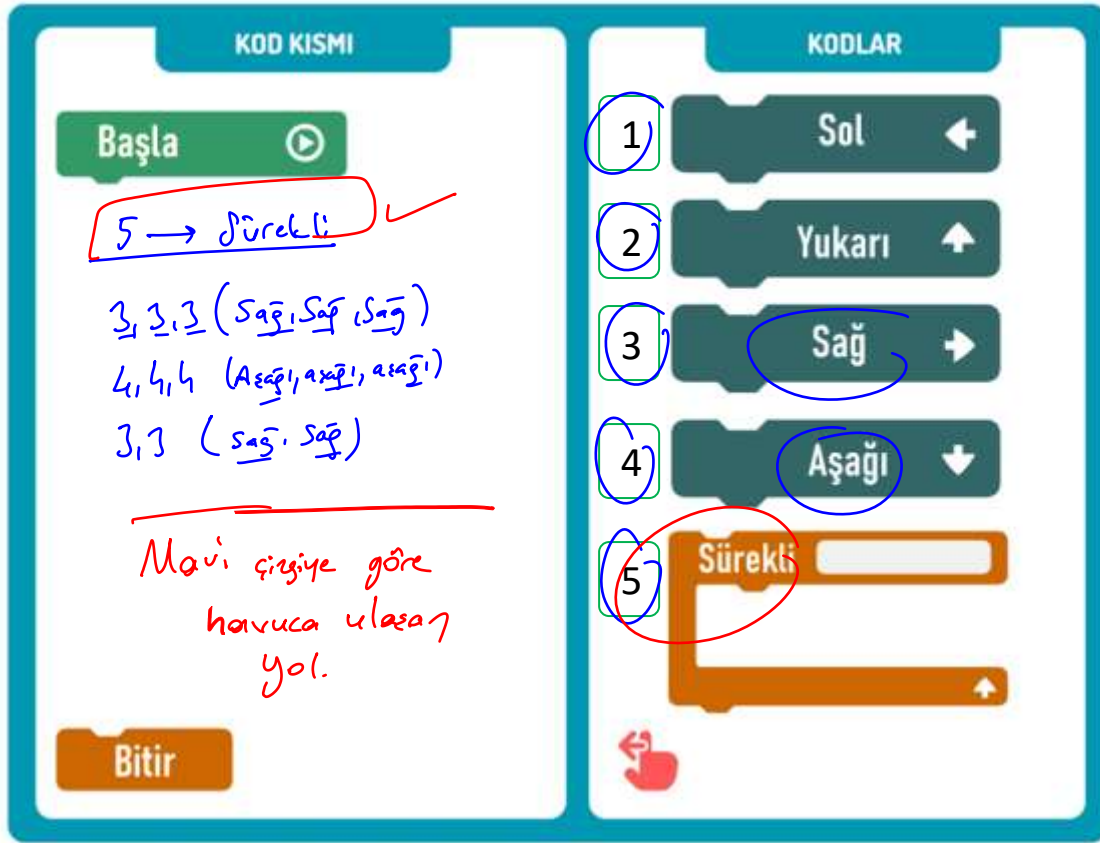
a.Yukarıdaki algoritmanın çalışma prensibini açıklayınız, İçerisinde bulunan değişkenler nelerdir?

- 1- Başla ✓
- 2- Ev alışveriş listesi gir ✓
- 3- Markete git ← Hayır
- 4- Karar ver "Biber aldın mı?"
- 5- Bitir ← Evet

