


... / ... / 2025	2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI ..... ORTAOKULU BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ve YAZILIM DERSİ 6.SINIFLAR 2.DÖNEM 1.YAZILI SINAVI				ALDIĞI PUAN
	ADI	SOYADI	SINIFI	NUMARASI	100 YÜZ
	CEVAP	ANAHTARI	6	2-1	



1

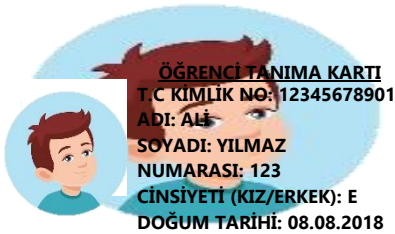
Büşra, okul projesi için bir sunum hazırlıyor. Sunumunda kullanmak üzere 10 farklı slayt oluşturması gerekiyor. Her bir slayt için 3 farklı görsel bulmak ve her görsel için 2 cümle yazmak istiyor. Büşra'nın problemini ve bu problemin alt problemlerini aşağıdaki bölüme yazarak soruyu cevaplandırınız. (4 x 3 = 12 puan)



2 Defne, annesinin akşam yemeğine hazırlayacağı patates kızartmasını kendisi yapmak istemektedir. Fakat, ilk kez yemek yapacağı için yemek yapma sürecindeki sırasını karıştırmıştır. Aşağıdaki ilk tabloda, Defne'nin yemek tarifi listesindeki sıra hatalı bir şekilde gösterilmektedir. Bu sırayı doğru bir şekilde düzenleyerek algoritmayı Defne'nin doğru bir şekilde yemek yapması için yeniden oluşturunuz. (10 x 2 = 20 puan)

HATALI ALGORİTMA	
Adım 1: Başla	Adım 7: Patatesleri tavaya at
Adım 2: Patatesleri dilimle	Adım 8: Tuz ekle ve servis yap
Adım 3: Patatesleri yıka	Adım 9: Yağı tavaya ekle ve kızdır
Adım 4: Kızaran patatesleri bir tabağa al	Adım 10: Tava y ocağa koy ve altını aç
Adım 5: Patatesleri düzgün bir şekilde tavaya yay	Adım 11: Patatesler kızarana kadar arada çevirerek pişir
Adım 6: Patatesin kabuklarını soy	Adım 12: Bitir

DOĞRU ALGORİTMA	
Adım 1: Başla	Adım 7: Patatesleri tavaya at
Adım 2: Patatesleri yıka	Adım 8: Patatesleri düzgün bir şekilde yay
Adım 3: Patateslerin kabuklarını soy	Adım 9: Patatesler kızarana kadar arada çevirerek pişir
Adım 4: Patatesleri dilimle	Adım 10: Kızaran patatesleri bir tabağa al
Adım 5: Tava y ocağa koy	Adım 11: Tuz serp ve servis yap
Adım 6: Yağı tavaya ekle ve kızdır	Adım 12: Bitir



BOYU: 115 KİLOSU: 29 SINIFI: 1 ŞUBESİ: A TAŞIMA DURUMU (HAYIR/EVET): H
--

3 Yukarıdaki öğrenci tanıma kartında Ali'ye ait öğrenci bilgileri yer almaktadır. Bu bilgileri aşağıdaki veri türlerini göz önüne alarak tüm verileri sıralı bir şekilde uygun bölümün altına yazarak soruyu cevaplandırınız. (11 x 2 = 22 puan)

KARAKTER VERİ TİPİ	KARAKTER DİZİSİ VERİ TİPİ	SAYISAL VERİ TİPİ	MANTKSAL VERİ TİPİ	ÖZEL VERİ TİPİ
Sınıfı	Adı	Boy	Cinsiyeti	T.C. Kimlik No
Şubesi	Soyadı	Kilosu	Taşıma Durumu	Doğum Tarihi
		Numarası		

AÇILABİLECEK SPOR KURSU TABLOSU			
			
FUTBOL	BASKETBOL	VOLEYBOL	TENİS
			
MASA TENİSİ	OKÇULUK	TENİS	YÜZME

4

Halk Eğitim Merkezi tarafından açılacak olan yaz spor kursları için açılacak 8 adet kurs listesi yandaki görselde belirtilmiştir ve bu sporlardan 7 tanesi haftanın her gününe dağıtılacak şekilde Kodlayan Öğretmen'den bir kurs planı oluşturulması ve kurs listesini yazdırması ve teslim etmesi istenmiştir.

Kodlayan Öğretmen'in bu problemini GÜNLERİ ve KURSLARI SİZİN BELİRLEYECEĞİNİZ bir algoritma oluşturarak çözünüz ve soruyu cevaplayınız. (8 x 2 = 16 puan)

1 Başla

2 Pazartesi gününe basketbol kursunu yerleştir

3 Salı gününe  kursunu yerleştir

4 Çarşamba gününe  kursunu yerleştir

5 Perşembe gününe  kursunu yerleştir

6 Cuma gününe  kursunu yerleştir

7 Cumartesi gününe  kursunu yerleştir

8 Pazar gününe  kursunu yerleştir

9 Kurs listesini yazdır ve teslim et

10 Bitir

VERİ BAŞLIKLARIM	VERİ BAŞLIKLARIM
1) Günlük kullanılan ders kitabı sayısı	6) Okulun kuruluş yılı
2) Okulun adresi	7) Ders saati süresi
3) Okulun adı	8) Kantinde satılan ürün sayısı
4) Okulun yıllık elektrik tüketimi	9) Okula gelen ziyaretçi sayısı
5) Aylık devamsız olan öğrenci sayısı	10) Okulun toplam ders saati

5

Okulda düzenlenen bir bilim fuarı için Defne'den okul ile ilgili istatistik veriler toplaması istenmiştir. Defne, okul ile ilgili raporlayacağı veri başlıklarını oluşturmuş ama hangilerinin sabit kaldığını hangilerinin yıllara göre değişkenlik gösterdiği konusunda karışıklık yaşamaktadır. Yandaki verileri uygun bir şekilde gruplayarak problemin çözümünü sağlayınız ve soruyu cevaplandırınız. (10 x 2 = 20 puan)

SABİTLER
2) Okulun adresi
3) Okulun adı
6) Okulun kuruluş yılı
7) Ders saati süresi
10) Okulun toplam ders saati

DEĞİŞKENLER
1) Günlük kullanılan ders kitabı sayısı
4) Okulun yıllık elektrik tüketimi
5) Aylık devamsız olan öğrenci sayısı
8) Kantinde satılan ürün sayısı
9) Okula gelen ziyaretçi sayısı

6 Aşağıdaki tabloda bilgisayar ve matematik dünyasına yön vermiş bilim insanlarına ait görseller ve isimlerini görmektesiniz. Görsellerde yer alan bilim insanlarının bilgisayar ve matematik bilimine yaptığı katkıdan kısaca bahsediniz. (5 x 2 = 10 puan)

GÖRSELİ					
ADI	ADA LOVELACE	ALAN TURING	CHARLES BABBAGE	GOTTFRIED LEIBNIZ	BLAISE PASCAL
KATKISI	Tarihteki ilk bilgisayar programcısı	Bilgisayar biliminin kurucusu	Dijital bilgisayar fikrini ortaya atan kişi	İkilik sayı sistemini belgeleyen ilk kişi	Hesap makinesi sayılabilecek ilk ciddi icadın sahibi

Sınav Süresi 40 dakikadır.  
Başarılar Dilerim.

Kodlayan ÖĞRETMEN  
Bilişim Teknolojileri ve Yazılım  
Öğretmeni