

## MAT

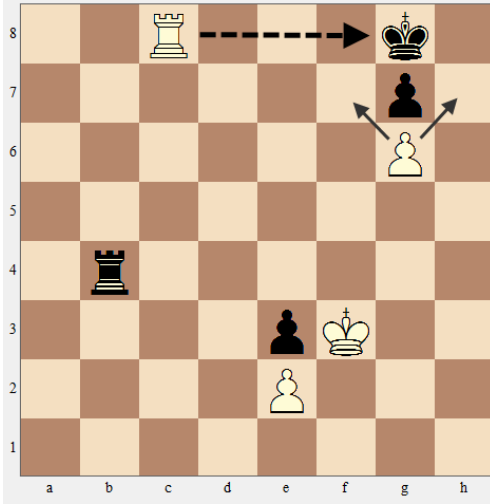
Satrançta amaç şahı mat etmektir. Şah mat edilince oyun sona erer. Rakip şahın bulunduğu kareyi taşlarından biri ile tehdit eden oyuncu rakibini şah! diyerek uyarır.

Şahı tehdit edilen oyuncu;

1. Şahın yerini değiştirmek,
2. Tehdit eden taşı almak,
3. Tehdidi yapan taş ile kendi şahı arasına kendi taşlarından birini getirmek zorundadır.

Kısaca, şah tehdidini ilk hamlede etkisiz hale getirilmelidir. Bu yapılamadığı takdirde şah mat olur ve oyun biter. Tehdit altındaki şah kendini savunamıyorsa şah mat olmuştur.

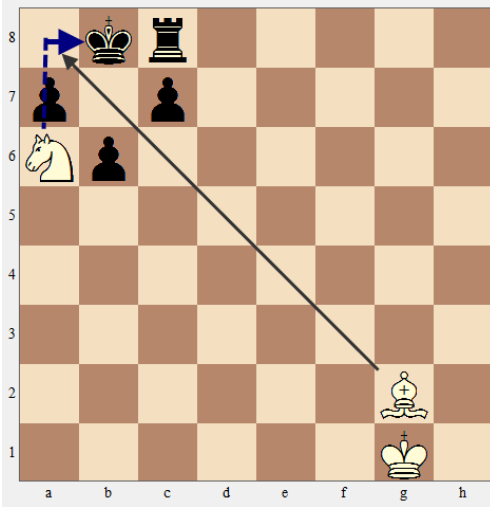
Mat yapan taraf oyunu kazanır.



Beyaz kale şah çekiyor.

1. Şahın gidebileceği emniyetli bir kare yok.
2. Siyah oyuncu şah çeken kaleyi alamıyor.
3. Siyah oyuncu şah ile kale arasını her hangi bir taş ile kapatamıyor.

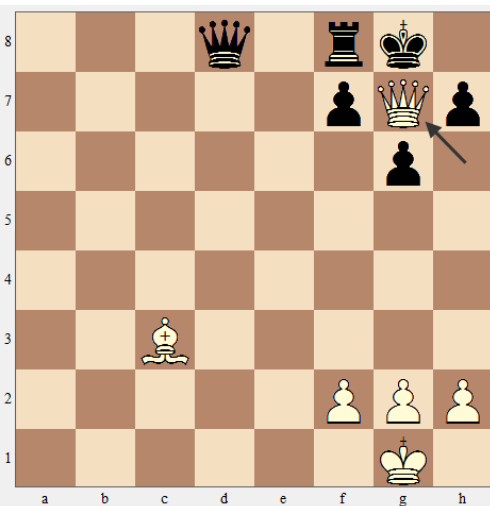
Bu durumda siyah oyuncu **MAT** oldu.



Beyaz at şah çekiyor.

1. Şahın gidebileceği emniyetli bir kare yok.
2. Siyah oyuncu şah çeken atı alamıyor.

Bu durumda siyah oyuncu **MAT** oldu.