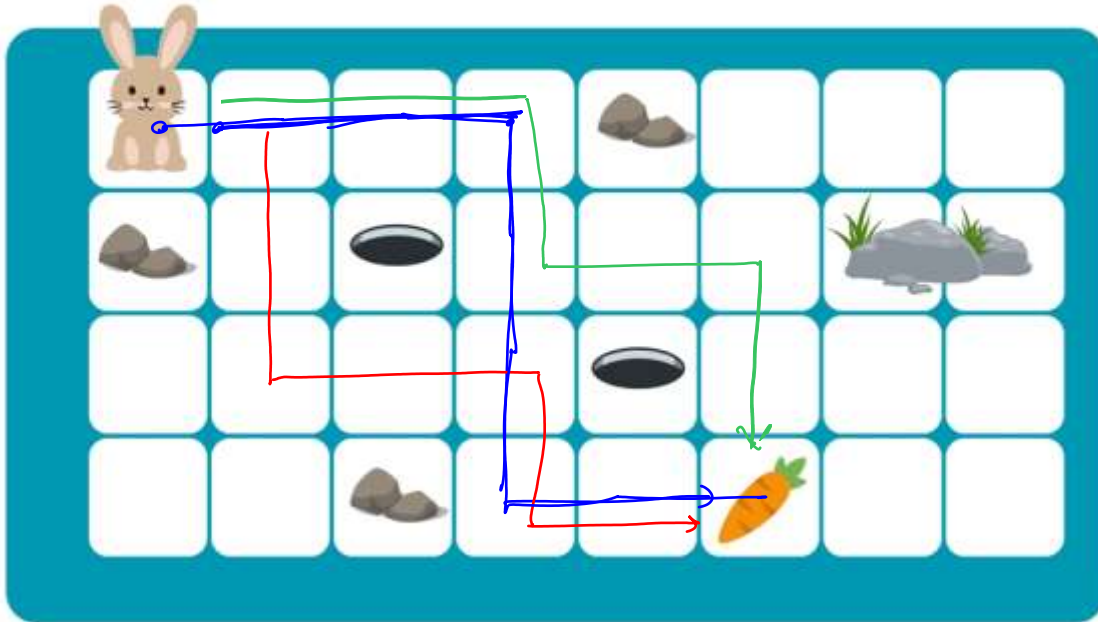
Değişken
Alışveriş Listesi

b.Şemada bulunan algoritma elemanlarının görevlerini yazınız?





2.Yan tarafta bulunan kodların baş kısımlarında bulunan sayıları kullanarak tavşanın çukurlara düşmeden havuca ulaşmasını sağlayın?



3. Güçlü bir şifre oluşturmak isteyen biri neler yapmalıdır uygun bir güçlü şifre yazınız?

- 8 karakterden fazla olmalı, ✓
- Büyük-küçük harf-sembol-sayı olmalı. K04.?-
- Arka arkası sayı - harf olmamalı. 123 abc ABC
- Kişisel bilgi olmamalı (T.C, Cep telefonu vb) 533
- Doğum tarihi v.b olmamalı. (1985-1990 vb olmamalı)

K.0430-516

4.Aşağıda alfabetik sıra ile ilerleyen bir bulmaca verilmiştir.

Bulmaca her bir kutucuk için bir harf gelecek şekilde olacaktır. Aşağıdaki aşamaları takip ederek bulmacayı çözünüz?



Yukarı ve aşağı ifadeleri alfabede bulunan 29 harf üzerinden hesaplanacaktır.

İpucu :

↑ b
↑ a

1.Kutucuk için Tekrarla (2) { Yukarı() }	3. Kutucuk için Tekrarla (14) { Aşağı() }	4. Kutucuk için Tekrarla (11) { Yukarı() }
5. Kutucuk için Tekrarla (7) { Aşağı() }	5. Kutucuk için Tekrarla (11) { Yukarı() }	

→ a b c d e f g h i j k l m n o p r s t u v y z
↑ ↑

"İlk biçimiyle kalmayıp yeni değerler ya da biçimler alabilen ifade ya da nesnelerdir. Bir bilgisayar programının çalıştırılması sürecinde değeri değiştirilebilen birimler değişken olarak adlandırılır."

5. Yukarıdaki ifadede yer alan boşluğa ne yazılmalıdır?

değişken

6. Scratch programında, kullanılan aşağıdaki bölümlerin görevlerini yazınız ?



Sartı göre çalışır.



Bayrağa tıkladığında başlar



İçindeki kodu sürekli çalıştırır.



Boşluk tuşuna basıldığında kodu çalıştırır.

- I. Algoritma: Bilgisayarın problem çözme becerisidir. ✓
- II. Programlama: Donanımlara denir. ✗
- III. Kod: Bilgisayarın anlayacağı dile denir. ✓
- IV. Algoritma çözmeden önce problemi adım adım yazmalıyız. ✓
- V. Her konu problem olabilir ✗

7. Yukarıda verilen bilgilerden hangileri doğrudur?

1, 3, 4

8. Bilgisayarımızı Zararlı yazılımlardan (Virüslerden) korumak için neler yapmalıyız açıklayınız ?

Güvenlik duvarı aç ✓

Virüs programı kullanmalıyız. ✓

USB v.b. takmadan önce, açmadan önce taranmalıyız.

Güvenilir siteden tercih edin

Uygulama indirirken dikkat ve virüs taraması.

Maile gelmiş beğeni.

9. Aşağıdaki kısa yolların görevlerini yazınız ?

Ctrl + X : Kes ✓

Alt + Tab : Sayfalar arası geçiş ✓

Ctrl + C : Kopyala ✓

Ctrl + Save : Kaydet ✓

Ctrl + F : Ara-bul

Shit + Delete : Kalıcı Sil

10. Aşağıdaki Dosya Uzantılarını ve Türlerini eşleştiriniz.

Uzantılar

Türleri

- | | | |
|----------------|---|------------------------------|
| 1. <u>MP4</u> | → | Resim |
| 2. <u>JPG</u> | → | Video |
| 3. <u>MP3</u> | → | E-Kitap, Sıkıştırılmış Metin |
| 4. <u>WAV</u> | → | Ses |
| 5. <u>DOC</u> | → | Word |
| 6. <u>PPT</u> | → | Power Point |
| 7. <u>PNG</u> | → | Excell |
| 8. <u>PDF</u> | → | |
| 9. <u>AVI</u> | → | |
| 10. <u>XLS</u> | → | |

4