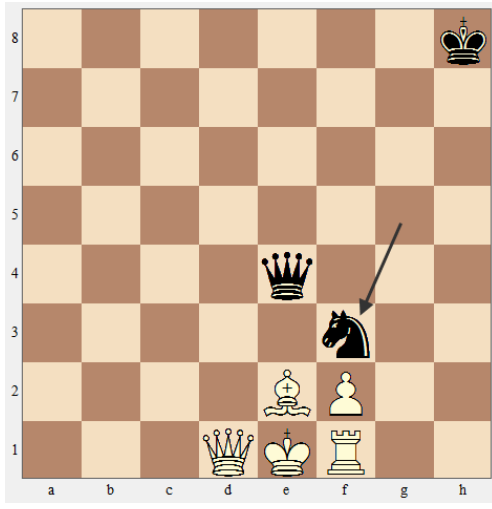
Beyaz vezir g7 oynamış ve şah çekmiş.

Oynama sırası siyah oyuncuda.

Siyah şahın gidebileceği güvenli bir kare yok.

Tehdit eden beyaz vezir fil ile desteklenmiş alınamaz.

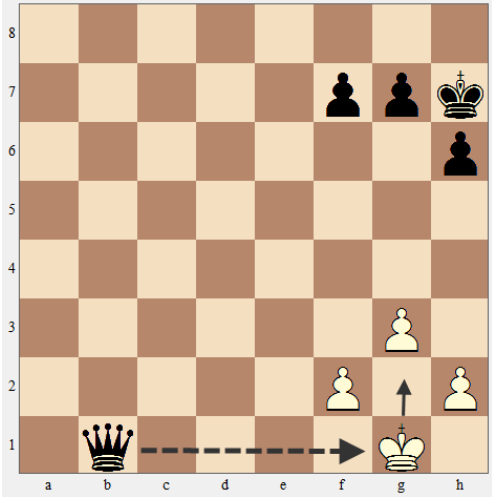
Bu durumda siyah oyuncu **MAT** oldu.



Siyah at f3 oynamış ve şah çekmiş.

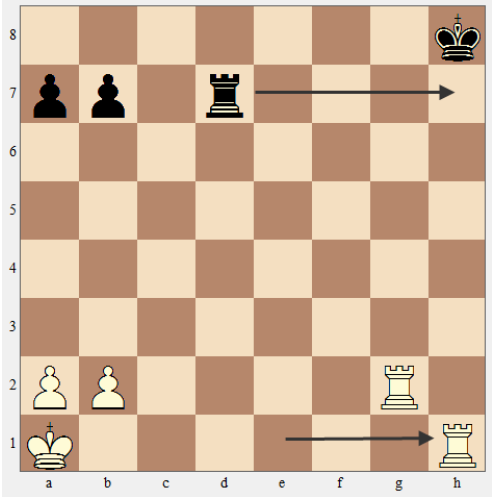
Oynama sırası beyaz oyuncuda.  
Beyaz şahın gidebileceği güvenli bir kare yok.(d3 karesi at ile tehdit altında)  
Fil ile siyah at alınamaz çünkü açmazda.(Vezir tehdidi)

Bu durumda beyaz oyuncu **MAT** oldu.



Siyah vezir şah çekiyor.

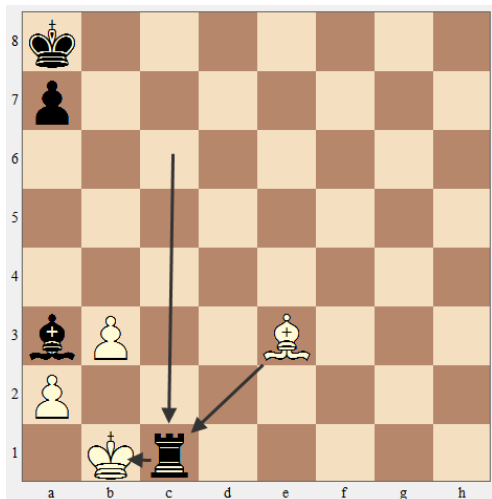
Beyaz şahın gidebileceği emniyetli bir kare (**g2**) var.  
Bu durumda beyaz oyuncu **mat olmadı**.



Beyaz kale şah çekiyor.

Siyah oyuncu beyaz kale ile şahın arasına siyah kaleyi (**h7**) getirerek şahı kurtuluyor.

Bu durumda siyah oyuncu **mat olmadı**.



Siyah kale c1 karesine gelerek şah çekiyor.

Beyaz fil, siyah kaleyi alarak şahı kurtulabilir.  
Bu durumda beyaz oyuncu **mat olmadı**.